# 边界值

我们在测试过程中，一定要小心边界值（极值），因为在程序中这些边界最容易出问题；

具体测试用例书写思路：找到边界值和它两端的值，分别进行测试；

总结：边界值思想应该是选到边界和刚超过的值，来进行测试，也要根据实际情况来选择；边界值和等价类是相辅相成的关系，配合使用的。

# 因果图

因：输入条件

果：输出条件、出结果

适用于输入条件之间有相互制约、相互依赖的情况；

# 因果图中的符号

1. 恒等—有因就有果，没有因就没有果
2. 非—有因没有果，没有因有果
3. 或—条件有一个是真，结果就是真，条件都是假，结果才是假
4. 且（与）--条件都为真，结果才是真，一个条件为假，结果就是假

# 判定表

根据因果图来制作判定表（因果图可以不画）

组成部分：

1. 条件桩：所有条件
2. 动作桩：所有结果
3. 条件项：针对条件桩的取值
4. 动作项：针对动作桩的取值

书写步骤：

1. 列出所有条件和动作桩
2. 填写条件和动作桩中的项目
3. 简化判定表

注意：如果出现“-“代表此选项不影响最终结果。

# 场景法

主要用来测试业务流程；分为基本流（正确流程）和备选流（错误流程）

注意：还要补充一些异常情况；

在冒烟测试中主要采用场景法来测试；

# 流程分析法

适用于有先后顺序的测试；常用于业务流程、安装流程等等。每个流程就是一条测试用例，它只是在测试整体流程是否正确，细节还需要使用等价类、边界值等方法进行完善；

# 错误推断法

凭着直觉和经验来设计测试用例，它是根据之前项目相关的bug数据总结来的；