Arquitectura i tecnologies del software

Pràctica (I) - BigData

**Enginyeria Informàtica**

**Escola d’Enginyeria (EE)**

**Universitat Autònoma de Barcelona (UAB)**

**Adonis González Godoy**

**Alex …**

**Contenido**

**WordCount**

El objetivo principal de la práctica es realizar un contador de palabras utilizando el algoritmo de MapReduce, se implementará un wordcount normal sin ningún algoritmo previo por tal de comparar resultados de tiempo y de precisión.

**Lenguaje de Programación**

El lenguaje de programación que utilizaremos será Python 2.7, por la sintaxis muy intuitiva.

**UML**

Para definir los requisitos y las estructuras para la solución planteada utilizaremos un diagrama UML general.

DIAGRAMA UML

Diagrama de secuencias

**Compilación**

Para ejecutar el programa debemos tener instalado la versión de Python 2.7.

Usaremos el comando siguiente:

Python mapReduce.py –file1 filen

Se puede pasar uno o varios ficheros por parámetros.