O REILLY

Velocity

Web Performance and Operations Conference



Velocity 2010 Highlights

淘宝 - 核心系统研发 - 叔度 2010-07-09



Velocity大会介绍

- 由O'Reilly举办
 - 今年举办第三届
- 顶级web公司参与
 - Google
 - Facebook
 - Yahoo
 - Twitter
 - **—** ...
- 大牛云集

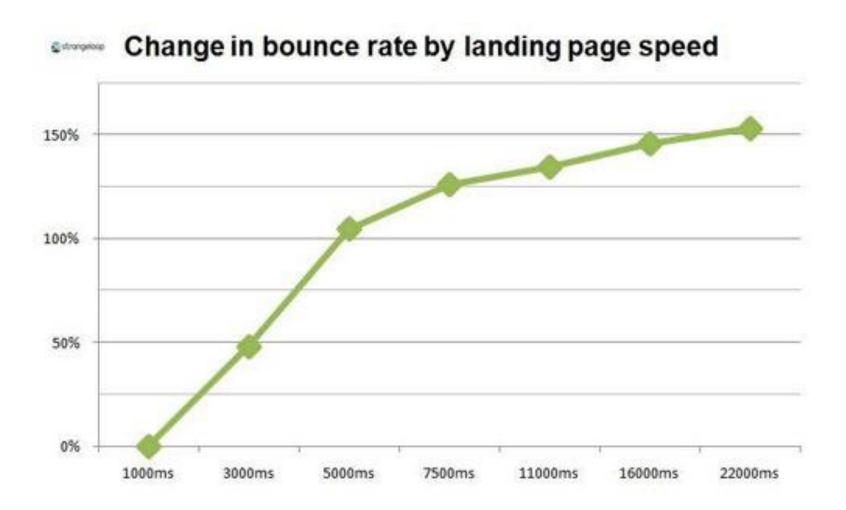


性能是网站的第一要素

——Larry Page,Google创始人

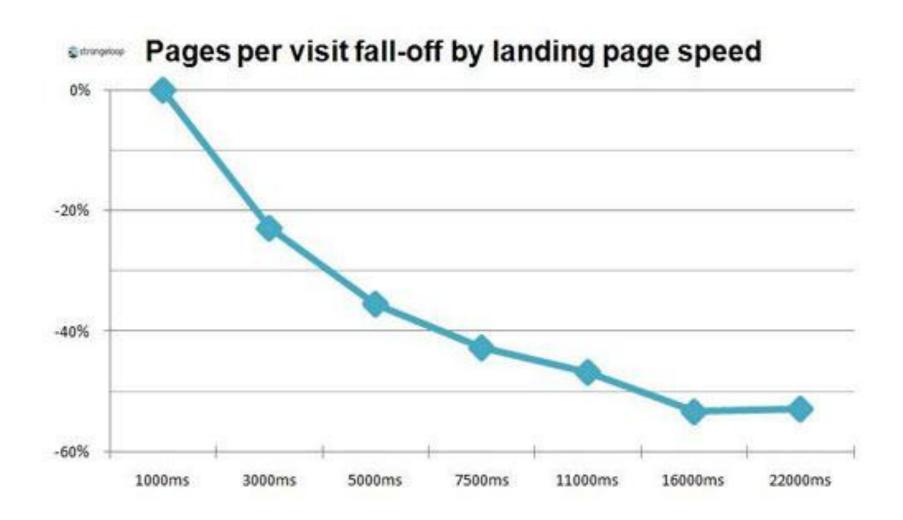


速度变慢,弹出率上升



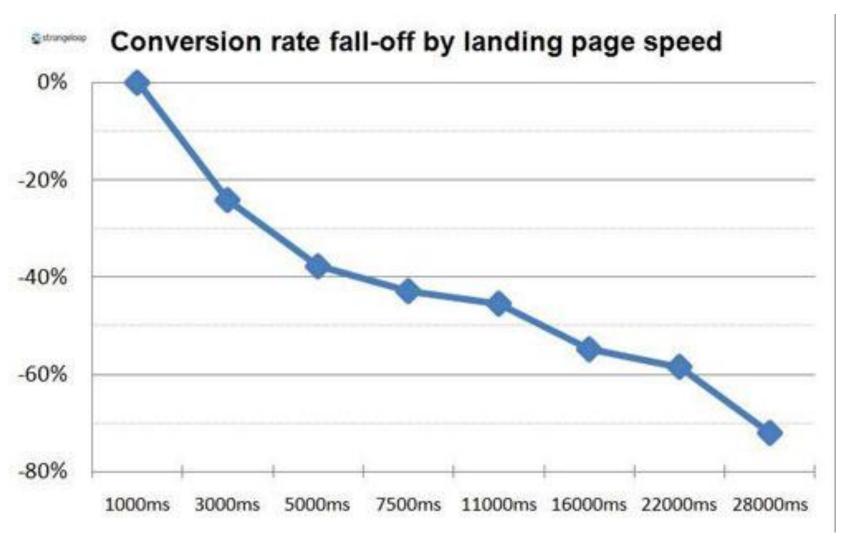


速度变慢,访问的页面变少





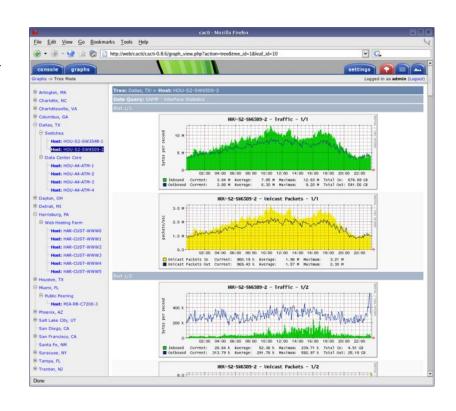
速度变慢, 转化率下降





首先, 你要了解你的系统

- 网站类型
 - 不同类型不同的需求
 - 盈利/目的
- 监控什么?
 - -服务时间
 - 网络时间
 - 客户/绘制时间
