霸主

1. 概述
2. UI界面
3. 模块说明
4. 功能说明
5. 操作流程图
6. 备注
7. 详细说明
8. UI界面





1. 模块说明

玩家活跃度的计算，任务的完成数量，比赛场数，出租，展示，搭讪，组装车，在线时间，充值，开车位，活动等都会产生积分，进行每天，每周，每月的积分排名，排名越高获得的奖励越好。

1. 功能说明

1）、霸主界面显示三类霸主前10的排名

2）、通过点击详情，可以查看具体的霸主排名。及信息

3）、以积分进行排名，积分越高排名越前

4）、具体的排名中，可查到前100名的排名

5）、在具体排名界面中，显示具体的积分来源，当前的排名，奖励

6）、日霸显示的具体信息：日霸是当天的积分排行：任务，比赛，出租，展示，搭讪，组装，在线时间，活动，连续登陆，充值等。当前的排名，排名奖励，昨天排名，昨天获得奖励。领取奖励按钮。日霸奖励不累加，只可领取前一天的奖励，如果没有领取，取消奖励（每30分钟更新一次）

周霸显示的具体信息：周霸是一周内每天的积分累加，当前排名，排名奖励，上周排名，上周获得的状态。领取按钮（每1小时更新）

月霸显示的具体信息：月霸是一个月内每天的积分累加，当前排名，排名奖励，上月排名，上月获得的奖励。领取按钮

奖励领取后，不可再领取奖励，到下一次获得奖励才可以领取

1. 操作流程图
2. 备注

积分的来源会改变，应及时更新调整

1. 后续

**霸主积分的来源：**

喇叭聊天 +１；

添加好友 +1；

分享+1；

消费+1；

改进+1；

查看+1；

展示+1；

任务+1；

比赛+1；