物品系统

1. 物品的种类：
2. 零件类

模型、设计图、引擎、变速器、轮胎、外壳、弹簧、小零件

1. 加成类

金钱袋、等级礼包、零件包、开车位物品、其他礼包等，完整的车、

1. 装备类
2. 其他类型
3. 详细描述：
4. 零件类物品：

模型：是组装力的主要零件，决定组装车的类型，决定需要组装的零件

设计图：决定组装需要的数量。

根据模型要求组装完整的车

名称，类型，级别，型号，使用条件，说明，要求等Tips显示内容

1. 加成类：
2. 特效类---在运动过程中，表现出不同的特效（可以设定比赛后获得的奖励加成）

