* String是不可变类，具体详见书中不可变类介绍。
* 假设常量池为空，String str = new String(“a”+”b”)一共创建了4个对象和一个引用，因为所有的字符串常量都存在于字符串常量池中，即使是new出来的，也会在字符串常量池中存，所以“a”和“b”必须先在常量池中创建才能继续操作，“a”+”b”在编译器会被转化为“ab”存放在常量区，然后在堆中进行new新的对象，str在栈中会对堆中的new对象产生引用，所以一共产生4个，a,b,ab,new，具体基本理论解释看书。
* 假设常量池为空，String str2 = new String(“abc”) + “abc”会生成3个对象和一个引用，首先会在常量池里面创建abc对象，然后在堆中创建new（“abc”），因为常量池里面已有abc所以后面的字符串不需要创建对象，然后abcabc，在常量池中创建，所以最后创建的对象为abc,abcabc,new(“abc”)3个
* 字符串如果通过new创建，那么必然会指向堆中的对象，如果new之后仍然想使用常量池中的变量，则需要使用String str2 = new String("abc") .intern();,就会指向常量池中的变量。