比赛

1. 概述
2. 比赛形式
3. 刷新物品的条件：按时间刷新物品，全部碰撞完成后刷新
4. 胜败的判断条件：获得高分，达到一定的分数（满足过关条件），对手的HP为零时也可以算胜利
5. 比赛场景中可以有多种可以碰撞的物体，包括玩家的车、金钱袋、金币、神秘包、宝箱，炸弹，石头，栏杆，其他包，能量球，机器人，boss等。
6. 比赛人数的设定（1—6人）
7. 详细说明

1、碰撞后可以获得相应的奖励：

金币

零部件

保护膜

彩蛋（由彩球随机产出）

等其他物品。

1. 障碍物或碰撞体：
2. ~~雾（答题）：~~

~~作用：遮挡玩家的射线，在雾的状态下进行操作车。~~

~~解决方法：通过解答问题，驱除雾的效果。~~

~~条件：回答问题必需答对，否会受到一定时间雾的影响。~~

~~奖励：回答正确可以获得一定的奖励~~

1. 玩家的车

碰撞条件：在比赛场中，一定条件下（比赛类型），玩家的车也可以作为一种碰撞体。

碰撞利益：根据车的运动速度，速度越大，奖励越高，

碰撞后果：相互碰撞后，车会一定的损伤。

1. 金钱袋

金钱袋中会有不等的金币。碰撞后可以获得

1. 金币

固定数量的金币（10，20，50，100）

1. 神秘礼包

神秘礼包含有各种物品，如:金币，保护膜，零部件，等其他物品

1. 纯伤害物体

炸弹，石头，栏杆等,可以对车的速度和Hp的减小

1. 宝箱（宝石等物品）
2. 其他礼包
3. 关卡Boss：

作用：比赛中最后出现，需要玩家多次的碰撞，碰撞过程中对玩家有一定的伤害

物品掉落：根据不同的关卡，设置不同的物品奖励

特点：移动慢，血量多，伤害大。

1. 机器人

机器人的定义：机器人由系统控制，与玩家相互拼抢物品奖励，有主动机器人和被动机器人，主动机器人指，在比赛的过程中，机器人会主动寻找玩家，并接触玩家，导致玩家的速度减慢或者HP减少。被动机器人指：此机器人不会主动去碰撞玩家 ，而会去碰撞物品

玩家碰撞机器人并撞毁机器人，则会获得相应的奖励如积分，金币等。

机器人的属性：

HP，攻击，速度，暴击，防御

目的：主要是由机器人与玩家的拼抢。机器人减少比赛场上的物品奖励，使玩家获得更少的物品，减少积分的获得，增加关卡的难度。

1. 碰撞体属性：

每一个碰撞体都有伤害能力和防御能力

伤害能力：对车造成的伤害

防御能力：抵抗受到伤害的能力，当受到伤害时，防御能力会减少，为0时，将会出现物品奖励。

1. 物品的刷新方式：

1）、比赛场上的物品（除纯伤害物体）全部碰撞完成后刷新物品

2）、在碰撞的过程中刷新物品。

3）、单位时间内刷新物品

５、比赛完成后获得的奖励和表现

可能奖励的物品：

金币，经验，零件，魅力值，其他的物品（玩家可以获得的物品，都可以作为 奖励的物品

特效播放完成后弹出抽奖面板（显示可能会抽到的物品，玩家可以消耗元宝， 删除不想要的物品，然后打乱顺序，再进行抽奖）。奖励面板中还需要显示战 斗中获得的奖励。

操作：弹出面板时---显示可能会抽到的物品---玩家可以消耗元宝来选择不需要 的奖励---展示时间10秒---10秒后将会扰乱顺序---玩家可以在10秒内选择抽哪 个物品---10秒后没有抽，则系统帮助完成抽奖

比赛过程中的效果

1. 每碰到物体，车的速度都会受到影响(减小)，并受到一定的伤害，当车的Hp为0 时，比赛结束
2. 移动速度越大，车对物体的伤害越大，当物体的生命值大于0时，根据车的速度，物体进行偏移，如果车的速度不够快，则物体不动
3. 碰到每个物体时，根据物体的类型，表现不同的特效。
4. 车在移动过程中，有移动的特效。车受到限制时，也会有特效的表现
5. 获得物品奖励时，获得奖励的特效。
6. 比赛样式：
7. ~~比赛参加人数：1—6人，或更多人~~
8. ~~所有的比赛都有时间来控制：~~

