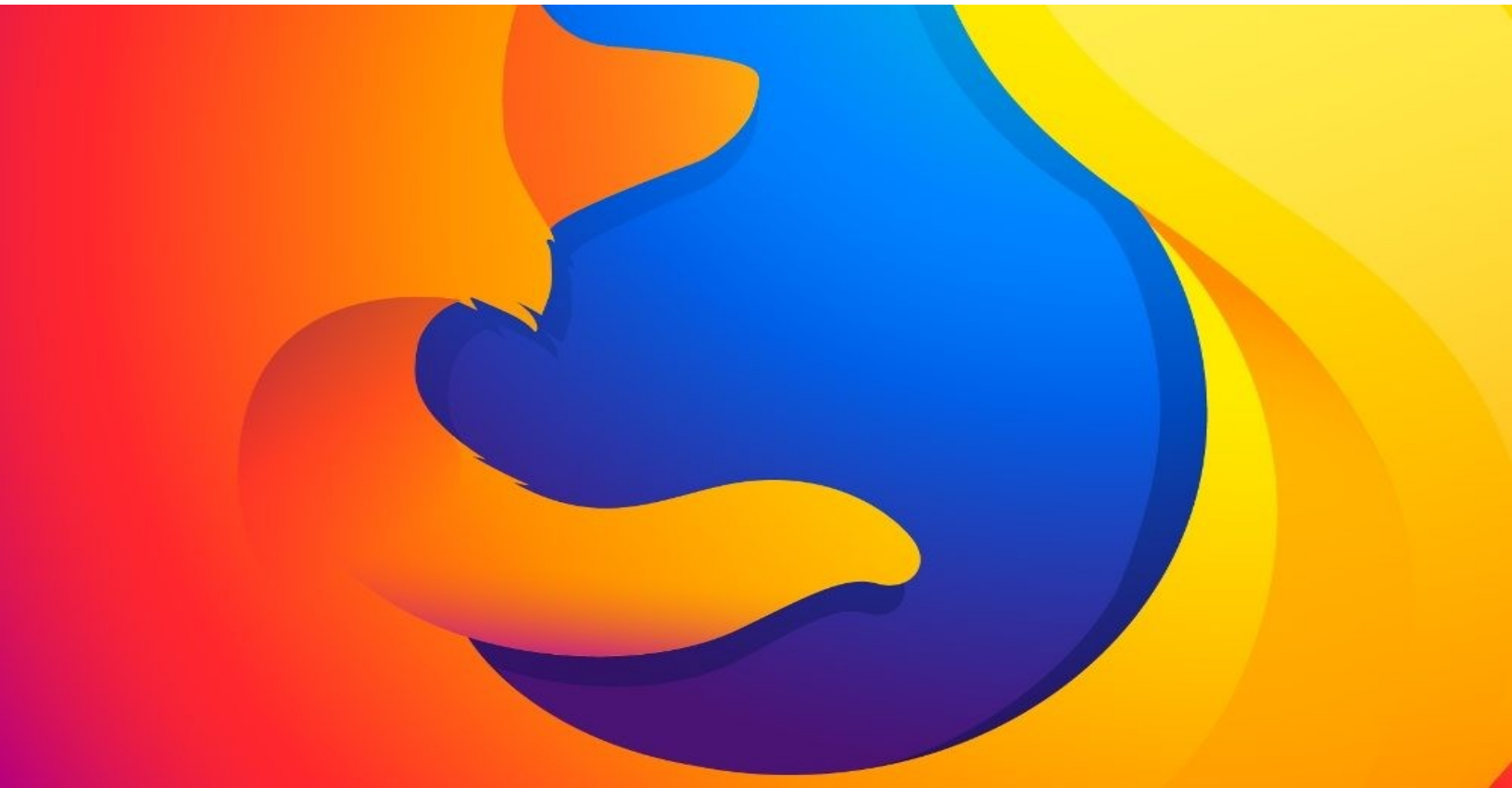

Desarrollo de Interfaces Web



Herramientas de desarrollo en Mozilla Firefox

Javier Getino Ferreras

2º CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

Índice de contenidos

1. Las herramientas principales

- 1.1 Inspector de página
- 1.2 Consola web
- 1.3 Depurador de JavaScript
- 1.4 Monitor de red
- 1.5 Panel de rendimiento
- 1.6 Modo de diseño receptivo
- 1.7 inspector de accesibilidad
- 1.8 Panel de aplicaciones

2. Más herramientas

3. Conexión de las herramientas de desarrollo

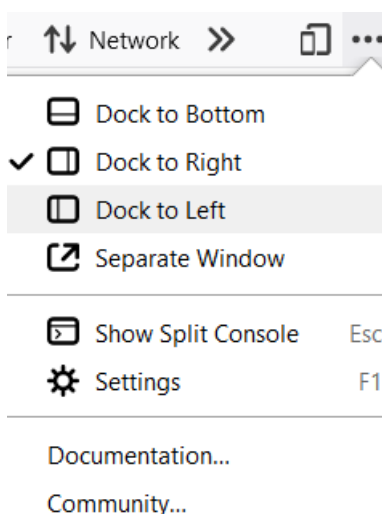
4. Depuración del navegador

5. Ampliación

1. Las herramientas principales

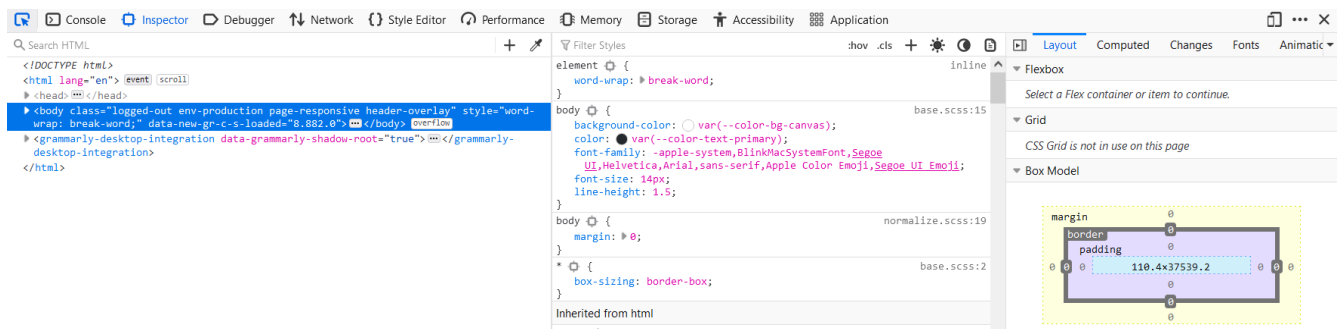
Puede abrir las Herramientas para desarrolladores de Firefox desde el menú seleccionando **Herramientas > Desarrollador web > Herramientas para desarrolladores web** o usar el atajo de teclado Ctrl+ Shift+ I o F12 en Windows y Linux, o Cmd++ en OptmacOS I.

