TP3 – Requerimientos ágiles – User Stories y Estimaciones

Producto Mínimo Viable

Para desarrollar el MVP de Recircula tus prendas, se probará la hipótesis de que existen personas que desean vender sus prendas usadas en una plataforma online. Para ello, se desarrollará un sistema web responsive en el que se tendrán en cuenta todas las funcionalidades necesarias para que una persona sea capaz de vender sus prendas usadas a través de la plataforma, incluyendo funcionalidades relacionadas con la carga y selección de las prendas que se desean vender y la generación y confirmación de la propuesta de venta. Quedarán fuera del alcance del MVP las funcionalidades relacionadas con la logística de los envíos/retiros de las prendas, y la venta de las prendas al público.

Los roles identificados que recibirán valor del MVP desarrollado son:

- Vendedor.
- Analista de selección.
- Analista de publicación.

Las historias de usuario que se incluirán en el MVP son:

- Registrar vendedor mediante email.
- Inicio de sesión de vendedor mediante email.
- Enviar prendas para vender (Enviar formulario de prendas a vender?)
- Inicializar ficha básica de prenda.
- Completar ficha básica de prenda.
- Recibir propuesta de venta. (Incluye generar?).
- Confirmar propuesta de venta.
- Recibir notificación de venta.
- Recibir notificación de pago de ganancias por venta. (Se hace la trasferencia manualmente, se cargan los datos a mano y se notifica automáticamente cuando se guardan los datos? La liquidación es una US aparte?).
- Visualizar propuestas de venta.

Historia de usuario canónica: Registrar categoría de prenda.

Registrar categoría de prenda		1			
Como	quiero registrar una categoría de prenda para poder	vender			
prendas que pertenezcan a dicha categoría en la plataforma.					

Criterios de aceptación

- Debe ingresar el nombre de la categoría.
- El nombre de la categoría debe ser alfanumérico no vacío de no más de 50 caracteres.
- La categoría puede ser hija de una categoría ya registrada.
- El nombre de la categoría debe ser único.

Pruebas de aceptación de usuario

- Prueba registrar una categoría ingresando un nombre único alfanumérico no vacío con menos de 50 caracteres que no tenga una categoría superior. Pasa.
- Prueba registrar una categoría ingresando un nombre único alfanumérico no vacío con menos de 50 caracteres, seleccionando una categoría existente como categoría

superior. Pasa.			

Estimación:

- <u>Complejidad</u>: Tiene una complejidad baja debido a que es solo el registro de una entidad simple que requiere pocas validaciones.
- <u>Esfuerzo:</u> Requiere un esfuerzo bajo debido a la baja complejidad de la funcionalidad y la simpleza de la UI.
- <u>Incertidumbre:</u> Se tiene una incertidumbre baja/nula, el requerimiento es claro y no hay duda técnica.

Enviar prendas para vender

5

Como vendedor quiero enviar mis prendas para venderlas en la plataforma para recibir una ganancia a partir de prendas que no utilizo.

Criterios de aceptación

- Debe cargar al menos 10 prendas.
- Debe seleccionar la/s categoría/s de las prendas que desea vender.
- Debe ingresar la cantidad de prendas de cada categoría.
- Debe ingresar una descripción por cada prenda.
- Puede cargar una foto por cada prenda.
- El tamaño de la foto debe ser menor o igual a 512KB.
- Debe indicar la forma de envío.

Pruebas de aceptación de usuario

- Prueba enviar prendas para vender cargando 10 prendas, seleccionando las categorías correspondientes, indicando la cantidad de prendas de cada categoría, ingresando una descripción por cada prenda, cargando una foto por cada prenda menor a 512KB, indicando como forma de envío "Llevar a punto de recolección". Pasa.
- Prueba enviar prendas para vender cargando 10 prendas, seleccionando las categorías correspondientes, indicando la cantidad de prendas de cada categoría, ingresando una descripción por cada prenda, cargando una foto por cada prenda menor a 512KB, indicando como forma de envío "Retiro a domicilio". Pasa.
- Prueba enviar prendas para vender cargando más de 10 prendas, seleccionando las categorías correspondientes, indicando la cantidad de prendas de cada categoría, ingresando una descripción por cada prenda, sin cargar ninguna foto, indicando como forma de envío "Retiro a domicilio". Pasa.
- Prueba enviar prendas para vender cargando menos de 10 prendas. Falla.
- Prueba enviar prendas para vender cargando más de 10 prendas, sin indicar la categoría de las prendas. Falla.
- Prueba enviar prendas para vender, indicando las categorías de las prendas que desea vender sin indicar la cantidad de cada categoría o sin incluir una descripción para alguna de las prendas. Falla.
- Prueba enviar prendas para vender cargando más de 10 prendas, y cargando una o más fotos de más de 512KB. Falla.

Estimación:

- <u>Complejidad</u>: Es una US simple ya que no es necesario realizar demasiadas validaciones, y el diseño de la funcionalidad y la interfaz no es complejo.
- Esfuerzo: Tiene asociado un esfuerzo medio asociado principalmente al procesamiento y el envío de las imágenes hacia el servidor y el tratamiento y almacenamiento de las mismas en el servidor.
- <u>Incertidumbre</u>: Baja, el requerimiento es claro, pero existe una pequeña incertidumbre relacionada al tratamiento de las imágenes del lado del cliente.

Confirmar propuesta de venta

3

Como vendedor quiero confirmar una propuesta de venta para que sean publicadas las prendas de la propuesta que yo seleccione

Criterios de aceptación

- Debe aceptar al menos una prenda de las que se encuentran en la propuesta.
- Para cada prenda rechazada debe indicar si desea donarla o retirarla.

Pruebas de aceptación de usuario

- Prueba confirmar una propuesta de venta indicando que acepta vender todas las prendas incluidas y la acción que desea realizar sobre cada una de las prendas rechazadas. Pasa.
- Prueba confirmar una propuesta de venta indicando que acepta vender al menos una, pero no todas, de las prendas incluidas y la acción que desea realizar sobre cada una de las prendas rechazadas. Pasa.
- Prueba confirmar una propuesta de venta sin indicar que acepta vender al menos una prenda. Falla.
- Prueba confirmar una propuesta de venta sin indicar la acción a realizar con una o más de las prendas rechazadas. Falla.

Estimación:

- Complejidad: Tiene una complejidad baja debido a que no requiere una lógica de negocios complicada ni demasiadas validaciones.
- <u>Esfuerzo:</u> Requiere un esfuerzo bajo asociado con la forma en la que se debe actualizar la propuesta en base a las prendas que el vendedor acepte vender.
- Incertidumbre: Tiene un nivel de incertidumbre bajo, el requerimiento es claro, aunque existe un poco de incertidumbre respecto a la forma en que se presentará la funcionalidad.