```
tml::impl::to integral
                                          tml::impl::to integral
                                                                                  < tml::integral_constant
                                          < T, tml::fixed_point
< INTEGER_T, V >>
                                                                                  < T, W >, tml::fixed point
                                                                                   < INTEGER T, V >>
tml::function< RESULT >
                                      tml::mul< tml::fixed
                                       _point< INTEGER_T, LHS
                                      >, tml::fixed_point< INTEGER
                                              T, RHS > >
```