El menú de puntos suspensivos en el lado derecho de las Herramientas para desarrolladores contiene varios comandos que le permiten realizar acciones o cambiar la configuración de las herramientas.



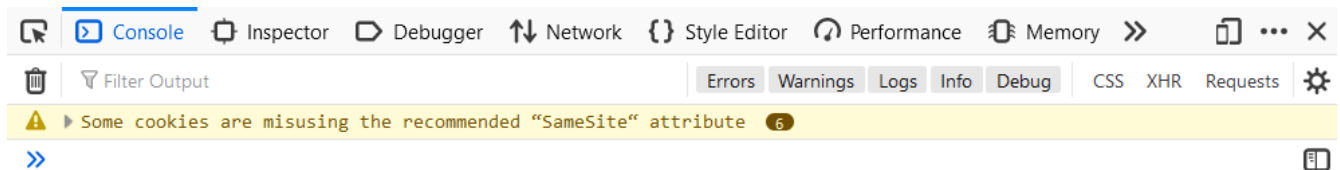
	Este botón solo aparece cuando hay varios iframes en una página. Haga clic en él para mostrar una lista de los iframes en la página actual y seleccione el que desea trabajar.
	Haga clic en este botón para tomar una captura de pantalla de la página actual. (Nota: esta función no está activada de forma predeterminada y debe activarse en la configuración antes de que aparezca el icono).
	Alterna el modo de diseño receptivo
	Abre el menú que incluye opciones de acoplamiento, la capacidad de mostrar u ocultar la consola dividida y la configuración de las Herramientas para desarrolladores. El menú también incluye enlaces a la documentación de Firefox Web Tools y Mozilla Community.
	Cierra las herramientas de desarrollo

1.1 Inspector de página



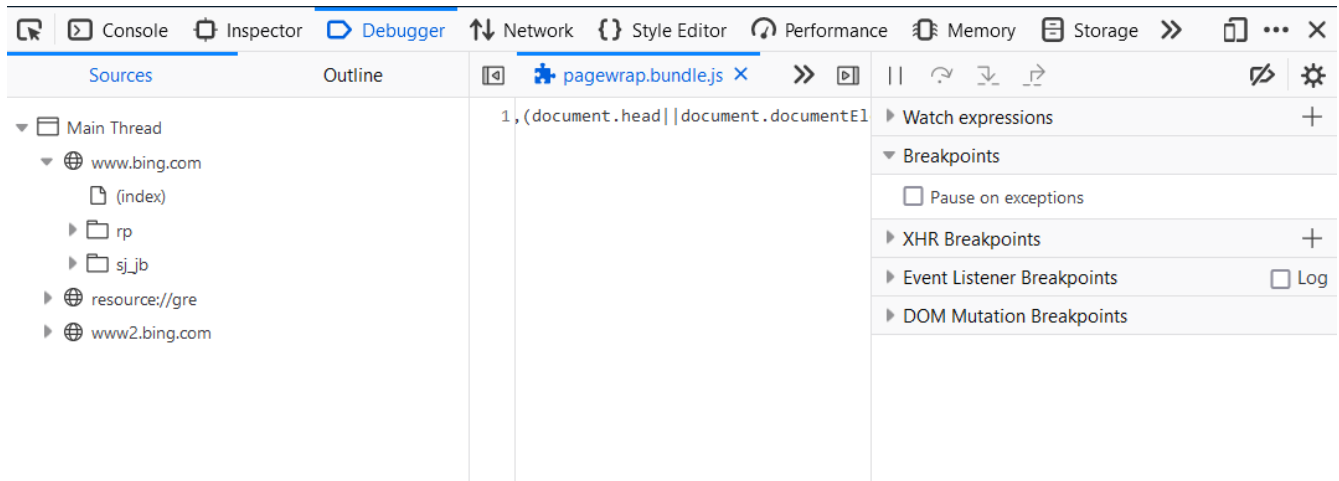
Ver y editar el contenido y el diseño de la página. Visualice muchos aspectos de la página, incluidos el modelo de cuadro, las animaciones y los diseños de cuadrícula.

1.2 Consola web



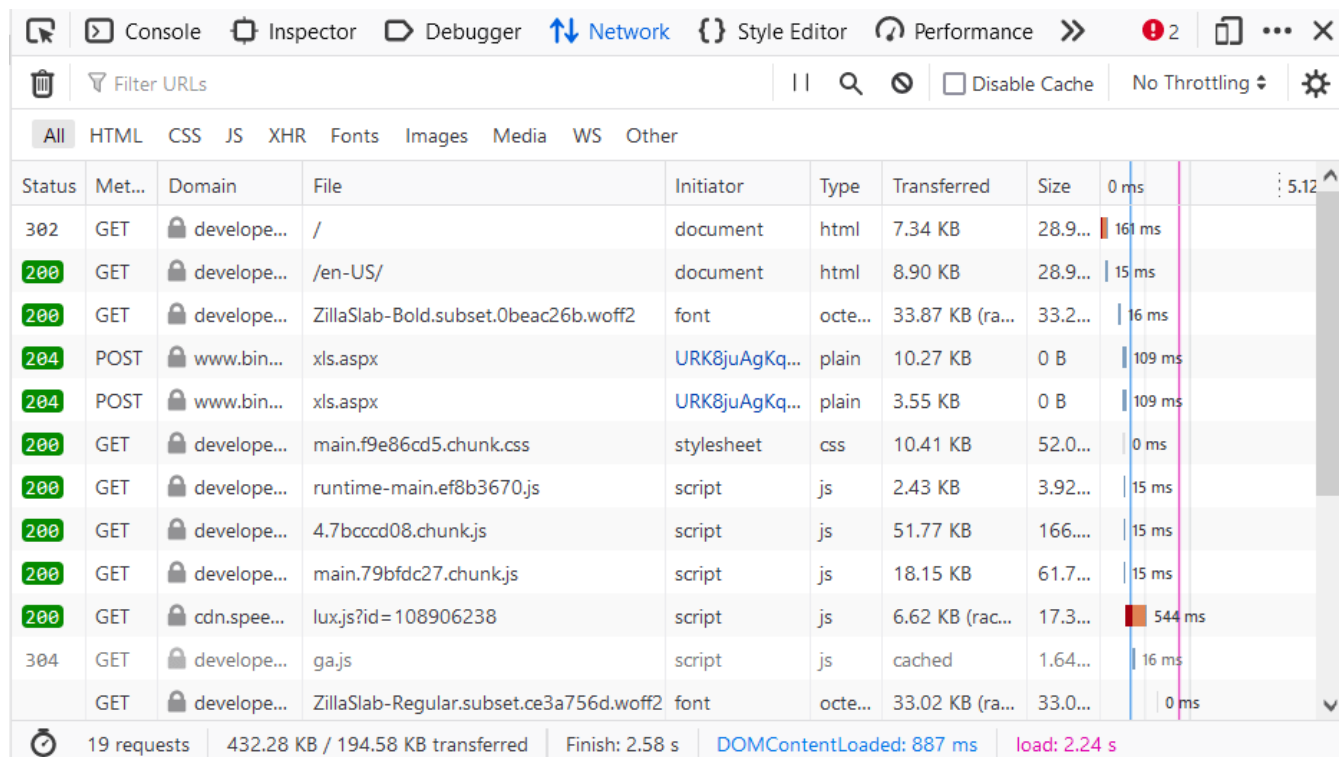
Vea los mensajes registrados por una página web e interactúe con la página usando JavaScript.