~~1）、可根据比赛类型来确定比赛时间的长短，如：极速挑战，指在短时间内碰撞得到的物品，并达到挑战要求，则会获得丰富的奖励（通关挑战，每一关设置要求不一样，达到这关要求时，才可以进入下一关比赛）~~

~~或者在规定较长的时间内完成任务~~

1. 根据不同的比赛类型设置碰撞物品

~~1）、极速挑战：可设置的物品为金币，或者积分的物品。每一场极速挑战者会获得一定数量的奖励。~~

~~2）、个人赛：设置的物品中可以为金币，少量的零件~~

~~3）、组团赛：设置的物品可以有障碍物品，金币，少量高级零件~~

~~4）、副本：设置的物品有障碍物品，金币，高级零件~~

~~5）、天梯赛：设置积分的物品，碰撞中获得的积分和荣誉，并进行积分的排行，参加比赛的玩家都可以获得相应的奖励，排在前面的奖励越好，获得的荣誉可以兑换物品~~

1. ~~极速挑战（时间挑战赛）~~

~~定义：在一定时间内，玩家通过碰撞比赛场中的物品，碰撞（奖励物品）越多获得的物品奖励越多，碰撞完成后出现Boos：根据比赛类型，出现的boss不同，Boss掉落的物品奖励也不同。~~

~~物品的设置：答题，炸弹等障碍物品，金币，金钱袋，其他的物品等。~~

~~比赛过程中物品的更新：赛场上没有其他的物品除障碍物品和答题外，并且比赛时间还没有结束的情况下刷新赛场上的物品。~~

~~比赛完成后物品的刷新：每次比赛完成后，随机刷新比赛场上的物品，玩家可以消耗元宝进行对物品的刷新。~~

~~A、个人挑战赛：~~

~~等级🡪低级，中级，高级，顶级，豪华级。等级不同，比赛结果获得的物品也不同，每天都有一定数量的比赛次数，超过后需要消耗元宝来比赛~~

~~B、组队挑战赛：（最后的Boos需要玩家相互配合碰撞，才有机会打败Boss，Boss暴出的物品会比较丰富--—随机）~~

~~组队没有等级的限制，但需要玩家相互的配合才能完成，否则只能获得一小部分奖励，~~

~~在组队中，谁对Boos伤害大，谁获得的奖励越多。~~

~~奖励：零件，金币，其他的物品~~

1. ~~天梯赛~~

~~定义：在时间的范围内，获得最多的物品奖励则胜利（如：积分）~~

~~1、需要分积分等级如：A级，B级、C级、D级，E级、S级（避免高玩与低玩的相撞，保护低玩）~~

~~2、分等级，但玩家可以通过消耗一些元宝，可以不受积分等级的限制，~~

~~物品的设置：答题，炸弹等障碍物品，金币，金钱袋，其他的物品等~~

~~物品的更新：赛场上没有其他的物品除了障碍物品和答题外，可以刷新赛场上的物品直到时间结束~~

~~奖励：金币，其他的物品，没有零件奖励，天梯比赛时间周期结束后，会获得天梯赛的奖励。~~

1. ~~过关挑战~~

~~定义：设定关卡，每个关卡需要的积分不一样，达到这个关卡的积分时即可进入下一关的挑战。~~

~~挑战的方式：有机器人的参与，主要是由机器人与玩家的拼抢。目的是：机器人减少比赛场上的物品奖励，使玩家获得更少的物品，减少积分的获得，从而阻止玩家进入下一关的比赛。~~

~~机器人的定义：机器人由系统控制，与玩家相互拼抢物品奖励，有主动机器人和被动机器人，主动机器人指，在比赛的过程中，机器人会主动寻找玩家，并接触玩家，导致玩家的速度减慢或者HP减少。被动机器人指：此机器人不会主动去碰撞玩家 ，而会去碰撞物品~~