 - 应用关键步骤





一些你需要知道的数字

- Google统计的平均数据
 - 平均网页大小320K
 - 平均带宽1.8M bps
 - 理论上1.4s, 实际上5s
 - 页面组成
 - 使用44个资源
 - 7次DNS查询
 - 三分之一的内容没有压缩



性能优化的大方向

- 前端页面
- 应用与架构
 - -服务器
 - 负载均衡
 - 数据库
 - **—** ...
- 系统与底层
 - 硬件
 - 协议



Velocity 对人优化——性能优化心理学 Operations Configures Configure

- 实际时间!= 感知的时间
- 情绪的影响
- 避免空等待
- 感觉变快
 - 成功的任务
 - 有回应
 - 进度
 - 有意义的信息提示





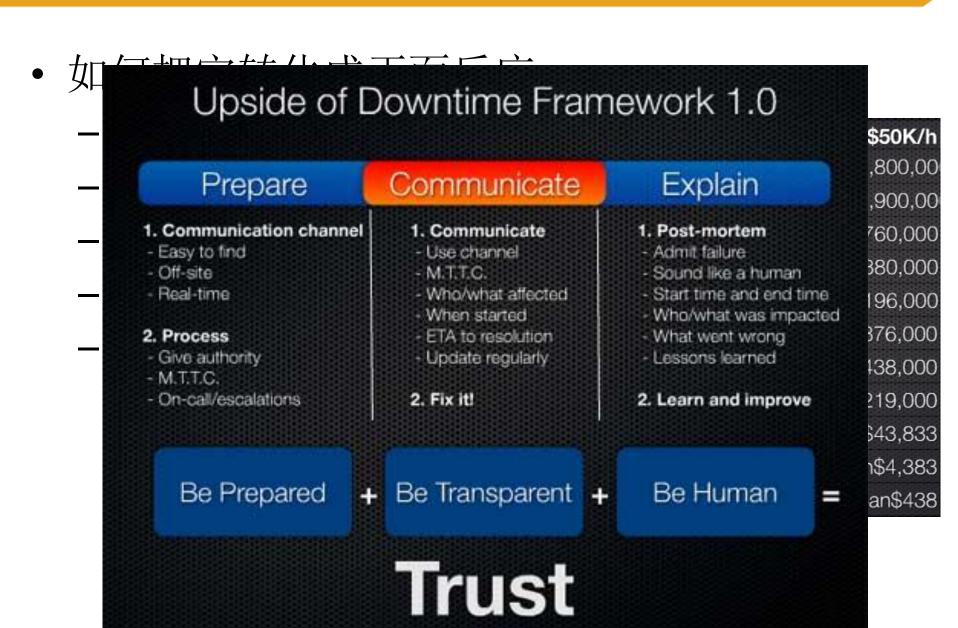
如何管理变更

- 所有的东西都应该在版本控制之下
 - 交换机的配置文件
 - 路由器的配置文件
 - 防火墙的配置文件
 - 系统的配置文件
 - 应用的配置文件
 - 监视程序的配置文件
 - 文档
 - 程序代码
 - 数据库表结构
 - 所有一切
- 变更要有记录(Facebook)
 - 每天/周更新





如果故障无法避免





大网站如何运维?

