

```
tml::function< tml  
::fixed_point< INTEGER  
_T, ((LHS * RHS) >> tml  
::impl::decimal_bits< INTEGER  
_T >::value)> >
```

```
tml::mul< tml::fixed  
_point< INTEGER_T, LHS  
>, tml::fixed_point< INTEGER  
_T, RHS > >
```

