背包

## 概述

1、界面

2、模块说明

3、功能说明

4、操作流程图

5、备注

## 详细说明

1、UI界面



2、模块说明

存储和使用物品

3、功能说明

1）、物品直接使用：物品可以双击和点击使用按钮使用，使用为单个使用。

物品不直接使用：不能在背包中直接使用物品（如：零件）

2）、使用一个物品后，更新数据

3）、每个格子的容量最大为99个

4）、背包格子固定开放一定的数量，玩家需要开通格子，

开格子方式：一次开一行

5）、物品Tips格式：

名称 +　类型　＋使用说明 +物品描述 +回收价格

6）、物品之间不设置拖动操作，

7）、物品可以按回收价格回收（选中物品—>点击回收—>确认是否回收）

8）、购买打开商城

9）、物品分为绑定和非绑定

4、操作流程图



## 后续