Programma van eisen

Flix-media

|  |  |
| --- | --- |
| Versienummer: | 2.0 |
| Auteur(s): | Dylan van der Horst |
| Datum: | 2022-06-16 |

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wie | Wijzigingen |
| 2022-05-11 | 1.0 | Thijs Klerkx | Alles ingevuld |
| 2022-06-16 | 2.0 | Dylan van der Horst | Naar aanleiding van de comments het bestand verbeterd |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc29370310)

[Inleiding 4](#_Toc29370311)

[Over dit document 4](#_Toc29370312)

[Over het project en de opdrachtgever 4](#_Toc29370313)

[Behoeftebeschrijving opdrachtgever 4](#_Toc29370314)

[Informatiebronnen 4](#_Toc29370315)

[Eisen en wensen (MoSCoW) 4](#_Toc29370316)

[Impact voor de betrokkenen binnen de organisatie van de opdrachtgever 5](#_Toc29370317)

[Advies over te realiseren oplossing 5](#_Toc29370318)

[Akkoord opdrachtgever 5](#_Toc29370319)

# Inleiding

## Over dit document

Dit document bevat de informatiebehoefte van de opdrachtgever. Daarnaast zal dit document op een heldere manier, via de MoSCoW methodiek, de wensen en eisen van de opdrachtgever beschrijven en deze prioriteren.

## Over het project en de opdrachtgever

Ons contactpersoon is Benjamin Porobic. Het bedrijf waarvoor dit project wordt uitgevoerd is ROC ter Aa, dat is een school in Helmond, dat ligt aan de Keizerin Marialaan. Je hebt daar verschillende opleidingen, zoals ICT waarvoor wij dit project maken. Ons project is een media nieuws website met de nieuwste nieuwtjes over films, muziek en games. Verder kan je hier prive chatten of chatten in een openbare chat met anderen en recenties kan achterlaten.

# Behoeftebeschrijving opdrachtgever

## Informatiebronnen

De informatiebronnen die we hebben gebruikt zijn vooral van onszelf. We hebben ook een paar vergelijkbare websites bekeken om inspiratie op te doen.

Inspiratie:

<https://www.imdb.com/> - de inspiratie van deze site is het kunnen commenten onder een film

<https://www.rottentomatoes.com/> - de inspiratie van deze site is een recentie kunnen achterlaten met procenten

<https://nl.ign.com/> - de inspiratie van deze site is dat het een nieuwssite is met meerdere media

## Eisen en wensen (MoSCoW)

MoSCoW is een afkorting waarbij de hoofdletters staan voor:

M - must have: Deze eisen moeten in het eindresultaat terugkomen. Zonder deze eisen is het product niet bruikbaar.

S - should have: Deze eisen zijn zeer gewenst, maar zonder is het product wel bruikbaar.

C - could have: Deze eisen zullen alleen aan bod komen als er tijd genoeg is.

W - won’t have (now): Deze eisen zullen in dit project niet aan bod komen, maar kunnen in de toekomst bij een vervolgproject aan bod komen.

|  |
| --- |
| Must have |
| Inlog/registreer systeem, hier kan je naam, email, wachtwoord en profielfoto worden ingevuld |
| Tabjes met home, films, games, muziek, hier zijn de nieuws artikelen gesorteerd per onderwerp |
| Eigen account bewerken, hier zou de naam, bio en profielfoto kunnen worden bijgewerkt |
| Homepage, nieuwe films, nieuwe games, nieuwe muziek |
| Dark/light mode, doormiddel van een knop veranderd de kleur van de site |

|  |
| --- |
| Should have |
| Algemene chat, chat hier met iedereen die op de site is |
|  |

|  |
| --- |
| Could have |
| Berichten van anderen kunnen liken doormiddel van een likeknop |
| Translate, doormiddel van een bepaalde code aciveert dit google translate en vertaald het alles in de taal die je wilt |
| Foto’s toevoegen in de chat |
| Reacties kunnen geven op films, games, muziek |
| Account verwijderen in account tab |

Trailers, van onder andere games en films

|  |
| --- |
| Won’t have (now) |
| Errors, php en database |
| Inloggegevens niet tonen in code of link |

## Impact voor de betrokkenen binnen de organisatie van de opdrachtgever

Als het eindproduct klaar is heeft het bedrijf een website waarin ze de laatste film-, muziek- en gamenieuwtjes heeft. Voor de betrokkenen betekend dit dat de site word bekeken door anderen en een positieve reactie van de mensen kan krijgen.

## Advies over te realiseren oplossing

De oplossing van het probleem is dat we een website gaan maken waarmee je films, muziek en games kan raten, want dat bestond nog niet. We gebruiken de programmeertalen html, php en css. We zorgen er ook voor dat de wachtwoorden encrypt worden doormiddel van speciale php code die dit zo in de database stopt.

# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |