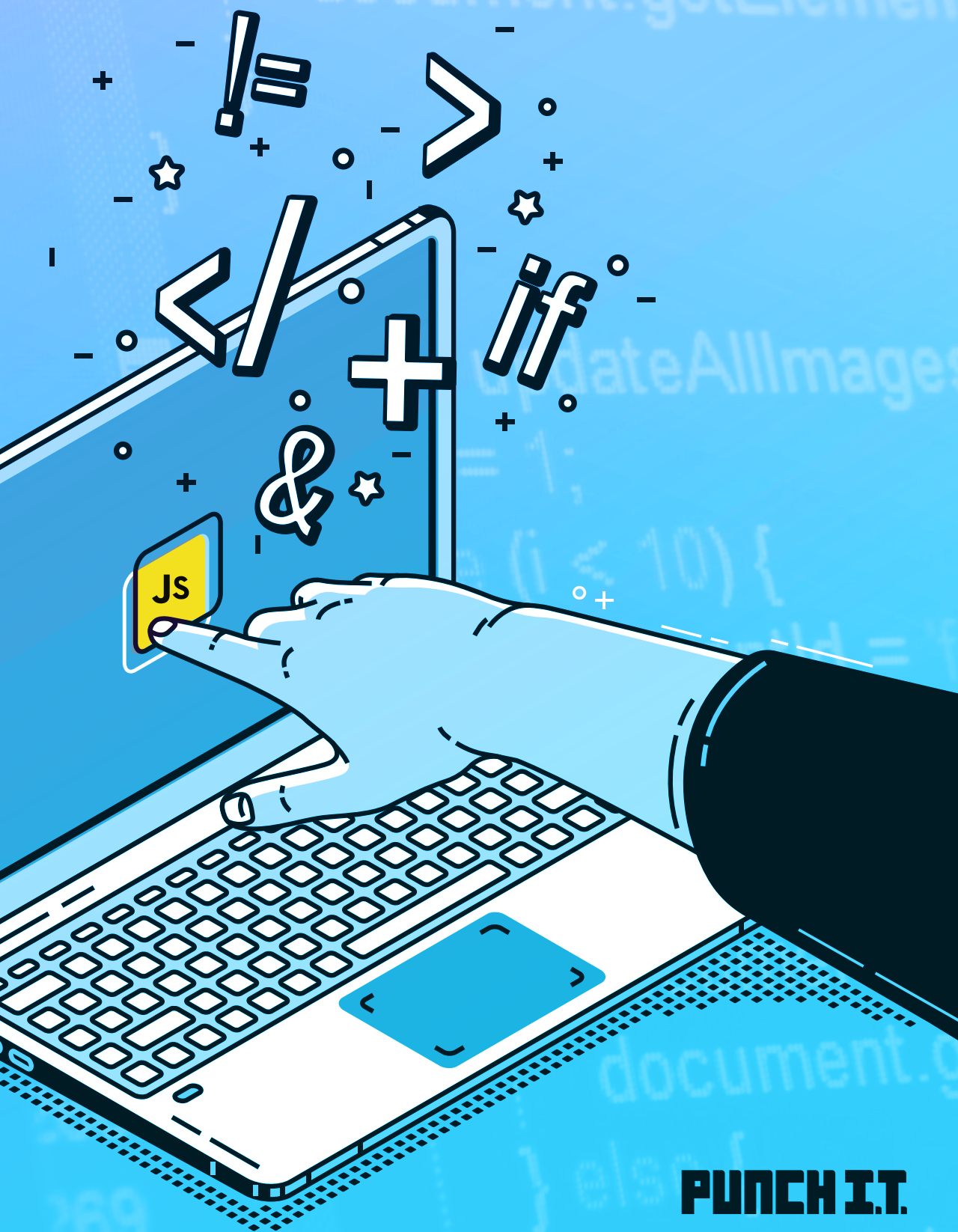


# De 0 a 100 *JavaScript*



**PUNCH I.T.**

## ¿Quiénes somos?

Somos un **instituto tecnológico** que revoluciona la forma en la que vivís la educación. No somos un curso más, somos una **comunidad** dispuesta a ayudarte a crecer en el **mundo IT**.

Fomentamos tus **habilidades técnicas** a través de capacitaciones que te ayudarán a insertarte en el **mundo laboral** y, en comunidad, potenciamos la comunicación, el **trabajo** colaborativo, la **resolución** de problemas y la **interacción** social.

## De 0 a 100

## JavaScript

“De 0 a 100, JavaScript” está conformado por dos módulos:

**Fundamentos de JavaScript y**

**JavaScript Avanzado.**

### Módulo uno

## Fundamentos de JavaScript

...es solo el comienzo de un nuevo mundo....

### >> Objetivos generales

Este curso permite que los alumnos adquieran las técnicas, notaciones y la lógica para poder **programar** con el objetivo de tener un conocimiento básico del lenguaje **JavaScript**. Lograr tener en claro estos conceptos, donde son claves además las bases del **pensamiento resolutivo y lógico**, permitirá a los alumnos iniciar el camino hacia las distintas técnicas de desarrollo de software.

### >> Objetivos específicos

- Que el alumno entienda los conceptos de la programación secuencial y funcional.
- Que el alumno se familiarice con la sintaxis de Javascript.
- Que el alumno entienda el funcionamiento de API REST.

### >> Perfil del ingresante

#### ¿A quién está dirigida esta capacitación?

Está dirigida a todos aquellos interesados en sentar las **bases teóricas y prácticas** del desarrollo de software con javascript dominando el desarrollo **Front-End** como **Back-End**.

