★ 看雪论坛 > 『CrackMe』

发新帖

▲ 举报

[原创]CTF 2019Q2 readyu crackme 设计思路 ♡精

<u>readyu</u>





2019-5-4 19:34

本题算法主要涉及公钥密码学的基础知识。 Win32程序, 无壳, 无Anti。 暂定取名 "一石二鸟"。

(1) 序列号

本题唯一序列号SN为:

KCTFREADYKXXXX1548396171915056368526513804948765619094392315806578461796159505215278288254

(2) 方程

算法基于二次剩余与离散对数, 建立了2个方程 (1) (2) 见下文。并且模同一个素数。所以暂定取名"一石二鸟"。

P=2^255-19 是一个素数, base16 或者base10如下:

P(dec)=57896044618658097711785492504343953926634992332820282019728792003956564819949

序列号格式为两段字符, +表示字符串合并:

SN = "s1" + "XXXX" + "s2"

s1是大写字母串, s2是十进制数字串。 数值上, 1 < s1, s2 < P

其中, s1,s2 是未知量, d是s1变换而来的未知量。

s1逆序变换,加上最小位调整,然后base25解码得到d. (Y,G)内置于程序之中。

 $64*(s2-s1)^4 + (s2-s1)^2 + 3 = s1 \mod P$... (1)

 $G^d = Y \mod P \dots (2)$

G,Y 是已知数, 范围 [1, P-1]:

Y = 100

G = 9230197858975018299629857977411527954550899478307510809210520967346958600039

(3) 解法

解法: 首先解方程2, 得到d, 转换为s1; 然后再解方程1得到s2。

(3.1) 解方程(2)

方程(2)解释如下:

d = base25.reverse(s1)(3)

随机验证任何一对,结果都是一样的。

(Y,G) =

"100,9230197858975018299629857977411527954550899478307510809210520967346958600039",

"101,50414221767352083765613498524674590844333823720255656432490557866777248860034",

"102,38377684164112914669201831650756813551072223314592288217929947158283532270268",

"103,13436195533519778671648120865743178010431697022400670384909515001970400645091",

比如 Y=100,

G=9230197858975018299629857977411527954550899478307510809210520967346958600039

G^d = Y mod P, P是256bit的大素数。









≣ 发现

```
GDLOG
```

Implementation of the GNFS for discrete logarithm problem in GF(p) https://sourceforge.net/projects/gdlog/

但本题,程序里给出了条件, d 转化为base25字符时,最长为10个字节。 所以数量级极大地缩小, 只有47bits。

也就是d < limit, limit = 25^10 = 95367431640625。

因此,用 pollard kangaroo 算法求解 d, 范围为 band = (1, 95367431640625) 只有47 bits。 kangaroo算法是解决区间band = (a, b)上离散对数问题很有效的方法,在平均意义下需要进行2 * √|a-b|次群操作。 期望步数 2 * (limit^0.5)= 2* 9765625, 也就是大概2000万次。经测试, 大概30-60秒之间。

我们得到:

d(dec) = 79821823136933

d(hex) = 4898F769D4A5

base25table=ABCDEFGHKJILMNOPQRSTUVWYZ

是26个大写字母表,(扣除X, 并且K, I互换位置)

得到 d.base25 = UYDAERFTCK

逆序后得到: s = d.base25.reverse = KCTFREADYU

为了防止被猜测到s1, 低位做了修正,修正值 diff = 'U' - 'K' = 10:

注册码里的采用KCTFREADYK,

s1 = KCTFREADYK + diff = KCTFREADYU

s1(hex) = 4B435446524541445955

(3.2) 解方程(1)

(3.2.1)

首先,根据一般的二次剩余方程,可以配方以后求解:

 $a*x^2 + bx + c = 0 \mod p$

两边乘以4a配方:

 $4a^2*x^2 + 4a*bx + 4ac = 0 \mod p$

方程变为

 $(2a*x + b)^2 = b^2 - 4ac$

令delta = b^2 - 4ac, 就可以归结为求 sqroot(delta) mod p:

 $x1 = (-b - sqroot(delta))/(2a) \mod p$

 $x2 = (-b + sqroot(delta))/(2a) \mod p$

注意,这里的除法是模P的逆。

(3.2.2)

方程(1)解释如下:

