1. 关于跨域(注意:苹果浏览器实现不了跨域,但是可以通过设置白名单可以实现,具体怎么样我也没有试过,因为没有苹果电脑)
2. 关于post和get的问题,当url地址上问号的后面出现+号的时候,会变成什么(会转换成空格)
3. 高并发问题,如果说一次性要取出一堆的的数据,你的方法是什么?如何房子拥堵(分页)
4. 当请求数据的时候出现浏览器超时怎么处理
5. 工作上问你能不能接受一些非PHP的东西
6. 模拟请求
7. 能不能完成一些前端的页面
8. 如果防止一些XSS和脚本攻击,sql注入
9. Linux:如何杀死一个进程
10. 公司主要是游戏开发(手游),有两个项目,一个是运营的后台(TP5),一个是游戏后台(laravel版本说不是5.0以上的)
11. 主要负责移动端的交互
12. 会问你学过其他的语言吗?
13. 公司使用c++开发游戏和unity3d和lua
14. Get和post大小的限制
15. 会问一些简单的接口
16. 会问你数据的优化手段
17. PHP还要负责一些运维的东西
18. 计时器和定时器(具体是MYSQL的还是js的忘记了,我说我不会他就说好吧)

注意:公司主要是负责游戏开发的PHP主要负责后台,游戏主要是负责手游方面的,要是你会一些游戏开发可以去装装逼,面试官还行,很年轻,没有怎么问缓存!