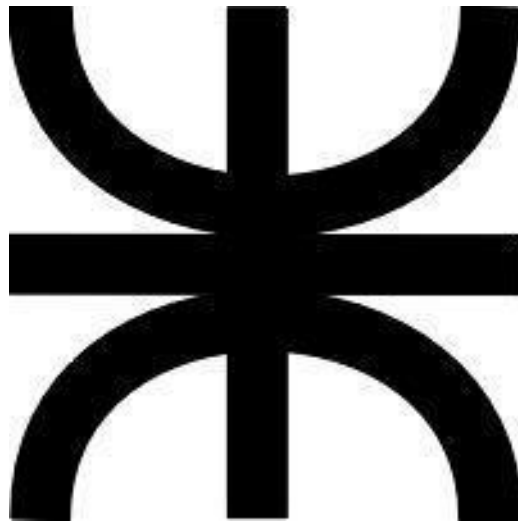


Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba



Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 6:

“Implementación de User Stories”

Curso: 4K2

Grupo N° 1:

67999	Capovilla, Luisina
52208	Doffo, Tamara
65155	Galizio, Matias
60060	Marc, Florencia
69650	Sciarra, Martin

Docentes:

Meles, Silvia Judith
Crespo, Mickaela
Ardiles, Micaela

Documento de estilos de código

Para realizar la implementación de la historia de usuario “Pedido de lo que sea” correspondiente al caso de estudio “DeliverEat”, como equipo hemos decidido seguir las recomendaciones descritas en la “Guía de arquitectura de apps y prácticas recomendadas generales” detalladas en la documentación oficial para desarrolladores de Android, la cual será adjuntada en esta presentación.

Además, hemos acordado algunas pautas internas para esta implementación en particular:

- Todos los nombres de clases, métodos y sus parámetros, atributos de clase y variables locales deberán ser representativos y en español.
- Se utilizará el estilizado “Camel Case” para nombrar los métodos, atributos, parámetros y variables.
- Las variables y atributos de clase correspondientes a componentes de la UI tendrán un prefijo en su nombre que identifique el tipo de vista que representa. Por ejemplo, en el caso de los botones se utilizará “btn”.
- Los documentos XML correspondientes a los “layouts” se nombran con el estilizado “Snake Case”, ya que Android Studio no permite utilizar caracteres en mayúscula para los recursos.