 $64*(s2-s1)^4 + (s2-s1)^2 + 3 - s1 = 0 \mod P$

F(x)是一个4次多项式: F(x) = a4*x^4 + a2*x^2 + a0

这里取x = s2 - s1, a4 = 64, a2 = 1, a0 = 3

F(x) 可以简化为一个二次剩余方程,

 $64*(s2 - s1)^4 + (s2-s1)^2 + 3 = s1 \mod P \dots (4)$

 $64*r^2 + r + 3 = s1 \mod p$,

 $=> 64*r^2 + r = (s1 - 3) \mod p$

两边乘以4a, 加上1:

 $4*64*64*r^2 + 256*r + 1 = 256*(s1-3) + 1 \mod p$

s1 = 4B435446524541445955, s1-3 = 4B435446524541445952 乘以256就是左移一个字节:

(3.2.3)

方程简化为:

 $(128r + 1)^2 = 4B43544652454144595201 \mod p \dots (5)$ r = (sqroot(4B43544652454144595201, P) - 1)/128

第一步,方程(5)求解首先求得两个解r1,r2。

Y = 4B43544652454144595201

sqroot(Y, P), RDLP 求解。

Two sqroots of Y (mod P), in HEX BASE.

G1-258B783A22015B08A6C64FB55644BAACCDA201473D4B6786821056707C680B58 G2-5A7487C5DDFEA4F75939B04AA9BB4553325DFEB8C2B498797DEFA98F8397F495

再求得:

r1=2D4B16F0744402B6114D8C9F6AAC8975599B44028E7A96CF0D0420ACE0F8D010 r2=1CB4E90F8BBBFD49EEB273609553768AA664BBFD71856930F2FBDF531F072FE5

然后r1,r2分别求解二次剩余,各有两个解,所以一共有4个解。

第二步, 解出 x^2 = r mod p, 可用RDLP求解。

root(r1)=

x2-3CCA260F45B79993C67F35F7A716B28BBA591BA35593C8DEB9B959C2CE43AE21 x3-4335D9F0BA48666C3980CA0858E94D7445A6E45CAA6C37214646A63D31BC51CC

root(r2)=

x4-7C93A389F44E31BC25D90165624292389B47C2C27F60286FF627A6FC3DB84BC4 x1-036C5C760BB1CE43DA26FE9A9DBD6DC764B83D3D809FD79009D85903C247B429

这4个解记作x1,x2,x3,x4,恰好每一个都分布在(1, P)的4个区间之一。(0-1/4), (1/4-1/2), (1/2 - 3/4), (3/4, 1)

然后: s2 = s1 + X , 也有4个s2 , 并转为10进制表示。

最后合并:

SN = "s2" + "XXXX" + "s1"

4个解为:

SN_X1 = KCTFREADYKXXXX1548396171915056368526513804948765619094392315806578461796159505215278288254 SN_X2= KCTFREADYKXXXX27495936700183671733408543181646240981077460232127048216208422649817010276214 SN_X3= KCTFREADYKXXXX30400107918474425978376949322697712945557532100693234514359350753673330338593 SN_X4= KCTFREADYKXXXX56347648446743041343258978699395188307540600017013704268771613898275062326553

题目取最小的解:

x < P/4, SN_X1 为有效答案。

[公告]看雪.纽盾 KCTF 2019晋级赛Q3攻击方规则,9月10日开赛,华为P30 Pro、iPad、kindle等你来拿!

最后于 ⊙ 2019-6-24 18:07 被kanxue编辑,原因:

上传的附件:

keygenme 2019q2 readyu.rar (38.53kb, 11次下载)



