

```
tml::fixed_point< INTEGER  
_T, (V<< tml::impl::decimal  
_bits< INTEGER_T >::value)> >
```

```
tml::impl::to_fixed  
< INTEGER_T, tml::integral  
_constant< T, V > >
```

```
tml::impl::to_fixed  
< tml::fixed_point<  
INTEGER_T, W >, tml  
::integral_constant< T,  
V > >
```