- 部署
 - Facebook和Twitter都使用BitTorrent
 - Facebook: 1分钟完成全球的部署(几百兆的文件、上万台服务器)
 - Twitter: 30~60秒更新超过1千台服务器(Python + libtorrent)
- 监控 & 工具
 - CFengine
 - Puppet
 - Chef
 - Ganglia
 - Nagios
 - 编写适用于自己的
- 自动化,自动化,自动化
- 准备好应付故障
- 支持而不是阻止工程师的创新



运维角色的转变

- 不要仅仅是"系统管理员"(Twitter)
 - 通过统计分析产生有意义的结果
 - 以数据而不是直觉来做决策
 - 使网站更快
 - 改进现有架构并为将来做计划
 - 规划好容量而不是做消防员



Javascript

- 确保DOMContentLoaded之前的交互性
- 并不是每个动作都需要Javascript
 - 这是加快性能与用户体验的一个机会
 - 在底端加载Javascript吗?
 - 动态加载的脚本不会阻塞页面加载
- 预测性加载
- 工具
 - Firebug
 - JSMeter



CSS五大错误

- 没有gzip压缩(42%)
- 有2个以上的外部CSS文件(44%)
- CSS文件带有cookie (56%)
- 没有最小化 (62%)
 - 使用YUI Compressor
- CSS文件超过100K(21%)

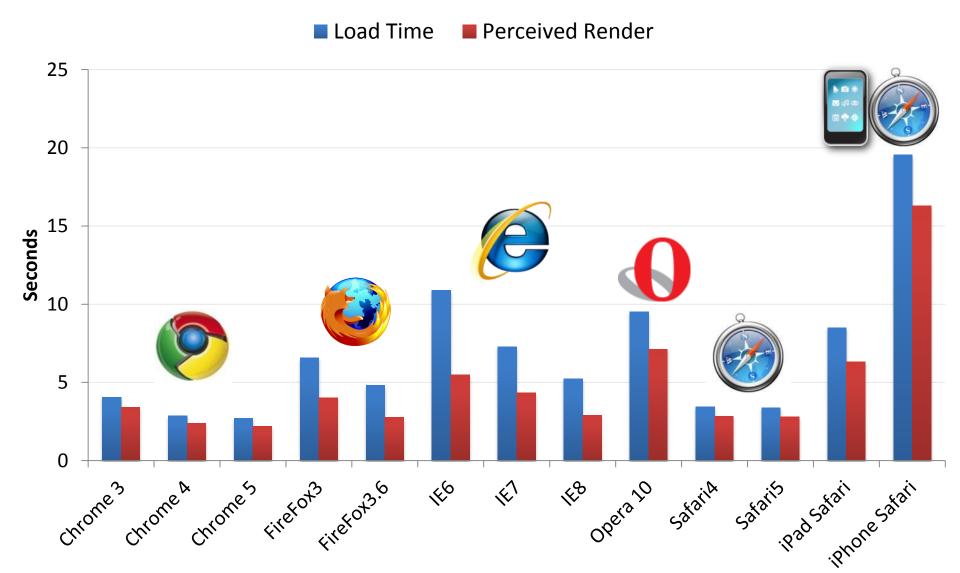


百花齐放的前端诊断工具

- YSlow
- Page Speed
- Closure Compiler
- Show Slow
- dynaTrace
- HttpWatch
- AOL Pagetest
- Speed Tracer
- Fiddler



