

```
tml::function< tml  
::integral_constant  
< T, (V >> tml::impl::  
decimal_bits< INTEGER  
_T >::value)> >
```

```
tml::impl::to_integral  
< T, tml::fixed_point  
< INTEGER_T, V > >
```

```
tml::impl::to_integral  
< tml::integral_constant  
< T, W >, tml::fixed_point  
< INTEGER_T, V > >
```

