Java企业面试真题(答案版)

一，简答题

1，Java集合类里面最基本的接口有：

Collection：代表一组对象，每一个对象都是它的子元素。

Set：不包含重复元素，。

List：有顺序的集合，并且可以包含重复元素，其中含有arraylist和linkedlist。

Map：可以把键(key)映射到值(value)的对象，键不能重复。

2，多线程以及多进程改善了系统资源的利用率并提高了系统 的处理能力。然而，并发执行也带来了新的问题——死锁。所谓死锁是指多个线程因竞争资源而造成的一种僵局（互相等待），若无外力作用，这些进程都将无法向前推进。

在有些情况下死锁是可以避免的。三种用于避免死锁的技术：

加锁顺序（线程按照一定的顺序加锁）

加锁时限（线程尝试获取锁的时候加上一定的时限，超过时限则放弃对该锁的请求，并释放自己占有的锁）

死锁检测

3，JSP共有以下9种基本内置组件

　　1、request对象 客户端请求，此请求会包含来自GET/POST请求的参数通过它才能了 解到客户的需求，然后做出响应。

　　2、response对象 响应客户请求的有关信息

　　3、session对象 它指的是客户端与服务器的一次会话，从客户端连到服务器的一个 WebApplication开始，直到客户端与服务 器断开连接为止。

　　4、out对象 它是JspWriter类的实例,是向客户端输出内容常用的对象

　　5、page对象 它是指向当前JSP页面本身，有点象类中的this指针，它是 java.lang.Object类的实例

　　6、application对象 它实现了用户间数据的共享，可存放全局变量。它开始于服务器的启动，直到服务器的关闭

　　7、exception对象 它是一个例外对象，当一个页面在运行过程中发生了例外，就产生这个对象。

　　8、pageContext对象 它提供了对JSP页面内所有的对象及名字空间的访问

9、config对象 它是在一个Servlet初始化时，JSP引擎向它传递信息用的

4，1、请求方不同

redirect：客户端发起的请求

forward：服务端发起的请求

2、浏览器地址表现不同

redirect：浏览器地址显示被请求的

urlforward：浏览器地址不显示被请求的url

3、参数传递不同

redirect：重新开始一个request,原页面的request生命周期结束。

5，SpringMVC跳转页面的方式有哪些

https://blog.csdn.net/figo0423/article/details/79759151

6，Spring中IOC的实现方式有哪几种？

https://www.cnblogs.com/best/p/5727935.html

8，Mysql 的事务隔离级别有哪几种?



9，Xml 有哪些解析技术? 区别是什么?

1.DOM生成和解析XML文档

为 XML 文档的已解析版本定义了一组接口。解析器读入整个文档，然后构建一个驻留内存的树结构，然后代码就可以使用 DOM

接口来操作这个树结构。优点：整个文档树在内存中，便于操作；支持删除、修改、重新排列等多种功能；缺点：将整个文档调入内存（包括无用的节点），浪费时间和空间；使用

场合：一旦解析了文档还需多次访问这些数据；硬件资源充足（内存、CPU）。

2.SAX生成和解析XML文档

为解决DOM的问题，出现了SAX。SAX

，事件驱动。当解析器发现元素开始、元素结束、文本、文档的开始或结束等时，发送事件，程序员编写响应这些事件的代码，保存数据。优点：不用事先调入整个文档，占用资

源少；SAX解析器代码比DOM解析器代码小，适于Applet，下载。缺点：不是持久的；事件过后，若没保存数据，那么数据就丢了；无状态性；从事件中只能得到文本，但不知该文

本属于哪个元素；使用场合：Applet;只需XML文档的少量内容，很少回头访问；机器内存少；

3.DOM4J生成和解析XML文档

DOM4J 是一个非常非常优秀的Java XML

API，具有性能优异、功能强大和极端易用使用的特点，同时它也是一个开放源代码的软件。如今你可以看到越来越多的 Java 软件都在使用 DOM4J 来读写

XML，特别值得一提的是连 Sun 的 JAXM 也在用 DOM4J。

4.JDOM生成和解析XML

为减少DOM、SAX的编码量，出现了JDOM；优点：20-80原则，极大减少了代码量。使用场合：要实现的功能简单，如解析、创建等，但在底层，JDOM还是使用SAX（最常用）、DOM、

Xanan文档。

10，数据库中DDL , DML , DCL 分别的含义是什么 , 列举出常用的几个 , 简述其含义

https://www.jb51.net/article/40359.htm

11、开发中JAVA用了比较多的数据结构有哪些?

https://www.cnblogs.com/michaelwang2018/p/9606209.html

12，https://blog.csdn.net/qq\_26997921/article/details/82462300

13，

14，

http协议中

get和post的基本区别https://www.cnblogs.com/lxli/p/8205854.html

tcp/ip协议三次握手和窗口滑动机 https://www.jianshu.com/p/fc90e8325232

15，MySQL有多种存储引擎，每种存储引擎有各自的优缺点，可以择优选择使用：

MyISAM、InnoDB、MERGE、MEMORY（HEAP）、BDB（BerkeleyDB）、EXAMPLE、FEDERATED、ARCHIVE、CSV、BLACKHOLE。

悲观锁和乐观锁使用场景

乐观锁是在应用层加锁，而悲观锁是在数据库层加锁(for update)

乐观锁顾名思义就是在操作时很乐观，这数据只有我在用，我先尽管用，最后发现不行时就回滚。

悲观锁在操作时很悲观，生怕数据被其他人更新掉，我就先将其先锁住，让别人用不了，我操作完成后再释放掉。

悲观锁需要数据库级别上的的实现，程序中是做不到的，如果在长事务环境中，数据会一直被锁住，导致并发性能大大地降低。

一般来说如果并发量很高的话，建议使用悲观锁，否则的话就使用乐观锁。

如果并发量很高时使用乐观锁的话，会导致很多的并发事务回滚、操作失败。

总之，冲突几率大用悲观，小就用乐观。

分布式集群实现的原理：https://www.cnblogs.com/telwanggs/p/7448242.html

16，https://www.cnblogs.com/fengli9998/p/6648108.html