1.3 Depurador de JavaScript



Deténgase, avance y examine el JavaScript que se ejecuta en una página.

1.4 Monitor de red

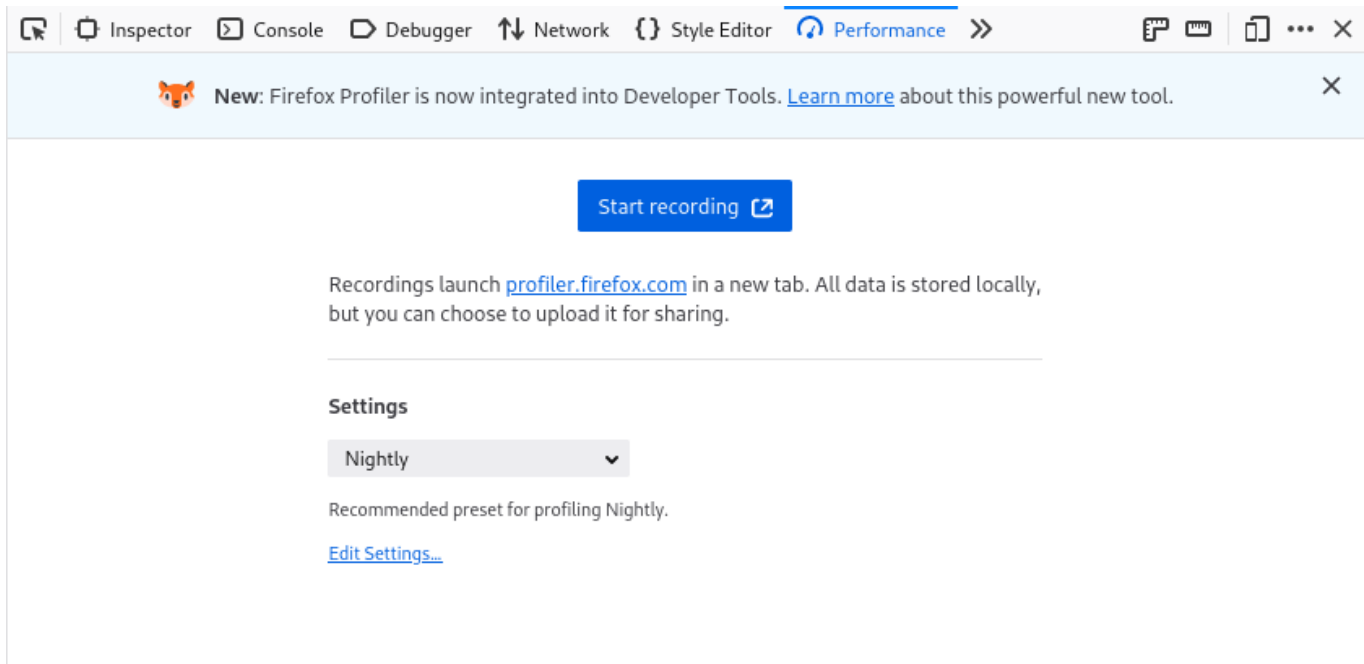


Status	Met...	Domain	File	Initiator	Type	Transferred	Size	0 ms	5.12
302	GET	develope...	/	document	html	7.34 KB	28.9...	161 ms	
200	GET	develope...	/en-US/	document	html	8.90 KB	28.9...	15 ms	
200	GET	develope...	ZillaSlab-Bold.subset.0beac26b.woff2	font	octe...	33.87 KB (ra...	33.2...	16 ms	
204	POST	www.bin...	xls.aspx	URK8juAgKq...	plain	10.27 KB	0 B	109 ms	
204	POST	www.bin...	xls.aspx	URK8juAgKq...	plain	3.55 KB	0 B	109 ms	
200	GET	develope...	main.f9e86cd5.chunk.css	stylesheet	css	10.41 KB	52.0...	0 ms	
200	GET	develope...	runtime-main.ef8b3670.js	script	js	2.43 KB	3.92...	15 ms	
200	GET	develope...	4.7bcccc08.chunk.js	script	js	51.77 KB	166....	15 ms	
200	GET	develope...	main.79bfcd27.chunk.js	script	js	18.15 KB	61.7...	15 ms	
200	GET	cdn.spee...	lux.js?id=108906238	script	js	6.62 KB (rac...	17.3...	544 ms	
304	GET	develope...	ga.js	script	js	cached	1.64...	16 ms	
	GET	develope...	ZillaSlab-Regular.subset.ce3a756d.woff2	font	octe...	33.02 KB (ra...	33.0...	0 ms	

19 requests | 432.28 KB / 194.58 KB transferred | Finish: 2.58 s | DOMContentLoaded: 887 ms | load: 2.24 s

