

MyBatis 总结:

## 一、配置 MyBatis.xml

### 【configuration】标签

(1) properties?, \*\*\*\*\*属性配置

```
<properties>

<property name="jdbc.driver" value="com.mysql.cj.jdbc.Driver"></property>

<property name="jdbc.url"

value="jdbc:mysql://localhost:3306/jdbc?useUnicode=true&characterEncoding=utf8&serverTim
ezone=GMT%2B8&useSSL=false"></property>

<property name="jdbc.username" value="root"></property>

<property name="jdbc.password" value="123456"></property>

</properties>
```

(2) settings?, \*\*\*\*\*全局配置（缓存 延迟加载）

```
<settings><!--设置全局延迟加载-->

<setting name="lazyLoadingEnabled" value="true"/>

<setting name="aggressiveLazyLoading" value="false"/>

</settings>
```

(3) typeAliases?, \*\*\*\*\*类型别名 给整个包的 pojo 起别名

```
<typeAliases>

<package name="com.zyq.pojo"></package>

</typeAliases>
```

(4) typeHandlers?, \*\*\*\*\*类型转换

(5) objectFactory?,

(6) objectWrapperFactory?,

(7) plugins?, \*\*\*\*\*插件 eg: 分页插件

(8) environments?, \*\*\*\*\*环境配置（数据源）

```
<environments default="mybatis"> 【数据库环境 可以配置多个环境 default: 选择环境】

<environment id="mybatis"> 【id: 环境唯一标识】

<transactionManager type="JDBC"/> 【事务管理 : jdbc】

<dataSource type="POOLED"> 数据源（数据库连接池）

dataSource: 数据源类型

POOLED: 使用 MyBatis 自带数据源

UNPOOLED: 不使用 MyBatis 自带数据源

JNDI（不常用）

<property name="driver" value="${jdbc.driver}"/><!--ognl 表达式 ${jdbc.driver}-->

<property name="url" value="${jdbc.url}"/>

<property name="username" value="${jdbc.username}"/>

<property name="password" value="${jdbc.password}"/>
```

```

        </dataSource>
    </environment>
</environments>

```

(9) databaseIdProvider?,

(10) mappers?       \*\*\*\*\*引入映射配置文件

```

<mappers>
    <mapper resource="mapper/UserMapper.xml"/>
    <mapper resource="mapper/AccountMapper.xml"/>
</mappers>

```

## 二、Pojo 实体类

- 1、根据数据库表，配置 pojo 实体，属性名最好和列名相同；
- 2、提供 get/set 方法；
- 3、提供构造器（空构造器必须要）；
- 4、在 1-1 映射中 以查询表为中心 在表中加入需要查询的对象；
- 5、在 1-M 映射中 在中心表中需要加入一个 list 集合（存放需要查询的对象）

## 三、Mapper 接口

提供需要执行的方法

eg:       public List<Pojo> selectAll();

public int insertOne(Pojo pojo);

public List<Pojo> selectById(vo vo); //传递多个参数的时候   【第一种】需要写一个 vo 类 存放这几个参数再作

为参数整体传过去

public List<Pojo> selectManyParm(String username,int start,int size);

## 四、Mapper.xml 映射器

### 1、配置映射器

<mapper namespace="com.zyq.mapper.MavenDao">   【namespace】接口的全限定名

<select></select>

<insert></insert>

<update></update>

<delete></delete>

<resultMap id="result01" type="Pojo">

<id property="" column=""></id>   id 配置主键的   property:属性名 eg: uid   column: 列名 eg: id

<result property="" column=""></result>

\*<association   property="pojo"   javaType="Pojo"   select="com.zyq.mapper.PojoMapper.findById"   column="u\_id"

fetchType="lazy"></association>   1-1 映射时候使用   【javaType】pojo 属性中包含另外一个的 pojo 属性的类型   【select】需要查询的方法的全限定名   【column】和另外一个表存在关系的列名（外键列）   【fetchType】延迟加载配置

```

        *<collection
            property="accountList"
            ofType="account"
            column="uid"
select="com.zyq.mapper.AccountMapper.findById" ></collection> 【ofType】集合泛型类型
    </resultMap>

