



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA
NACIONAL**

FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

INGENIERÍA Y CALIDAD DE SOFTWARE

Ingeniería en Sistemas de Información

TRABAJO PRÁCTICO N°8:

“Release and Sprint Planning”

Curso: 4K2

Fecha de entrega: 03/10/2023

Docentes:

- Meles, Silvia Judith
- Massano, Maria Cecilia
- Ardiles, Micaela

Grupo N°8

Alumnos:

- Brasca, Marina Constanza (84421)
- Martínez, Yesica (68247)
- Miszczuk, Solange (58535)
- Niveyro, Lucas (76822)
- Quinteros, Damián (82599)
- Sciarra, Martin (69650)



ÍNDICE

ENUNCIADO	3
DESARROLLO	5
<i>PLAN DE RELEASE</i>	6
SPRINT N°1	7
SPRINT N°2	12
Justificación:	14
BIBLIOGRAFÍA.....	14



ENUNCIADO

Unidad: Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos

Consigna:

Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web Mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).

Objetivo:

Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.

Propósito:

Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos. Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.

Entradas:

Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema.

Definición de Hecho (DoD) para el equipo.

Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web Mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado.

Ejemplo de Minuta de Sprint Planning

Ejemplo de Sprint Backlog

Salida:

Se evaluará que:

- Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).
- Describa todas las consideraciones de contexto
- Presente la minuta de planificación del Sprint
- El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales
- Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.



Instrucciones:

- En grupos trabajarán la consigna.
- Tomarán el MVP definido para el producto de **Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis**, ya estimado
- Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.
- Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.
- Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog

Observaciones:

Debe referenciar la Bibliografía consultada.



DESARROLLO

Luego de analizar lo que tenemos que realizar, se conversó con el equipo de trabajo sobre las condiciones en las cuales vamos a trabajar, definimos las capacidades de cada miembro del equipo (días de trabajo disponibles en el sprint, horas estimadas, horas por día de trabajo, etc). Para una mejor visualización, a continuación, lo representamos en una tabla.

	Duración del Sprint: 2 semanas			
Persona	Días disponibles	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles	
Lucas	8	5	40	
Marina	8	4	32	
Yesica	8	4	32	
Martín	8	3	24	
Solange	8	3	24	
Dante	8	5	40	
		Capacidad del equipo:	192	

Como se puede observar, el total de horas de esfuerzo disponible del equipo es de 192 horas sin contemplar situaciones inesperadas, cortes de luz, enfermedad de alguno de los miembros, posibles exámenes que reduzcan las horas disponibles de los individuos que conforman el equipo, y así mismo contemplando que el equipo no podrá trabajar durante los fines de semana. Cabe aclarar que se consideran durante el cálculo, horas de sueño, comidas, y actividades fuera del alcance de cada miembro.



PLAN DE RELEASE

En función de la capacidad total del equipo que son 192 horas se define que el primer Release estará constituido por 2 Sprint (donde cada Sprint va a tener una duración de 2 semanas).

A continuación, se listan todas las user stories contempladas en el Backlog Inicial:

Backlog			
Rol	US	Story Point	MVP
Taxista	Loguear taxista	2	SI
Taxista	Ocupar taxi	2	SI
Taxista	Liberar taxi	2	SI
Taxista	Ver ubicación del pasajero	5	SI
Pasajero	Buscar taxis cercanos	3	SI
Pasajero	Pedir taxi	5	SI
Pasajero	Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3	SI
Pasajero	Loguear pasajero	2	NO
Administración Central	Registrar central de taxis	1	NO
Taxista	Marcar taxi como fuera de servicio	2	NO
Administración Central	Ver mapa de taxis	5	NO



SPRINT N°1

Minuta del Sprint Planning

Sprint Nro.: 1

Duración del Sprint en días: 10

Objetivo del Sprint: Durante la implementación del primer sprint nos focalizamos en las funcionalidades relacionadas a la ocupación y liberación del taxi como así también el logueo del taxista. Además, se busca las herramientas para abordar la geolocalización requerida en determinadas user stories. Por último, se buscará notificar al taxista y a central el pedido de taxi.