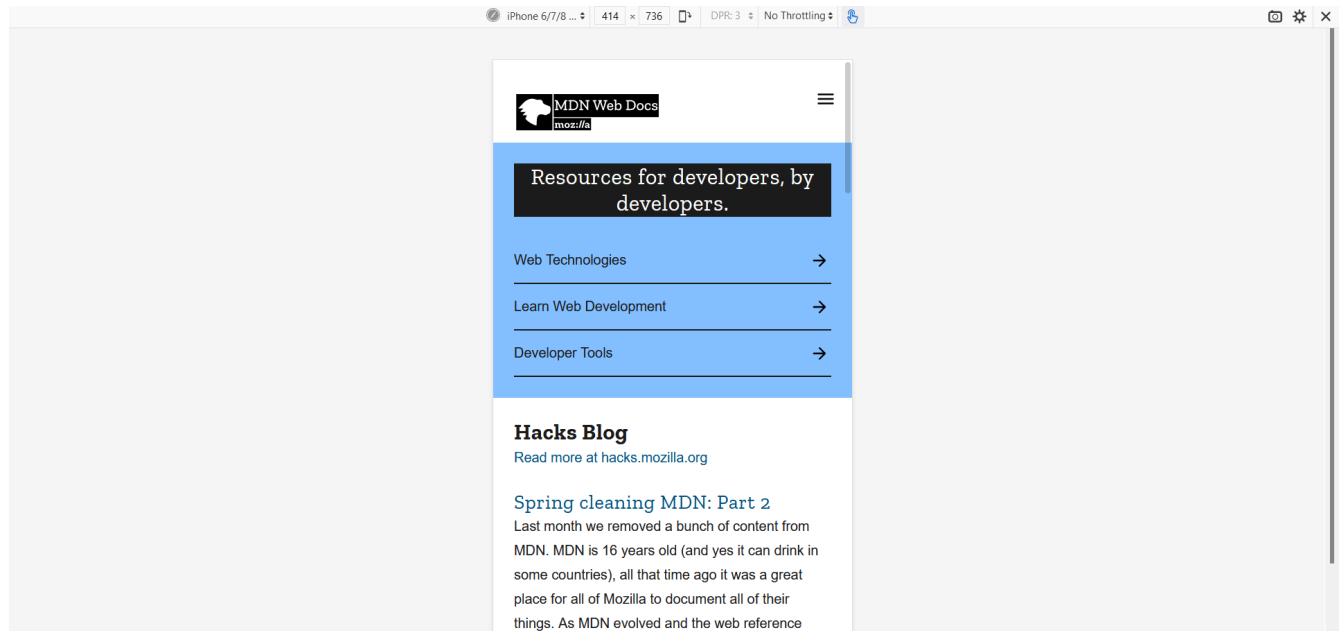
Ver las solicitudes de red realizadas cuando se carga una página.

1.5 Panel de rendimiento



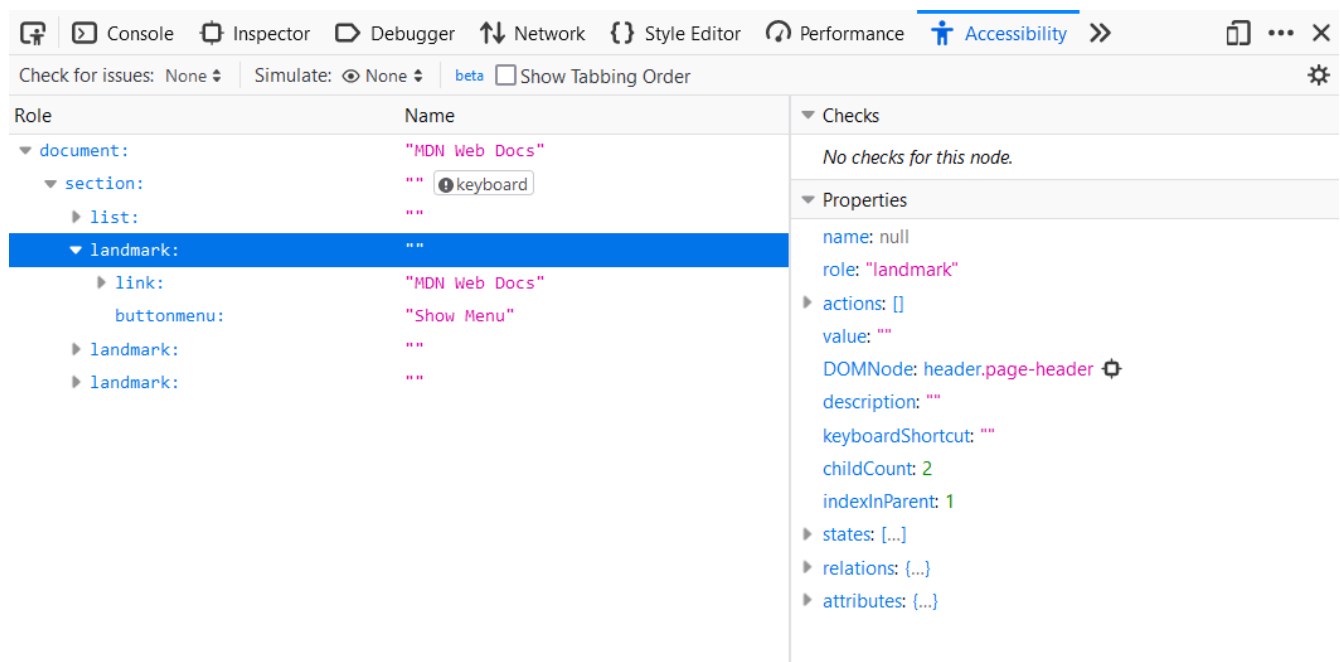
Analice la capacidad de respuesta general de su sitio, JavaScript y el rendimiento del diseño.

1.6 Modo de diseño receptivo



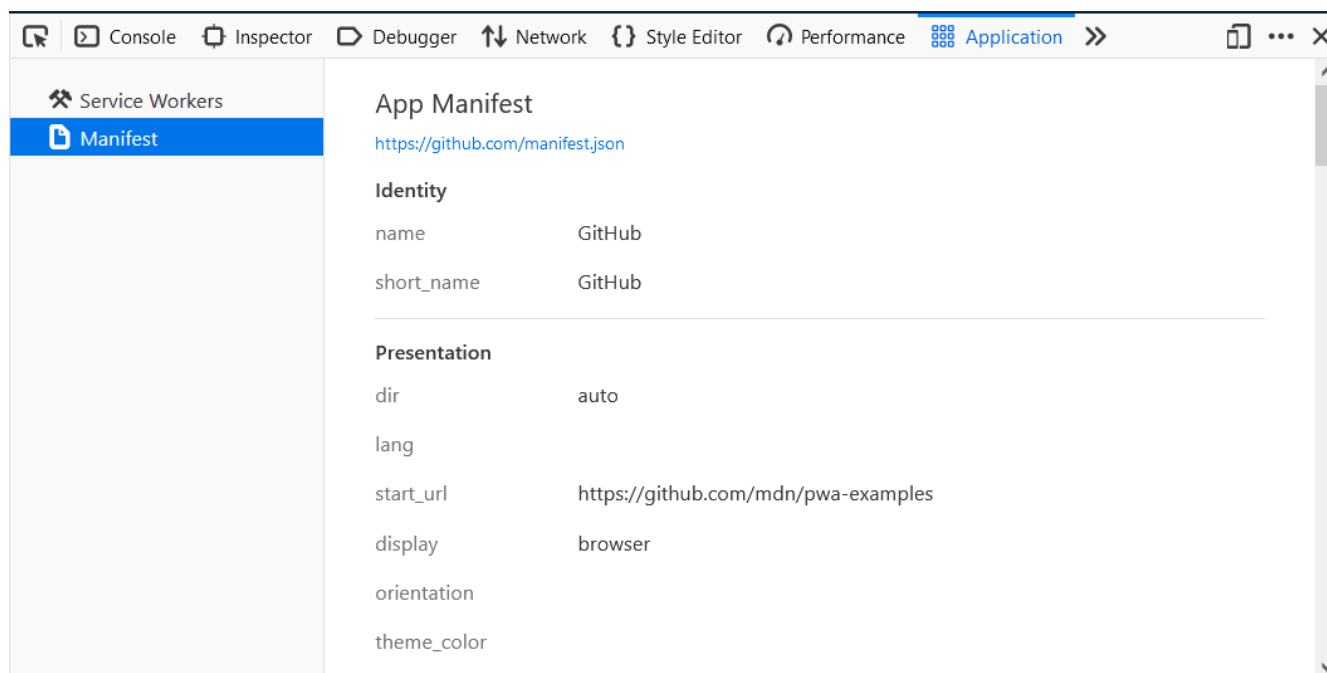
Vea cómo se verá y se comportará su sitio web o aplicación en diferentes dispositivos y tipos de red.

