**后端编程规范**

**（使用Golang的Iris框架）**

1. 基本规则
   1. 采用Middleware-Controller-Service-Dao-Repository的分层架构。
   2. 跨域控制需在Middleware层中完成，Controller定义提供给前端的接口，Service层负责处理业务逻辑，Dao层负责提供对数据库的高层抽象与包装对象，Repository层负责底层的数据库操作。各层功能解耦，各司其职，不得混淆。
   3. 采用ORM映射的方法定义数据库对象。
   4. 使用Go Modules进行包管理
2. 命名
   1. 需要export的对象：采用大驼峰命名法。  
      如：NewProject()，const IsTest
   2. 作用域仅限当前文件的对象：采用小驼峰命名法。  
      如：ownedPids
   3. Controller接口命名以New、Get、Modify和Delete开头，分别代表新建、获取、修改与删除对象的操作。  
      如：NewFile，GetUser，ModifyFile，DeleteProject，
   4. 接口接受的前端参数以“接口名+Params ”命名的结构体定义。  
      如：NewFileParams
   5. Response返回的枚举信息命名以“操作对象（User/Project/File/Room）+操作（New/Get/Modify/Delete）+结果（success etc.） ”命名  
      如：FileModifySuccess
3. 接口规范
   1. Response的基本格式为

{

success: true/false, // 简单的成功与否

msg: int, // 通过枚举类型详细定义的操作结果

data : json // 前端请求的数据（如果有）

}