

 Random Access Memory

0100:1100

## **update**

## • table

## C list

 emulator: noname.bin

 Load

 reload

◀|  
ep back

next step

ste

step delay ms:

### - registers

81 80-0006

04.00 - 0000

AX	00	02
BX	00	01
CX	00	00
DX	00	00
CS	0100	
IP	000C	
SS	0100	
SP	FFFE	
BP	0000	
SI	0000	
DI	0000	
DS	0100	
ES	0100	

01000:	A1	161	í
01001:	00	000	NULL
01002:	11	017	◀
01003:	8B	139	í
01004:	1E	030	▲
01005:	02	002	◆
01006:	11	017	◀
01007:	03	003	♥
01008:	C3	195	†
01009:	A3	163	§
0100A:	00	000	NULL
0100B:	12	018	‡
0100C:	F4	244	ƒ
0100D:	90	144	É
0100E:	90	144	É
0100F:	90	144	É
01010:	90	144	É
01011:	90	144	É
01012:	90	144	É
01013:	90	144	É
01014:	90	144	É
01015:	90	144	É

```
01 MOU AX,[1100H]
02 MOU BX,[1102H]
03 ADD AX,BX
04 MOU [1200H],AX
05 HLT
```