1.7 inspector de accesibilidad



Proporciona un medio para acceder al árbol de accesibilidad de la página, lo que le permite verificar lo que falta o necesita atención.

1.8 Panel de aplicaciones



Proporciona herramientas para inspeccionar y depurar aplicaciones web modernas (también conocidas como aplicaciones web progresivas). Esto incluye la inspección de los trabajadores del servicio y los manifiestos de aplicaciones web.

Nota:

El término colectivo para la interfaz de usuario dentro de la cual se encuentran todas las herramientas de desarrollo es la caja de herramientas.

2. Más herramientas

Estas herramientas para desarrolladores también están integradas en Firefox. A diferencia de las "Herramientas principales" anteriores, es posible que no las use todos los días.

Memoria	Averigüe qué objetos mantienen la memoria en uso.
inspector de almacenamiento	Inspeccione las cookies, el almacenamiento local, indexedDB y el almacenamiento de sesiones presentes en una página.
Visor de propiedades DOM	Inspeccione las propiedades, funciones, etc. del DOM de la página.
cuentagotas	Seleccione un color de la página.
Editor de estilo	Ver y editar estilos CSS para la página actual.
Tomando captura de pantalla	Tome una captura de pantalla de toda la página o de un solo elemento.
Medir una parte de la página	Mide un área específica de una página web.
Gobernantes	Superposición de reglas horizontales y verticales en una página web

3. Conexión de las herramientas de desarrollo

Si abre las herramientas para desarrolladores mediante métodos abreviados de teclado o los elementos de menú equivalentes, se dirigirán al documento alojado en la pestaña actualmente activa. Pero también puede adjuntar las herramientas a una variedad de otros objetivos, tanto dentro del navegador actual como en diferentes navegadores o incluso en diferentes dispositivos.

acerca de: depuración	Depure complementos, pestañas de contenido y trabajadores que se ejecutan en el navegador.
Conexión a Firefox para Android	Conecte las herramientas para desarrolladores a una instancia de Firefox que se ejecute en un dispositivo Android.
Conexión a marcos flotantes	Conecte las herramientas para desarrolladores a un iframe específico en la página actual.

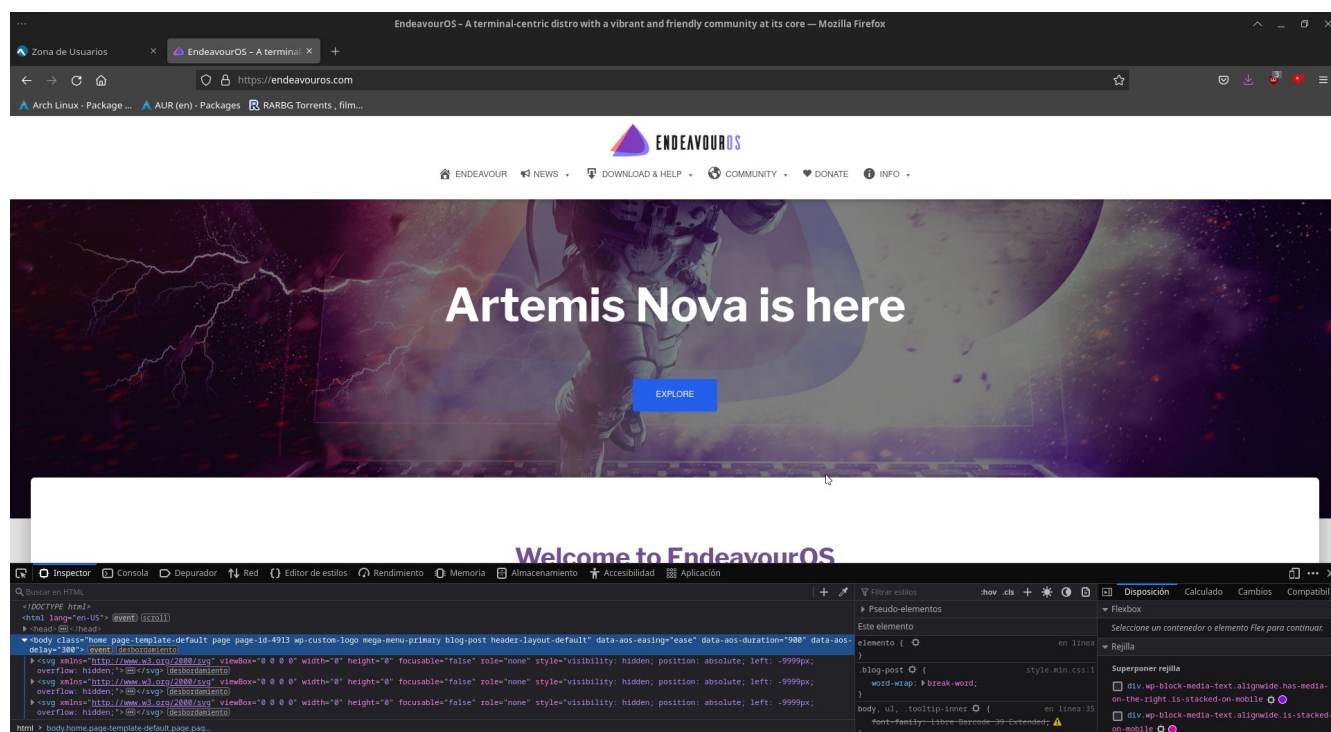
4. Depuración del navegador

De forma predeterminada, las herramientas para desarrolladores se adjuntan a una página web o aplicación web. Pero también puede conectarlos al navegador como un todo. Esto es útil para el desarrollo de navegadores y complementos.

