**OVERVIEW**

黎睿德

2017.4.9

1、技术选型表

技术选择通常用简单的表格表达，本指南仅针对常见 mobile app 与 web app 涉及的技术工作。请在下表基础上适当编辑，如涉及具体技术或工作，备注写执行人信息。（注：移动 app 项

目开发通常需要 web app 技术支持）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目 | mobile app | web app | 备注 |
| 1 终端支持 | Android | PC |  |
| 1.1开发语言框架 | JAVA | JavaScript | 陈彦呈 |
|  | HTML5 |
|  | CSS |
| 1.2 响应式布局框架 |  | BootStrip | 黎睿德，黄嘉豪 |
| 1.3传感器 | GPS | GPS | 鞠志刚 |
| 2 服务器端支持 |  |  |  |
| 2.1语言 | Node.js | Java | 张郎淇 |
|  | python | Node.js |
|  |  | python |
| web 框架 | Node.js | Struts + Spring | 黎睿德 |
|  | Tornado | Node.js |
| 2.3 ORM 框架 |  | Hibernate | 张郎淇 |
| 2.4关系数据库 | MySQL | MySQL | 谢元新 |
| 2.5数据缓存（非关系） | MangoDB | MangoDB | 谢元新 |
| 2.7负载均衡机制 | ZeroMQ | ZeroMQ |  |
| 2.9其他第三方组件 | 百度地图API | 百度地图API | 黄嘉豪 |
| 3 开发平台与工具 |  |  |  |
| 3.1 IDE |  |  | 张郎淇 |
| 3.2集成与测试 |  |  | 杜泽伟 |
| 3.3源代码管理 | Github | Github |  |

2、技术原型开发内容

本部分要求对项目涉及的关键技术做一些前期研究，matlab、python 等是最好的开发语言。

1. 列出项目技术风险元素。例如：获取手机 ID 或 Mac；印刷体识别等等

1、电影空位无法实现实时的在线更新，当两台终端进行选票时，由于都列举出相同的影院的空位情况，在操作选票的时候可能会造成冲突，需要考虑在该冲突出现时，如何解决该冲突实现售票系统订单无差错的存储在服务器上，保证数据的完整性与一致性。

2、当用户支付失败时，对订单如何处理，保留订单等待用户重新支付，需要保证该订单需要存储在服务器上，并更新影院的空位情况。

1. 给出验证性的程序开发方案或技术原理

1.Android Studio和Web前端作为IDE集成和测试框架，App使用JAVA语言，Web前端使用HTML5/CSS/JS为主。

2.服务器Struts + Spring作为web开发框架， ZeroMQ处理负载均衡。

3.使用github进行源代码管理，石墨文档进行文档管理，docker实现系统分布式部署。