Equipo Scrum:

68247 Yesica Martinez

69650 Martin Sciarra

76822 Lucas Niveyro

82599 Damian Quinteros

84421 Brasca Marina

58535 Miszczuk solange D. B.

Capacidad del equipo en horas ideales: 192

Sprint 1					
Sprint Backlog					
Rol	US	Story Point	Tareas	Horas ideales	Horas totales por US
Taxista	Loguear taxista	2	Investigar integración con Facebook	3	33
			Diseñar prototipo de pantalla	5	
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	8	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	6	



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 03/10/23

			Realizar pruebas	4	
			Diseño del modelo de dominio del tratamiento de usuarios y base de datos	3	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Taxista	Ocupar taxi	2	Diseñar prototipo de pantalla	5	26
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	6	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	4	
			Diseño del modelo de dominio del tratamiento de taxis y base de datos	3	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Taxista	Liberar taxi	2	Diseñar prototipo de pantalla	3	20
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	4	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Desarrollador	Spike - Investigación API geolocalización de Google	8	Investigar obtención de código de API	5	35
			Investigar integración de API	18	
			Realizar proyecto de prueba	8	



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 03/10/23

			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Taxista	Marcar taxi como fuera de servicio	2	Diseñar prototipo de pantalla	3	20
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	4	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Pasajero	Loguear pasajero	2	Diseñar prototipo de pantalla	4	18
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	5	
			Realizar pruebas	2	
			Diseño del modelo de dominio del tratamiento de usuarios y base de datos	2	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Story Point totales:		18	Horas ideales estimadas totales:		152



Consideramos el siguiente listado de checklist a aplicar para la definición de hecho (DONE) de las correspondientes user stories implementadas en los sprints:

- Todas las pruebas unitarias y de integración han sido ejecutadas y pasadas satisfactoriamente.
- Todos los casos de prueba de usuario se han completado con éxito.
- Se ha realizado una revisión de código y se han abordado todas las observaciones y comentarios.
- El código ha sido documentado de acuerdo con los estándares establecidos.
- Se ha llevado a cabo una revisión de seguridad y se han aplicado las correcciones necesarias.
- Se ha realizado una revisión de accesibilidad y se han solucionado los problemas detectados.
- El producto ha sido probado en todos los navegadores y dispositivos compatibles.
- Se han realizado pruebas de rendimiento y se ha optimizado el sistema según sea necesario.
- Todos los defectos conocidos han sido corregidos.
- Se ha preparado un paquete de entrega con la versión del software listo para su implementación en producción.
- La documentación del usuario y del sistema se ha actualizado para reflejar los cambios realizados.
- El entorno de producción está listo para recibir la nueva versión del software.

Definición de Hecho (DoD) para el MVP de Taxi Mobile:

Para que una funcionalidad relacionada con el MVP se considere "hecha", debe cumplir con los siguientes criterios:

1. Requisitos Funcionales: La funcionalidad cumple con todos los requisitos funcionales especificados para el MVP, incluyendo las user stories mencionadas.