不同的浏览器性能差别很大



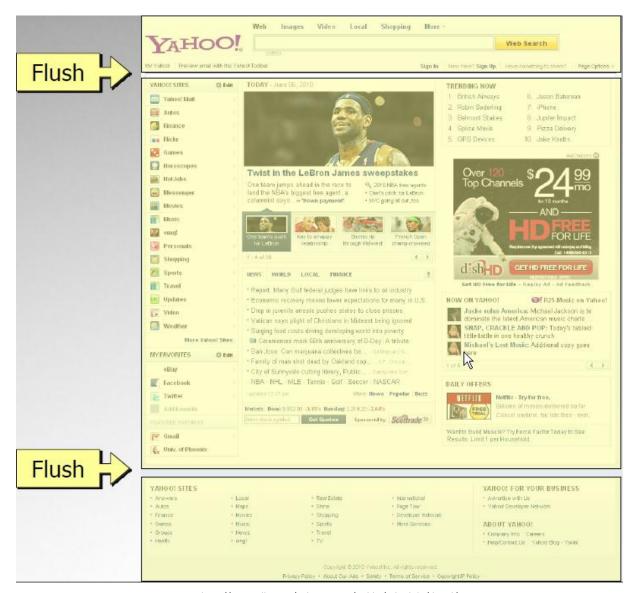
Source: Gomez Real-User Monitoring

- Real users around the world
- Broadband connections only
- 466 million page measurements
- > 200+ sites

Velocity Web Server优化: 关于gzip压缩

- 15%的客户端没有开启gzip压缩
 - Proxy
 - -安全软件
 - -爬虫
- 强制gzip压缩
 - 如果没有Accept-Encoding头
 - 判断User-Agent是否是一个modern的浏览器
 - 如果没有一个特殊的cookie
 - -测试看其能否解压缩gzip内容
 - 如果成功,则发送gzip的内容

尽可能早的刷出页面内容

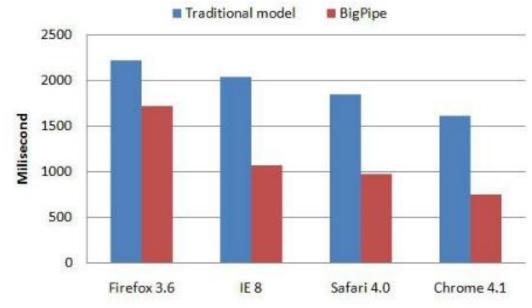




HTTP并行化,性能提升2倍

Facebook的BigPipe

- 页片(pagelet)
- 流水线 (pipeline)
- 模板
- JSON返回内容
- 刷新方式
 - singleflush
 - pipeline
 - parallel
 - prepare
- 效果对比



Time to interact latency on Facebook's home page

- http://www.facebook.com/home.php?big_pipe=pipeline
- http://www.facebook.com/home.php?big_pipe=singleflush

Velocity别让第三方内容拖累网站速度 Web Performance and Supplied To Participations Conference Operations Conference Operation Conf

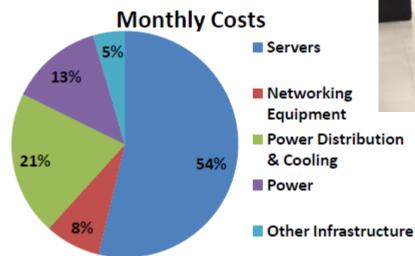
- 不要阻塞住绘制或者加载
 - Iframe
 - Script tag
- 不要影响用户体验

第三方内容	发布网站	%影响
Digg	services.newsweek.com	14
Digg	realtalkny.uproxx.com	9
FriendConnect	www.artinstructionblog.com	10
FriendConnect	friendconnectdirectory.com/Food	30
FacebookConnect	truveo.com	17
FacebookConnect	www.huffingtonpost.com	12
TribalFusion	www.xe.com	53
TribalFusion	www.wareseeker.com	31