~~玩家碰撞机器人并撞毁机器人，则会获得相应的奖励如积分，金币等。~~

~~每过一关都会有丰富的奖励。~~

~~物品的设置：炸弹等障碍物品，金币，金钱袋，其他的物品等。~~

~~每个关卡会自动刷新三次（待定），刷新条件为：比赛场上没有奖励的物品即刷新。只对物品刷新，机器人不刷新。~~

~~奖励：比赛过程中会获得金币和其他的物品奖励，通过关卡后会获得零件的奖励。~~

1. ~~大奖赛~~

~~定义：奖励累积，每个玩家比赛中获得相应的奖励，并奖励会累积到奖池中，~~

1. ~~奖励累积，每个玩家通过比赛，可以增加奖池中的奖励~~
2. ~~玩家通过对奖池的贡献而获得奖池中部分奖励~~
3. ~~系统每天会注入一定数量的奖励~~
4. ~~奖励的发放分为日结算，周结算，和月结算。月结算后奖池清0；~~
5. 比赛界面



1. ~~比赛过程中的效果~~
2. ~~每碰到物体，车的速度都会受到影响(减小)，并受到一定的伤害，当车的Hp为0 时，比赛结束~~
3. ~~移动速度越大，车对物体的伤害越大，当物体的生命值大于0时，根据车的速度，物体进行偏移，如果车的速度不够快，则物体不动~~
4. ~~碰到每个物体时，根据物体的类型，表现不同的特效。~~
5. ~~车在移动过程中，有移动的特效。车受到限制时，也会有特效的表现~~
6. ~~获得物品奖励时，获得奖励的特效。~~
7. 补充
8. ~~刷新物品的方式：~~

~~1）、时间刷新：~~

~~A、刷新比赛场中所有的物品（自动刷新）~~

~~B、刷新比赛场中空缺放置物品的位置~~

~~2）、比赛场中（除障碍物和机器人外）物品都碰撞完后刷新（手动刷新）~~

1. ~~比赛场中的物品~~

~~1）、金币（5，10，50，100，500，1000不等的金币）~~

~~2）、金钱袋（不等的金币）~~

~~3）、神秘礼包（不等的金币，零件，保护膜等物品）~~

1. ~~比赛参加的人数~~

~~1）、PVP模式（2—6人，或更多）~~

~~2）、PVE模式（1 – 4人 + 机器人 ×　Ｎ）~~

~~3）、单个玩家自己~~

1. 比赛方式

1）、PVP（单个玩家VS单个玩家）**天梯赛**

获胜条件：单位时间内，获得金币数量最多为胜利者。

比赛物品：金币，神秘礼包，障碍物。

物品刷新方式：时间范围内刷新

2）、PVE（单个玩家VS机器人×Ｎ）🡪一般的关卡，单人副本

获胜条件：比赛过程中获得的金币数量达到过关条件则为胜利

比赛物品：金币，金钱袋，神秘礼包，，障碍物，其他的礼包

物品刷新方式：比赛场中的物品全部碰撞完成后刷新

3）、PVE（多个玩家VS机器人 ×　Ｎ）🡪副本，多人副本

获胜条件：比赛过程中获得的金币数量达到过关条件则为胜利

比赛物品：金币，金钱袋，神秘礼包，，障碍物，其他的礼包

物品刷新方式：比赛场中的物品全部碰撞完成后刷新

4）、单个玩家挑战（持续闯关赛，闯关失败，则重新开始闯关）**百层塔**

获胜条件：在时间范围内，获得和金币达到过关要求的金币数量，则进入下一关比赛

比赛物品：金币，金钱袋，神秘礼包，，障碍物，其他的礼包

物品刷新方式：单位时间内刷新物品，当时间还没到刷新时，物品已经碰撞完成，则也可以刷新比赛场中所有的物品

5）、PVP（多个玩家参加）

获胜条件：单位时间内，获得金币数量最多为胜利者。

比赛物品：金币，神秘礼包，障碍物。

物品刷新方式：时间范围内刷新

十一、抽奖

可抽奖的物品数量：6🡪8个物品可提供选择

弹出抽奖界面时，显示可抽奖的物品，显示有时间的限制，在时间范围内，玩家可以消耗元宝选择不想获得的物品，显示时间完成后，打乱顺序，进行抽奖，玩家可以选择其中一个物品做为自己的奖励，如果玩家没有在时间内抽奖，则系统会帮助玩家进行抽奖。

流程图：







比赛奖励