- 2. Diseño y Usabilidad:** La interfaz de usuario es intuitiva y fácil de usar para los pasajeros y taxistas, enfocándose en la simplicidad para los pasajeros.
- 3. Pruebas Unitarias y de Integración:** Se han desarrollado y ejecutado pruebas unitarias para asegurar que las funcionalidades cumplan con los requisitos y no presenten errores evidentes.
- 4. Documentación:** Se ha proporcionado la documentación necesaria, incluyendo descripciones detalladas de las funcionalidades y flujos de trabajo.
- 5. Seguridad y Privacidad:** Se han implementado medidas de seguridad para proteger la información de los usuarios y cumplir con las regulaciones de privacidad de datos.
- 6. Rendimiento:** La aplicación se carga y responde dentro de tiempos aceptables, asegurando una experiencia fluida para los Pasajeros y Taxistas.
- 7. Notificaciones:** Las notificaciones para los Taxistas funcionan correctamente, asegurando que sean notificados de las solicitudes de viaje de manera efectiva.
- 8. Integración con Google Maps:** La integración con Google Maps permite a los Pasajeros y Taxistas ver la ubicación en tiempo real y planificar rutas eficientes.
- 9. Aprobación del Stakeholder:** La funcionalidad ha sido revisada y aprobada por los stakeholders, asegurando que cumple con las expectativas y necesidades de los usuarios finales.
- Al cumplir con todos estos criterios, la funcionalidad se considera "hecha" y lista para ser incluida en el MVP de Taxi Mobile. Esto garantiza que las características entregadas cumplan con los estándares de calidad y valor esperados por los Pasajeros, Taxistas y el Administrador de la Central de Taxis.



SPRINT N°2

En este sprint se desarrollarán las user stories faltante que quedaron en el Backlog:

Sprint 2					
Sprint Backlog					
Rol	US	Story Point	Tareas	Horas ideales	Horas totales por US
Adm Central	Ver mapa de taxis	5	Diseñar prototipos de pantallas	5	31
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	8	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	7	
			Realizar pruebas	5	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	4	

Adm Central	Registrar central de taxis	1	Diseñar prototipos de pantallas	5	14
			Desarrollar funcionalidad (backend)	3	
			Realizar pruebas	2	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Pasajero	Notificar a taxista y a central de solicitud	3	Investigar notificación push	5	32
			Diseñar prototipo de mensaje	4	
			Desarrollar funcionalidad (frontend)	6	



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 20/09/22

			Desarrollar funcionalidad (backend)	6	
			Realizar pruebas	5	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	4	
Pasajero	Buscar taxis cercanos	3	Diseñar prototipo de pantalla	5	26
			Desarrollar funcionalidad (frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	6	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	3	
			Revisión entre pares	3	
Pasajero	Pedir Taxi	5	Diseñar prototipos de pantallas	4	24
			Desarrollar funcionalidad (frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad (backend)	7	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Taxista	Ver ubicación del pasajero	5	Diseñar prototipos de pantallas	4	24
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
Story Point totales:		22			151



A continuación se detalla la tarea de investigación que será abordada en el Sprint

1.

Spike – Investigación API de geolocalización de Google	8
<p>Como desarrollador quiero investigar sobre el uso de la API de geolocalización de Google para conocer la ubicación en tiempo real del pasajero y los taxis cercanos.</p> <p>Contexto: En la aplicación Taxi Mobile es necesario utilizar la API de geolocalización de Google para implementar las historias de usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Ver ubicación del pasajero.<input type="checkbox"/> Buscar taxis cercanos.<input type="checkbox"/> Pedir taxi. <p><u>Criterios de aceptación:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Debe conocer la ubicación en tiempo real del pasajero.<input type="checkbox"/> Debe conocer la ubicación en tiempo real de los taxis.<input type="checkbox"/> Debe calcular la distancia entre los taxis y el pasajero.<input type="checkbox"/> Debe mostrar las ubicaciones de los taxis y el pasajero en un mapa interactivo.	

Justificación:

Complejidad: Alta, la integración con los servicios de Google tiene una gran cantidad de pasos complejos, y es necesario investigar la integración de los mismos en diferentes plataformas.

Esfuerzo: Se requiere un esfuerzo medio relacionado con una tarea de investigación y análisis de los conocimientos adquiridos.

Incertidumbre: Alta, el requerimiento es claro pero hay dudas técnicas, el equipo no tiene conocimientos sobre la integración de los servicios de geolocalización de Google.

BIBLIOGRAFÍA

Material bibliográfico proporcionado por la cátedra de Ingeniería y Calidad de Software.