数据中心

- 钱去哪里了?
 - 34%电力
 - -8%网络

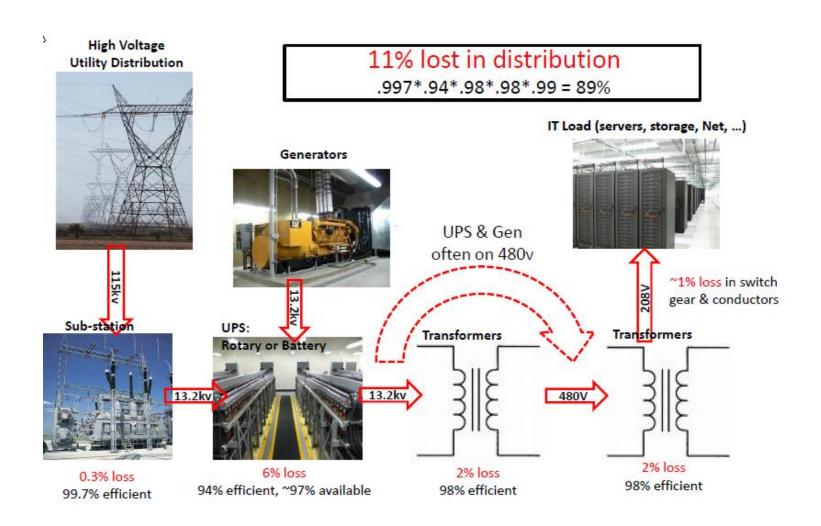


3yr server, 4yr net gear, & 10 yr infrastructure amortization

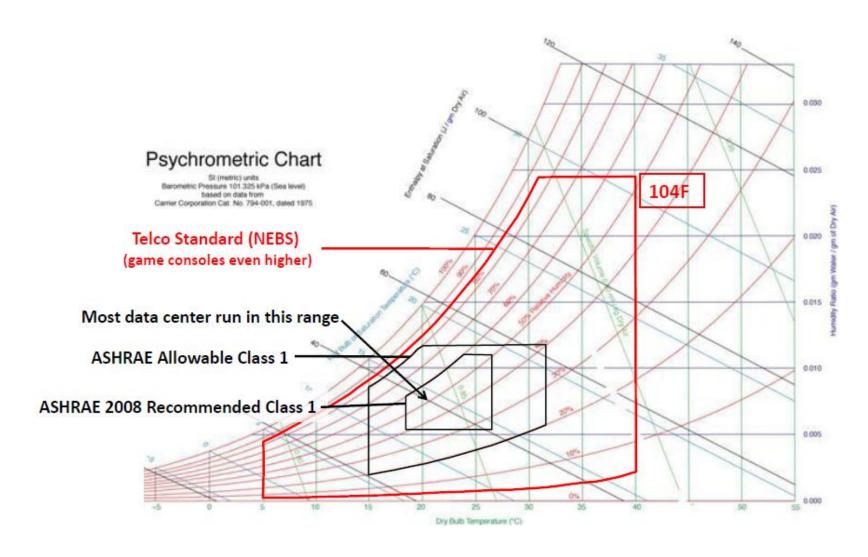




电力传输中的损耗



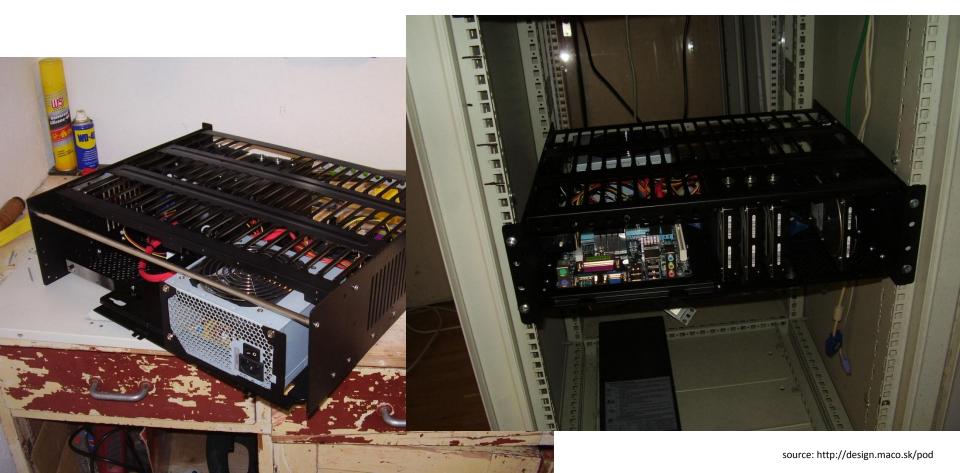
Velocity 机房的温度到底多少合适?





廉价的存储方案

- Openstoragepod.org
 - backblaze





何时搭建自己的数据中心?