```

```

    <sql id="sel">select * from maven</sql> 如果需要多次使用一个 sql 语句 可以把它提取出来（类似封装一个 sql）
    然后在使用时候使用 include 标签 <include refid="sel"></include> 【调用】
</mapper>

```

## 2、标签内属性

id: 接口方法名

parameterType: 参数类型

-传递参数为 Pojo 时: #{写 pojo 属性名}

传递参数过多时候: 写一个包含这些参数的 vo 数据类 传递参数 vo

-传递为基本数据类型时候: #{随便写}

-直接传递参数时候: #{param1}、#{param2}

-#{ }和\${ }的区别:

(1) 【当参数是简单数据类型的时候】

#{ }:里面必须写 value

#{ }: 随便写

(2) 当里面是 pojo 类型 (对象)

#{ } #{ }: 写属性名

(3) \${ }:直接拼接 不会类型转化 不能防止 sql 注入

#{ }:先类型转化 再拼接 相当于占位符? 可以防止 sql 注入

#{ }-> 【好用】

-传递参数为 map 类型时候: #{写 map 的"key"}

resultType: 当 pojo 属性名和列名完全相同的时候使用, 返回 pojo 类型

resultMap: 当 pojo 属性名和列名有出入的时候使用

useGeneratedKeys="true": 设置开启主键返回 (注: select 主键设置了自增)

keyProperty="" 返回的主键映射给哪个属性 eg: keyProperty="#{id}" (注: select 主键设置了自增)

## 3、动态 SQL

if where:

where 标签 只能自动处理第一个 and so 最好加上全都加上 and

eg: <select id="selectFindDynamicSQL" parameterType="Pojo" resultType="Pojo">

select \* from maven

<where>

<if test="uname!=null">

and uname like "%#{uname}%"

</if>

<if test="uphone!=null">

and uphone like "%#{uphone}%"

</if>

</where>

</select>

foreach:

前提是参数需要循环

eg: <delete id="deleteMore" parameterType="int[]">

delete from maven

<where>

【collrction: 指定是 array(数组)还是 list(集合) open: 循环开始 close: 循环结束 separator:

分割符 item:循环变量】

<foreach collection="array" open=" " username in(" " close=")" separator="," item="i">

#{}</foreach>

</foreach>

</where>

</delete>

choose、when、otherwise:

【多种判断选择 (类似于 switch.....case.....default)】

【只能有一个语句被执行 如果需要全部条件都满足需要使用上面的 if 标签】

eg: <select id="selByChoose" parameterType="Pojo" resultType="Pojo">

<include refid="sel"></include>

<where>

<choose>

<when test="uid!=null and uid!=">

and uid=#{uid}

</when>

<when test="uname!=null and uname!=">

and uname=#{uname}

</when>

<otherwise>

and uphone is not null

</otherwise>

</choose>

</where>

</select>

Set:

和 update 搭配使用 好处: 可以选择修改的内容

eg: <update id="updBySet" parameterType="Pojo">

update maven

<set>

<if test="uname!=null and uname!=">

uname=#{uname}, 【注意逗号】

```

        </if>

        <if test="uphone!=null and uphone!="">
            uphone=#{uphone}
        </if>

    </set>

    where uid=#{uid}
</update>

```

## 五、动态代理开发

- 1、通过 `SqlSessionFactoryBuilder` 创建 `SqlSessionFactory`;
- 2、通过 `SqlSessionFactory.openSession()` 创建 `sqlSession`;
- 3、`sqlSession.getMapper` 方法获取动态代理对象;
- 4、通过动态代理对象调用接口方法;

eg:

```

SqlSessionFactory factory;

{
    try {
        factory=new SqlSessionFactoryBuilder().build(Resources.getResourceAsStream("MyBatis.xml"));
    } catch (IOException e) {

    }

}

@Override
public List<User> findAll() {
    SqlSession sqlSession = factory.openSession();
    UserMapper mapper = sqlSession.getMapper(接口.class);
    List<User> otm = mapper.接口方法();
    sqlSession.close(); 【必须关闭 sqlSession】
}

