

IPA - Erweiterung der Notiz-Funktionalität in der ngSMO/IPT-App

Informatiker EFZ Applikationsentwicklung

Daniel Kaufmann

28. Januar 2026

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
Abbildungsverzeichnis	5
Tabellenverzeichnis	6
I. Umfeld und Ablauf	7
1. Aufgabestellung	8
1.1. Ausgangslage	8
1.2. Detaillierte Aufgabestellung	8
1.3. Mittel und Methoden	8
1.4. Vorkenntnisse	8
1.5. Vorarbeiten	8
1.6. Neue Lerninhalte	8
1.7. Arbeiten in den letzten 6 Monaten	8
2. Projektaufbauorganisation	9
2.1. Personen und Kontaktangaben	9
3. Projektmethode	10
3.1. Scrum als Vorgehensmodell	10
3.1.1. Ablauf und Artefakte	10
3.1.2. Rollen in Scrum	10
3.1.3. Rollenzuweisung in dieser IPA	10
4. Auftragsanalyse und Wahl einer Projektmethode	11
4.1. Analyse des Auftrags	11
4.2. Anpassung für die IPA	11
4.3. Wahl der Projektmethode	11
4.4. Zeitplan	11
5. Arbeitsjournal	12
5.1. Tag 1 - Datum	12

5.2. Tag 2 - Datum	12
5.3. Tag 3 - Datum	12
5.4. Tag 4 - Datum	12
5.5. Tag 5 - Datum	12
5.6. Tag 6 - Datum	12
5.7. Tag 7 - Datum	12
5.8. Tag 8 - Datum	12
5.9. Tag 9 - Datum	12
5.10. Tag 10 - Datum	12
6. Risiko und Problemüberprüfung	13
7. Standards und Versionierung	14
8. Fazit	15
 II. Teil 2 – Projekt	 16
9. Kurzfassung	17
10. Spring Planning	18
10.1. Sprint Planung	18
10.2. Aufwandschätzung pro User Story	18
10.3. Priorisierung und Umsetzung	18
10.4. Pufferzeiten und Risikomanagement	18
10.5. Zusammenfassung des Plannings	18
10.6. Spring/Product Backlog	18
11. Realisierungskonzept	19
11.1. Einleitung	19
11.2. Schnittstellen	19
11.3. Use Cases	19
11.4. Technische Architektur	19
12. Fachliche und technische Anforderungen	20
12.1. Anforderungstabelle	20
12.2. Priorisierung	20
12.3. Begriffsdefinition	20
12.4. Abgrenzung	20

12.5. Überprüfung der Anforderungserfüllung	20
13. Datenverarbeitung, Validierung und Visualisierung	21
13.1. Datenanalyse und Validitätsprüfung	21
14. Testkonzept	22
14.1. Testumfeld	22
14.2. US-01	22
15. Sprint	23
15.1. US-01	23
15.2. US-02	23
16. Testprotokoll	24
16.1. Aufbau der Testumgebung	24
17. Anhang	25
17.1. Quellcode	25
17.2. Zusätzliche Diagramme	25
17.3. Richtlinien	25

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Teil I.

Umfeld und Ablauf

1. Aufgabestellung

1.1. Ausgangslage

1.2. Detaillierte Aufgabestellung

1.3. Mittel und Methoden

1.4. Vorkenntnisse

1.5. Vorarbeiten

1.6. Neue Lerninhalte

1.7. Arbeiten in den letzten 6 Monaten

2. Projektaufbauorganisation

2.1. Personen und Kontaktangaben

3. Projektmethode

3.1. Scrum als Vorgehensmodell

3.1.1. Ablauf und Artefakte

3.1.2. Rollen in Scrum

3.1.3. Rollenzuweisung in dieser IPA

4. Auftragsanalyse und Wahl einer Projektmethode

4.1. Analyse des Auftrags

4.2. Anpassung für die IPA

4.3. Wahl der Projektmethode

4.4. Zeitplan

5. Arbeitsjournal

5.1. Tag 1 - Datum

5.2. Tag 2 - Datum

5.3. Tag 3 - Datum

5.4. Tag 4 - Datum

5.5. Tag 5 - Datum

5.6. Tag 6 - Datum

5.7. Tag 7 - Datum

5.8. Tag 8 - Datum

5.9. Tag 9 - Datum

5.10. Tag 10 - Datum

6. Risiko und Problemüberprüfung

7. Standards und Versionierung

8. Fazit

Teil II.

Teil 2 – Projekt

9. Kurzfassung

10. Spring Planning

10.1. Sprint Planung

10.2. Aufwandschätzung pro User Story

10.3. Priorisierung und Umsetzung

10.4. Pufferzeiten und Risikomanagement

10.5. Zusammenfassung des Plannings

10.6. Spring/Product Backlog

11. Realisierungskonzept

11.1. Einleitung

11.2. Schnittstellen

11.3. Use Cases

11.4. Technische Architektur

12. Fachliche und technische Anforderungen

12.1. Anforderungstabelle

12.2. Priorisierung

12.3. Begriffsdefinition

12.4. Abgrenzung

12.5. Überprüfung der Anforderungserfüllung

13. Datenverarbeitung, Validierung und Visualisierung

13.1. Datenanalyse und Validitätsprüfung

14. Testkonzept

14.1. Testumfeld

14.2. US-01

15. Sprint

15.1. US-01

15.2. US-02

16. Testprotokoll

16.1. Aufbau der Testumgebung

17. Anhang

17.1. Quellcode

17.2. Zusätzliche Diagramme

17.3. Richtlinien