**软件测试的定义**

1. C/S和B/S的区别

“client-server”一定要安装客户端才能使用的软件叫C/S

“browser-server”只要一个浏览器就可以访问服务的叫B/S

APP是C/S，移动端C/S架构

1. 软件测试是什么

1软件测试为了发现程序（软件）存在的代码或业务逻辑错误

2软件测试为了检验产品是否符合用户需求。 （产品经理收集用户需求）

3软件测试为了提高用户的体验

响应速度，流畅度，性能测试，用户可惯性操作，参考成熟的竞品等。

1. 软件测试的分类

分为黑盒、白盒、灰盒测试、功能测试、界面测试、兼容性测试

1. 黑盒测试只需测试界面的数据驱动测试，无需关注内部的数据驱动测试

2. 白盒测试是指代码层面结果是否正确，同时还关注程序何如处理

3. 灰盒测试介于黑白之间关注输入和输出结果 还需了解功能逻辑

4. 性能测试包括压力、并发、负载测试。

5. 冒烟测试是可以进行后续的正式测试工作，冒烟是测试基本功能的测试

6 . Alpha测试 是指对还未成熟的软件进行测试，一般只有小范围的公司内部员工和部门真实用户的测试

7 . beta测试一种后期用户测试公测，相对APLHA成熟完善的测试也称为公测

1. 回归测试是指错误被修正后的软件功能 进行重新测试