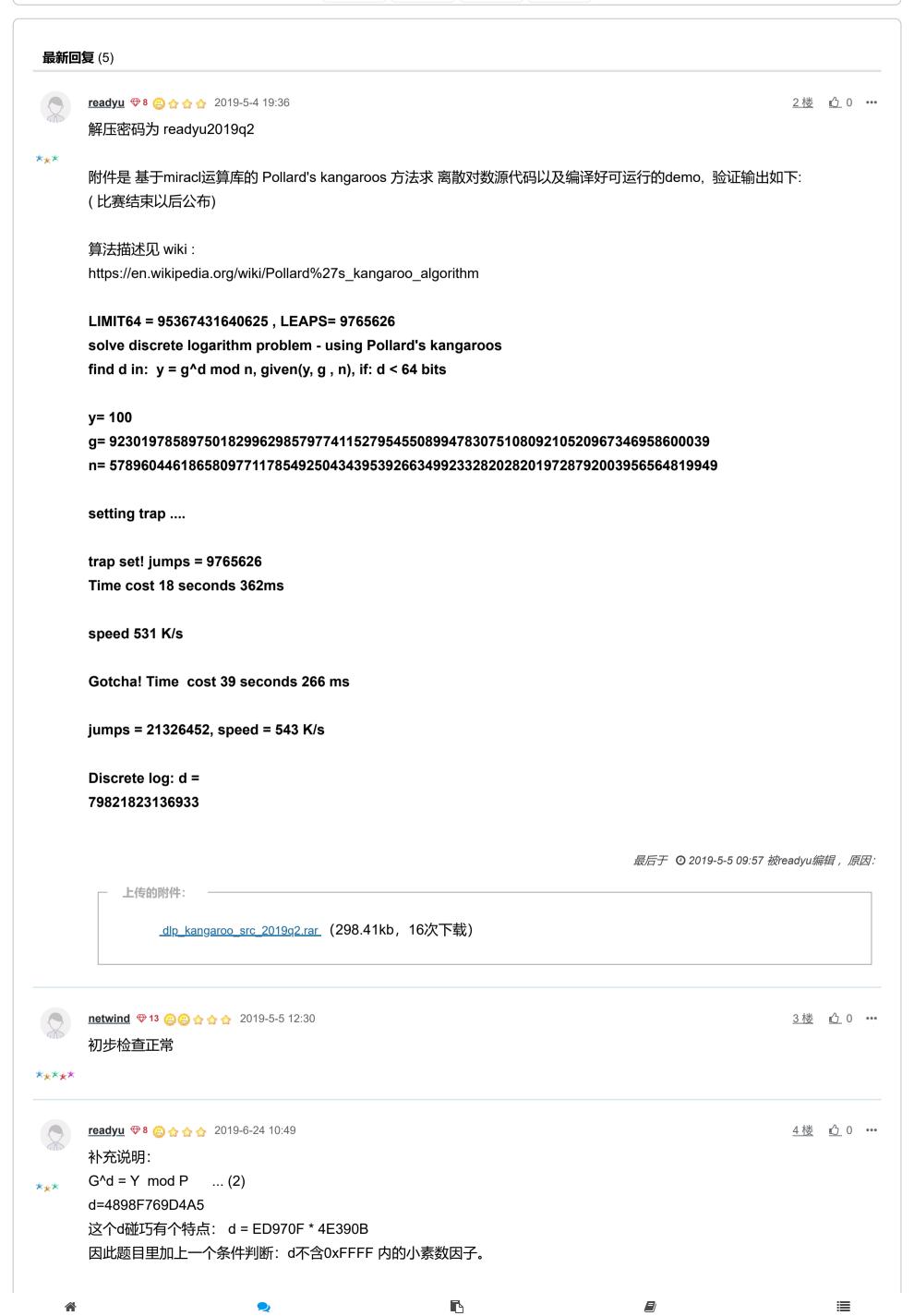






≣ 发现





<u> 专栏</u>

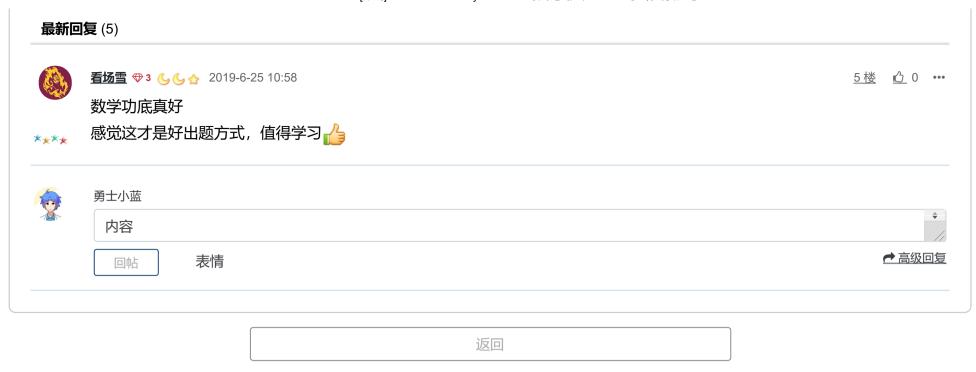
论坛

课程

首页

4/5

发现



©2000-2019 看雪学院 | Based on <u>Xiuno BBS</u> 域名: <u>加速乐</u> | SSL证书: <u>亚洲诚信 | 安全网易云易盾</u>| <u>同盾反欺诈</u> 公众号: ikanxue | <u>关于我们 | 联系我们 | 企业服务</u> Processed: **0.030**s, SQL: **28** / 京ICP备10040895号-17







≣ 发现