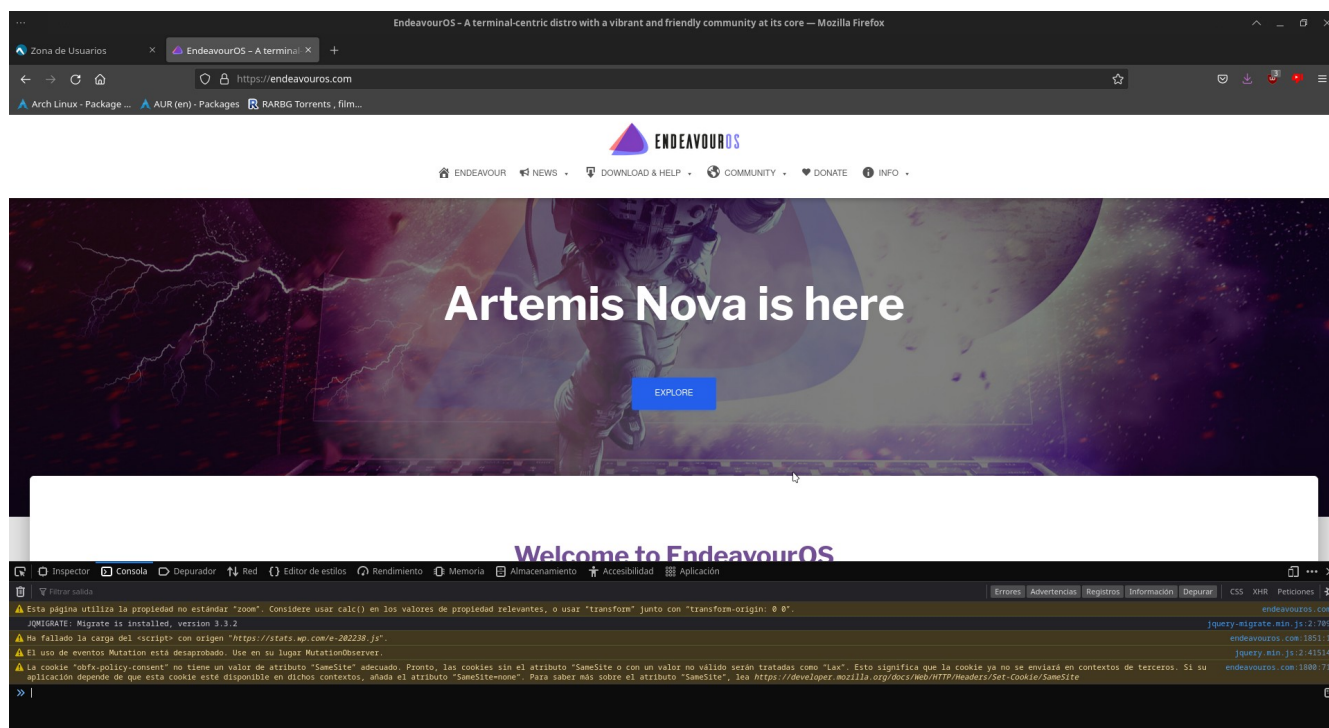
Consola del navegador	Vea los mensajes registrados por el propio navegador y por los complementos, y ejecute el código JavaScript en el alcance del navegador.
Caja de herramientas del navegador	Adjunte las Herramientas para desarrolladores al propio navegador.

5. Ampliación

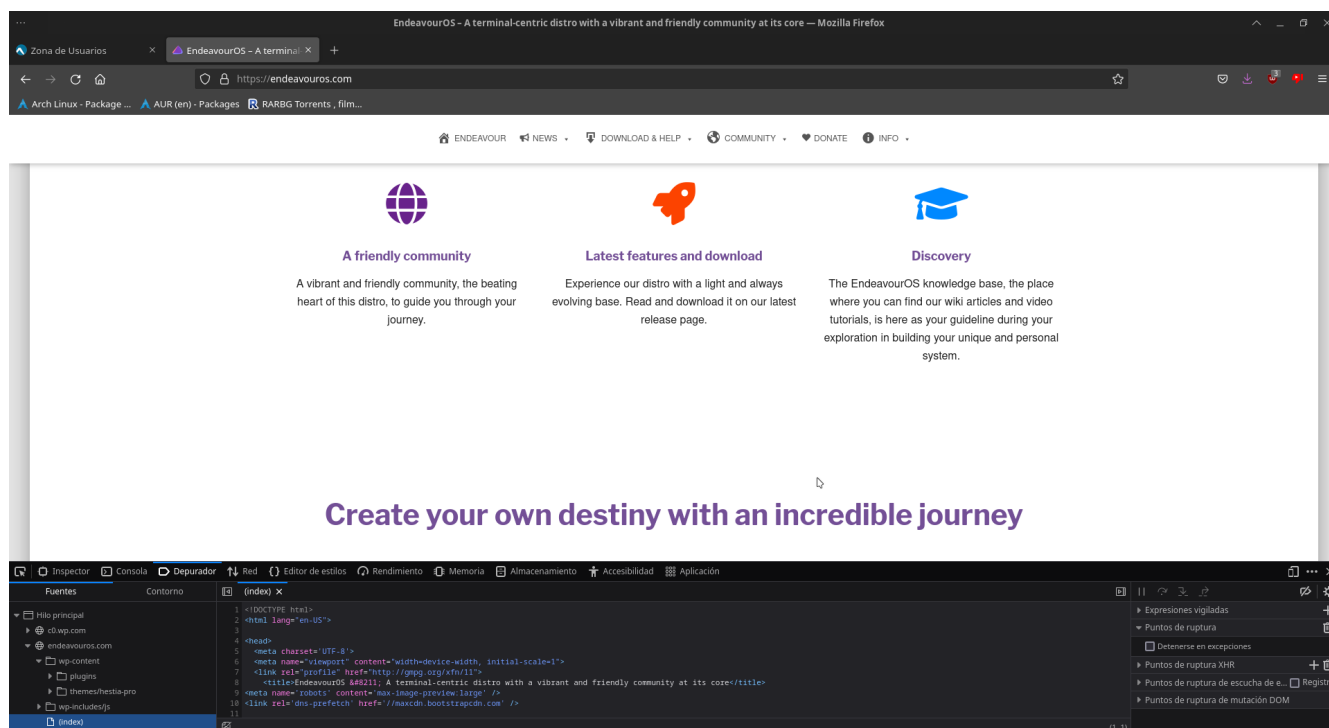
A modo de prueba, vamos a utilizar las principales herramientas de depuración de Mozilla Firefox sobre la URL <https://endeavours.com> que se corresponde en este caso con la página oficial de la distribución basada en Arch Linux, **Endeavour OS**.