```

## 六、缓存

一级缓存（默认开启）【一级缓存必须存在于同一个 `sqlSession` 下】：第二次查询相同 `sql` 的时候没有执行 `sql` 语句 说明啦  
一级缓存的存在

- \* 在执行增删改之后 缓存会清空---或者使用 `sqlSession.clearCache()`;也可以清空缓存
- \*

过程：第一次查询 `sql` 语句 将查询语句和查到的数据存放在一级缓存中；---`sql` 语句为“键” ---数据为“值” 存入一个 `map`

- \* 第二次查询 `sql` 先查找一级缓存中是否存在 `sql` 语句 如果存在（直接返回） 如果没有再查询数据库

二级缓存：是 `sqlSessionFactory` 级别的，同一个 `sqlSessionFactory` 共享

\*

\* 配置流程 1、配置 MyBatis.xml 【<setting name="cacheEnabled" value="true"/>】

\* 2、配置 mapper 映射器： 【<cache></cache>】

\* 3、Pojo 对象实现序列化接口 【public class User implements Serializable 】

\*

\*

\* 流程: 在任意的 sqlSession 对象中进行 sql 查询 在【sqlSession 关闭】时候在二级缓存中保存 --以 namespace.sql 为“键”

\* 以对象为“值” 其他 sqlSession 对象查询时候 查询 namespace.sql 是否存在缓存

\* 大坑: 在于表关联查询时候 数据不准确

## 七、注解开发

sql 类型主要分成 : select@Select(\${sql}), update@Update(\${sql}), insert@Insert(\${sql}), delete@Delete(\${sql}).

@Select:

@Results 用来设置 table 信息与 bean 相关字段的映射关系， 每一个字段的关系使用 @Result 控制。

默认情况下对于每一 table 字段, 例如 name, 会调用 bean 中的 setName(..). 如果找不到, 对于新版本的 mybatis 会报错。

例如上面的 cluster\_name 会调用 setCluster\_name(). 但是 java 中使用的 clusterName, 可以通过 Result 注解控制。

@ResultMap 可以通过 Id, 应用其他的 Results

eg:

```
public interface ClusterMessageMapper {

    // Insert
    @Insert("insert into cluster_manager(cluster_name, cluster_time, cluster_address, cluster_access_user, cluster_access_passwd) " +
        "values(#{clusterName}, #{clusterTime}, #{clusterAddress}, #{clusterAccessUser}, #{clusterAccessPasswd})")
    @Options(useGeneratedKeys = true, keyColumn = "cluster_id", keyProperty = "clusterId")
    public void insertClusterMessage(ClusterMessage clusterMessage);

    // select
    @Select("select * from cluster_manager")
    @Results(
        id = "clusterMessage",
        value = {
            @Result(column = "cluster_name", property = "clusterName", javaType = String.class, jdbcType = JdbcType.VARCHAR),
            @Result(column = "cluster_time", property = "clusterTime", javaType = Long.class, jdbcType = JdbcType.BIGINT),
            @Result(column = "cluster_address", property = "clusterAddress", javaType = String.class, jdbcType = JdbcType.VARCHAR),
            @Result(column = "cluster_access_user", property = "clusterAccessUser", javaType = String.class, jdbcType = JdbcType.VARCHAR),
            @Result(column = "cluster_access_passwd", property = "clusterAccessPasswd", javaType = String.class, jdbcType = JdbcType.VARCHAR)
        }
    )
}
```

```

        }
    }

    public List<ClusterMessage> getClusterMessage();

    @Select("select * from cluster_manager")
    @MapKey("clusterId")
    public Map<Integer, ClusterMessage> getClusterMessageMapper();

    @Select("select * from cluster_manager where cluster_id=#{clusterId}")
    @ResultMap("clusterMessage")
    public ClusterMessage getClusterMessageById(@Param("clusterId") int clusterId);

    // update
    @Update("update cluster_manager set cluster_name=#{clusterName} where cluster_id=#{clusterId}")
    public void updateClusterMessage(ClusterMessage clusterMessage);

    // delete
    @Delete("delete from cluster_manager where cluster_id=#{clusterId}")
    public void deleteClusterMessage(@Param("clusterId")int clusterId);
}

```