- 当买服务的钱大于建数据中心的钱的时候
 - Facebook
 - 6万-10万服务器
 - 第一个自建的数据中心
 - Oregon

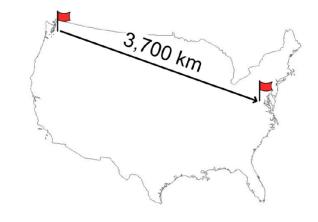


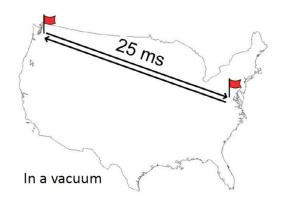


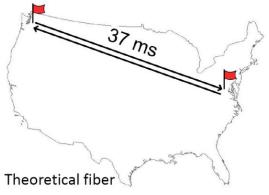


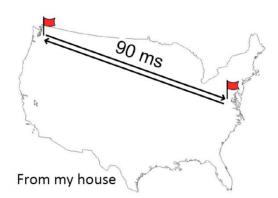
注意网络延时的影响

- 光速与距离
 - 传播不是没有代价的
- 前面的几个包
 - 保持Cookie小
 - 让小的assets先下载





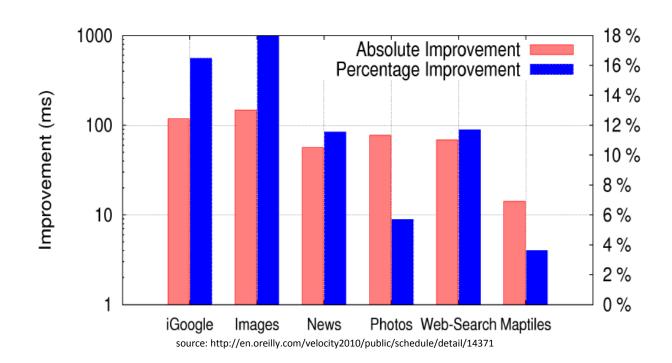






TCP协议优化

- 对TCP的优化
 - -TCP快速开始(加大初始拥塞窗口大小)
 - Google提高了12%的性能



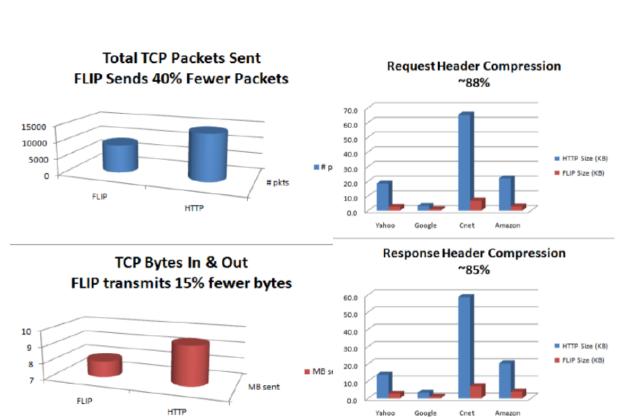


SSL优化

- False Start
 - 减少握手中的一个来回
 - Google的SSL应用快了10%

使用SPDY来优化HTTP

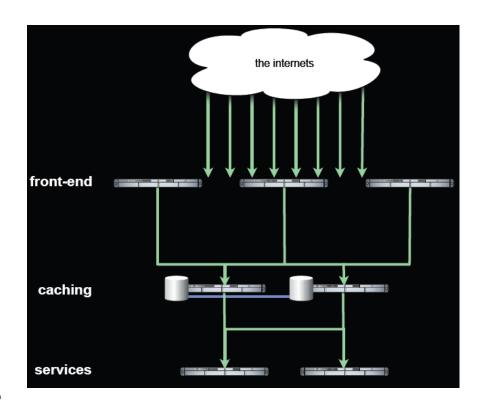
- 头部压缩
- 流多路复用
- 快了25%





CDN缓存技术

- 软件
 - Squid
 - Traffic Server
- 技术
 - Cache Peering
 - RFC 2186/2756
 - Cache-Control
 - stale-while-revalidate
 - Cache-Control: stale-if-error
 - RFC 5861





数据存储方式的转变

- MySQL
 - Drizzle,云时代的MySQL替换品
 - FlockDB
- NoSQL
 - Memcached
 - Cassandra
 - Hadoop



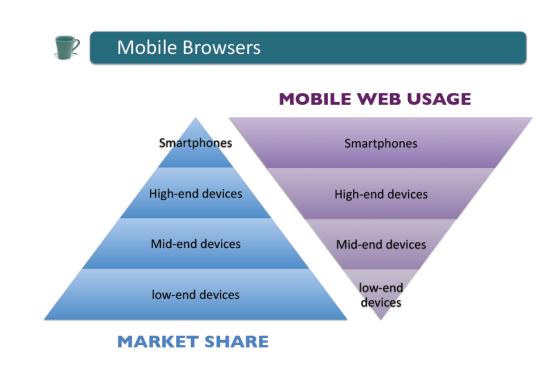
未来趋势:移动Web





移动设备上的特殊之处

- 浏览器与通常的不一样
- 并不是一个文档适合所有设备
 - 尽可能的标准化



Q & A