Prácticas de Robótica

Práctica 3 - Tracking.

Seguimiento basado en visión

Objetivos

- 1. Implementar funcionalidad para seguimiento de un objeto basado en visión
- 2. Mantener la odometría en funcionamiento durante el seguimiento
- 3. Coger el objeto cuando este en la posición adecuada para el robot

En <u>moodle encontrareis los ficheros base</u> para esta práctica. Para evaluar las entregas de las prácticas los profesores asumen que el "signature" de las <u>funciones requeridas</u> es como en dichos ficheros. Si se cambian por algún motivo, comentar con los profesores y añadir un README explicando dichos cambios.

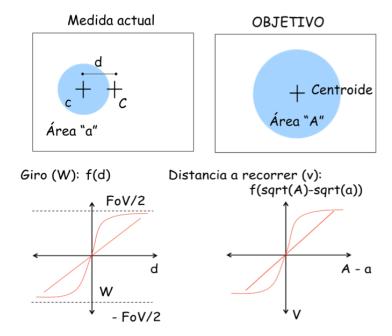
Descripción

1. Calibrar posición de la cámara, colores, y tamaños/posiciones del target

Tomar unas cuantas fotos de la **pelota roja** disponible a distintas distancias y posiciones, lanzar con ellas el script **get_color_blobs.py**. Analizar qué rangos de color, área y posición os parecen más adecuados para que sean vuestro "*target*" mirando el visor que se abre al lanzar dicho script.

2. Implementar funcionalidades para seguimiento y captura de pelota roja:

Implementar una funcionalidad nueva <u>en la clase Robot</u>, para seguir un objeto, <u>que puede estar parado, o en movimiento.</u> Analizar la relación entre la diferencia de áreas y el "offset" respecto al centro de la imagen, y las velocidades lineal y/o angular que necesitamos.



Requisitos de esta funcionalidad:

- El robot debe mantener la odometría actualizada constantemente. Esta tarea se lanzará como en la práctica anterior (ver **p3_base.py**).
- Para que sea correcto, al realizar el seguimiento, el robot no va a trompicones, no se tropieza con el objeto, ...
- El robot para cuando está a en la posición adecuada para coger la pelota, y la coge.

Documentación y Links de interés

Para realizar esta práctica se recomienda el uso de la biblioteca openCV (como se indica en los ejemplos de get_color_blobs.py y p3_base.py) y, al menos para la primera versión, la funcion "SimpleBlobDetector" de OpenCv:

https://docs.opencv.org/2.4/modules/features2d/doc/common_interfaces_of_feature_detectors.html?highlight=blob# simpleblobdetector

https://github.com/opency/opency/blob/master/modules/features2d/src/blobdetector.cpp

Este ejemplo describe en bastante detalle las opciones de esta función https://www.learnopencv.com/blob-detection-using-opencv-python-c/

Trabajo PREVIO (se evaluará al entrar a la práctica en un cuestionario)

• Que funciones/estrategias vais a aplicar para decidir la nueva *v* y *w* en función de los parámetros medidos en cada nueva imagen/frame? Cuales serán dichos parámetros?

Preparar pseudocódigo/esquema en python para estos dos métodos de la clase robot:

```
def trackObject(self, colorRangeMin=[0,0,0], colorRangeMax=[255,255,255]):
        targetSize=??, target??=??, catch=??, ...)
        finished = False
        targetFound = False
        targetPositionReached = False
    while not finished:
    # 1. search the most promising blob ..
        while not targetPositionReached:
        # 2. decide v and w for the robot to get closer to target position
              targetPositionReached = True
              finished = True
    return finished
def catch(self):
   # decide the strategy to catch the ball once you have reached the target
   position
```

Evaluación

- Entrega del código, en moodle, el día establecido para la entrega de la tarea. Se valorará:
 - Olaridad y legibilidad del código. Al menos se recomienda incluir un "docstring" en cada una de las funciones principales.
 - o Funcionalidad correcta de las funciones requeridas
- **Demo** a los profesores de las tareas realizadas (todo el grupo tiene que estar presente en la demo, y se realizarán preguntas a todos los componentes sobre la entrega). Durante la sesión si se terminan, o al empezar la sesión de la práctica siguiente.