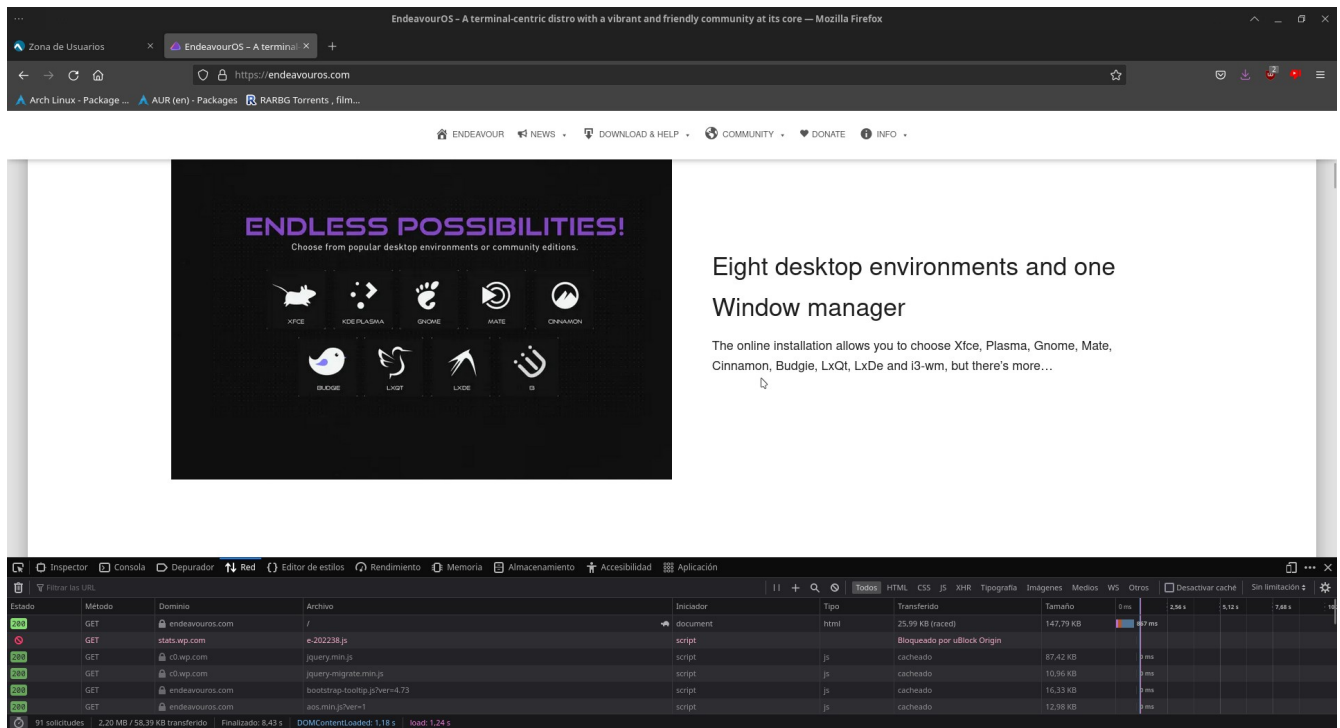
A través del **inspector** podemos observar los diferentes elementos que componen la web así como sus propiedades.



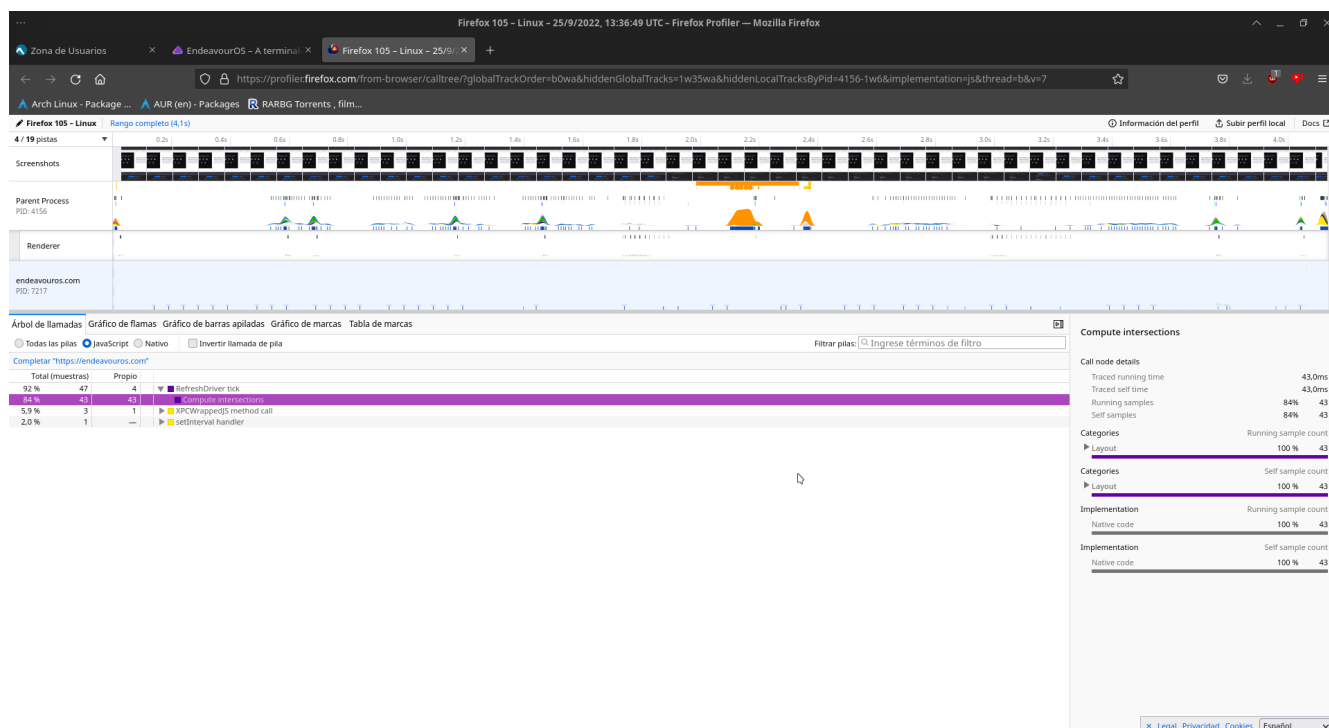
A su vez, la **consola** nos permite acceder a los scripts de la misma.



