

```
tml::function< tml  
::eval< tml::mul< tml  
::pow< tml::adjusted_fixed  
_point< INTEGER_T, 10 >,  
tml::integral_constant< INTEGER  
_T, exponent > >, tml::adjusted  
_fixed_point< INTEGER_T, mantissa > > > >
```

```
tml::impl::decimal  
< INTEGER_T, mantissa,  
exponent >
```

