

### Array

- 74- Cargar un array con todos los números pares hasta el 100.
- 75- Cargar un array con todos los números Múltiplos de 6 hasta el 100.
- 76- Cargar un array de 10 elementos con números Random del 0 al 100.
- 77- Cargar un array de 10 elementos con números Random del 0 al 100, y pasarlo a otro array con el orden inverso.
- 78- Cargar Dos Arrays de 10 elementos con números Random del 0 al 100. Crear un nuevo array que contenga los valores más altos por cada posición del índice.
- 79- Cargar un array de 10 elementos con números Random del 0 al 100, y mostrar el valor máximo del Array.
- 80- - Cargar un array de 10 elementos con números Random del 0 al 100, y mostrar el valor mínimo y máximo del Array.
- 81- - Cargar un array de 10 elementos con notas de los alumnos Random del 0 al 10, y mostrar la nota más alta y la más baja del curso.
- 82- Cargar un array de 10 elementos con notas de los alumnos Random del 0 al 10, y mostrar el promedio de notas.
- 83- Cargar un array de 10 elementos con notas de los alumnos Random del 0 al 10, y mostrar La cantidad de aprobados y la de desaprobados (nota 4 en adelante esta aprobado).
- 84- Cargar un array de 10 elementos con notas de los alumnos Random del 0 al 10, y mostrar el porcentaje de aprobados y desaprobados.
- 85- Crear tres Arrays ("PrimerArray", "SegundoArray" y "Resultadoarray"), los dos primeros cargarlos con 20 números Random del -20 al 20 y el "Resultadoarray" que contenga la suma de los valores de los índices correspondientes.
- 86- Crear tres Arrays ("PrimerArray", "SegundoArray" y "Resultadoarray"), los dos primeros cargarlos con 20 números Random del -20 al 20 y el "Resultadoarray" que contenga el valor más cercano al 0 (cero) de los índices correspondientes.
- 87- Crear tres Arrays ("PrimerArray", "SegundoArray" y "Resultadoarray"), los dos primeros cargarlos con 20 números Random del -20 al 20 y el "Resultadoarray" que contenga la suma de los valores, solo si el valor del índice de "PrimerArray" es mayor al de "SegundoArray", de lo contrario debe guardar la multiplicación de los índices correspondientes.
- 88- Crear tres Arrays ("PrimerArray", "SegundoArray" y "Resultadoarray"), los dos primeros cargarlos con 20 números Random del -20 al 20 y el "Resultadoarray" que contenga la suma de los valores, solo si los dos valores son positivos, si son los dos negativos los dividimos y si no los restamos y guardamos el valor en el índice correspondiente