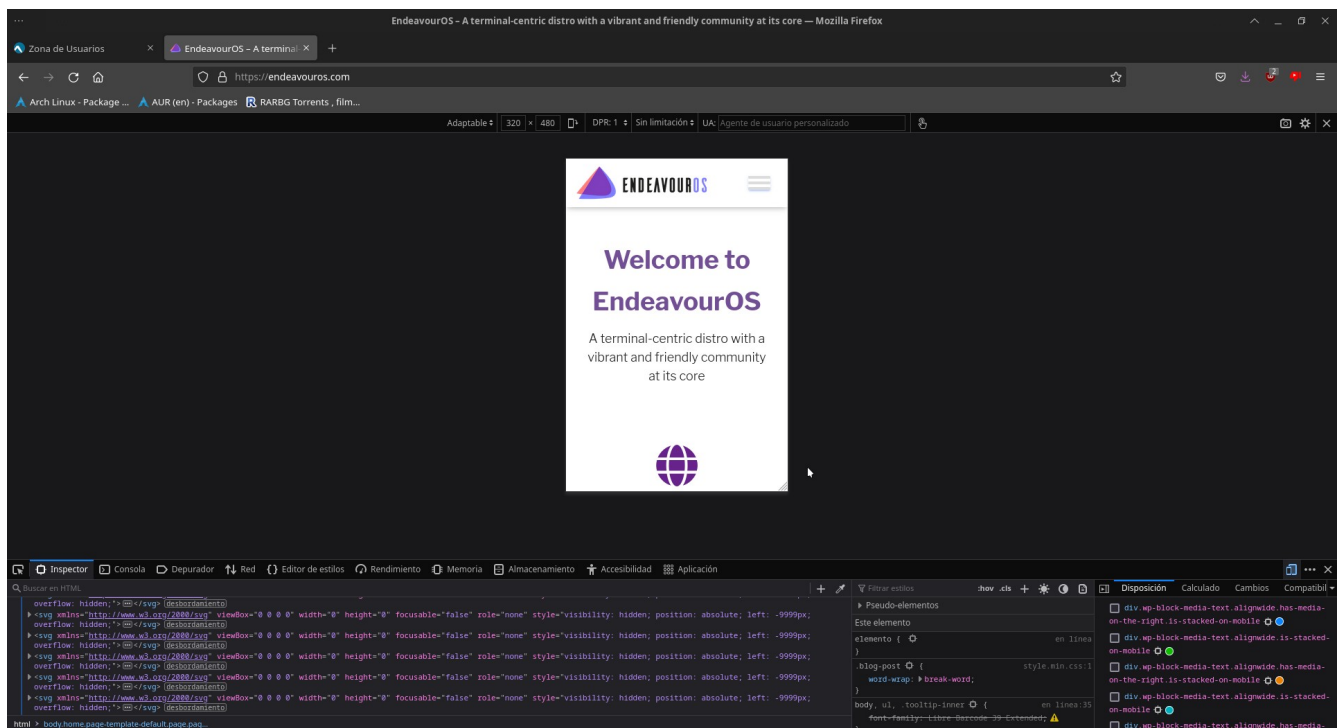
En el **depurador** podemos observar cómo se estructuran todos los elementos del sitio web, disposición de directorios y su contenido. Paralelamente se pueden comprobar las trazas de ejecución de los diferentes scripts que contenga.



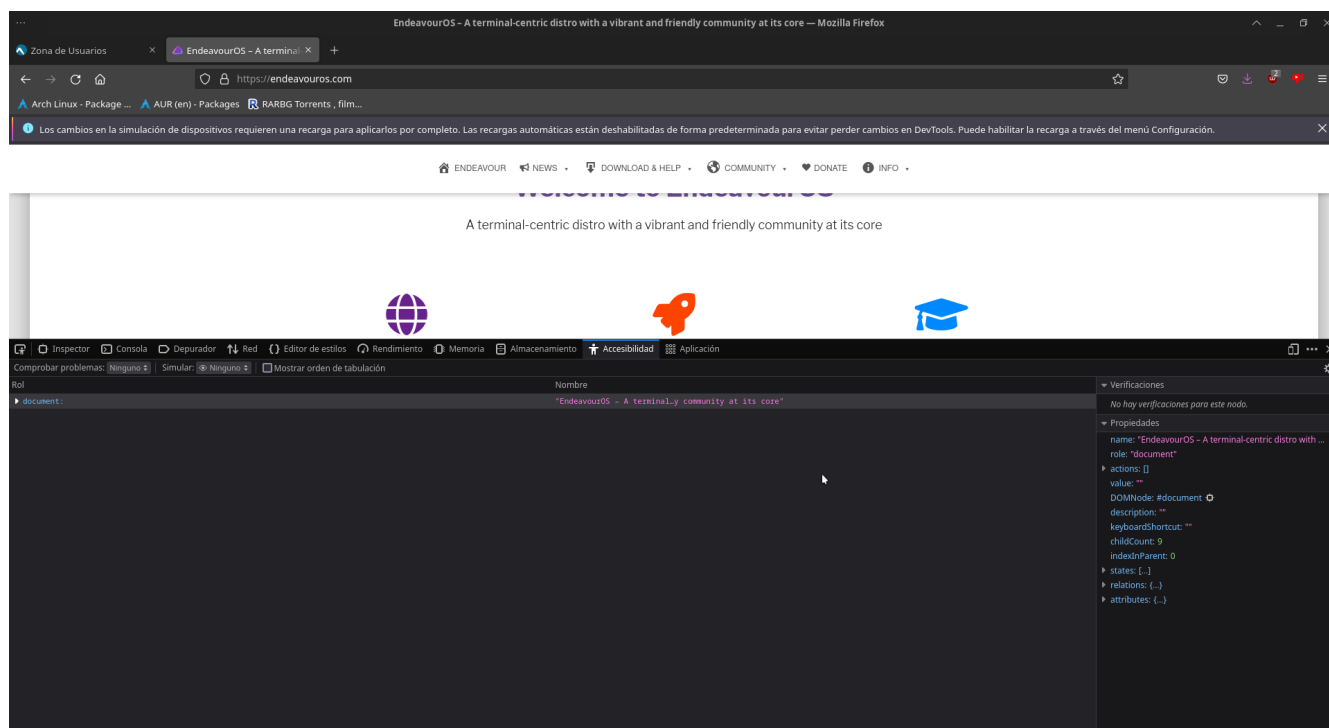
La herramienta de **red** permite comprobar cómo y en qué tiempo de respuesta se cargan los diferentes archivos que componen el sitio web, así como las propiedades de éstos.



El **medidor de rendimiento** es una herramienta fundamental a la hora de analizar si nuestro sitio web cumple con unos estándares de respuesta e integración aceptables o, por el contrario, nuestra página adolece de problemas estructurales, elementos pesados o mala configuración de los mismos.



Podemos ver cómo a través de la herramienta de **diseño receptivo** el sitio web se adapta a las características del dispositivo desde el que estamos accediendo a su visionado.



Finalmente, la herramienta de **accesibilidad** nos permite comprobar el grado de accesibilidad para personas con algún tipo de hándicap, en definitiva, su facilidad de acceso al contenido.