### >> Requisitos de participación

**Requisitos excluyentes:** El curso requiere conocimientos previos de **HTML, CSS** y manejo de la computadora.

**Dedicación:** La dedicación estimada para este curso es de **34 horas** (14 horas de cursada online + 20 horas de resolución de actividades prácticas, trabajo en equipo y estudio del marco teórico).

### >> Estructura de la capacitación

- **Duración:** 14 horas
- **Docente:** Franco Di Leo

#### BLOQUE I - Bases de la programación

##### Objetivos

En este bloque aprenderás los **conceptos básicos** que necesita cualquier programador antes de empezar a codificar. Entenderás las **bases** de la **lógica** y cómo **diagramar** un programa.

Además, al final de este bloque tendrás un challenge que te permitirá poner a prueba los conceptos aprendidos.

##### Unidad I - Introducción (1hs)

- Introducción a arquitectura de computadoras
- Lenguajes de Programación (web)
- Compiladores / Transpiladores / Intérpretes

##### Unidad II - Bases de la programación (2hs)

- Tipos de datos
- Operadores aritméticos
- Operadores lógicos
- Operadores relacionales
- Diagramas de flujo
- Challenge (equipo)
- Challenge individual

#### BLOQUE II - Programación

##### Objetivos

Con este bloque aprenderás las **bases teóricas y prácticas** de la programación con Javascript.

##### Unidad III - Programación estructurada (5hs)

- Introducción a Javascript
- Estructuras condicionales (simples, compuestas, ternarias)
- Estructura repetitiva (for)
- Procesamiento de cadenas de caracteres
- Vectores
- Challenge (individual)

##### Unidad IV - Programación funcional (5hs)

- Funciones simples
- Funciones con parámetros
- Formato JSON
- Challenge (equipo)

#### BLOQUE III - API REST

##### Objetivos

Con este bloque aprenderás el **funcionamiento teórico y práctico** de una **API REST**

##### Unidad VI - API REST (1hs)

##### ¿Qué es un API REST?

Ej. Rick and Morty, PokeAPI, JSON Placeholder, etc.

POSTMAN / INSOMNIA



# Desarrollo Javascript avanzado

...es solo el comienzo de un nuevo mundo....

## >> Objetivos generales

Sentar las bases teóricas y prácticas del **desarrollo de software** con javascript dominando la **sintaxis** y conceptos avanzados para poder encarar el aprendizaje de **tecnologías** de desarrollo tanto **frontend** como **backend**.

## >> Objetivos específicos

- Que el alumno se adapte a la sintaxis de ECMAScript.
- Que el alumno entienda los conceptos teóricos de la programación orientada a objetos.
- Que el alumno incorpore los principios SOLID de programación.
- Que el alumno comprenda el funcionamiento del DOM.
- Que el alumno pueda interactuar con API's externas para incluir en sus desarrollos.

## >> Perfil del ingresante

### ¿A quién está dirigida esta capacitación?

A personas **curiosas** que quieran dar un paso más en la **programación** adoptando **Javascript** como lenguaje.

## >> Requisitos de participación

**Requisitos excluyentes:** Haber realizado el curso "Fundamentos de Javascript", o tener los conocimientos que allí se imparten.

**Dedicación:** La dedicación estimada para este curso es de **46 horas** (21 horas de cursada online + 25 horas de resolución de actividades prácticas, trabajo en equipo y estudio del marco teórico).

## >> Estructura de la capacitación

- **Duración:** 21 horas
- **Docente:** Franco Di Leo

### BLOQUE I - ECMAScript

#### Objetivos

En este bloque aprenderás a dominar la **sintaxis** del nuevo estándar de **Javascript** para adquirir las notaciones resumidas y mejor performantes del lenguaje.

Además, al final de este bloque tendrás un challenge que te permitirá poner a prueba los conocimientos incorporados.

#### Unidad I - ECMAScript

- Duración aproximada **6hs**
- ES15/16/17/20
- Métodos aplicados a vectores
- Métodos aplicados a objetos
- Promises
- Spread operator
- Async/await promises
- Destructuring
- Optional chaining

### BLOQUE II - POO

#### Objetivos

Con este bloque aprenderás las bases teóricas de la programación **orientada a objetos**.

Además, al final de este bloque tendrás un challenge que te permitirá poner a prueba los conocimientos incorporados.

#### UNIDAD II - Programación orientada a objetos

- Duración aproximada **3hs**
- Clases
- Objetos
- Getters / setters
- Herencia
- Challenge

### BLOQUE III - SOLID

#### Objetivos

Con este bloque entenderás que son los **principios solid** y buenas prácticas para incorporarlo a los proyectos.

#### Unidad III - SOLID

- Duración aproximada **1:30hs**

### BLOQUE IV - DOM & Storage

Además, al final de este bloque tendrás un challenge que te permitirá poner a prueba los conocimientos incorporados.

#### Objetivos

En este bloque entenderás los aspectos fundamentales del DOM y el almacenamiento en el browser.

#### Unidad IV - Document Object Model

- Duración aproximada **6hs**
- Introducción al DOM
- GetElementById
- GetElementByClassName
- GetElementByTagName
- Eventos
- Listeners
- Challenge

#### Unidad V - Storage

- Duración aproximada **2hs**
- LocalStorage
- SessionStorage
- Cookies
- Challenge

### BLOQUE V - Protocolo HTTP & API REST

#### Objetivos

En este bloque comprenderás los conceptos fundamentales del **protocolo HTTP** y entenderás cómo consumir una **API REST externa**.

Además, al final de este bloque tendrás un challenge que te permitirá poner a prueba los conocimientos incorporados.

#### Unidad VI - Protocolo HTTP

- Duración aproximada **1hs**
- Estructura de paquetes HTTP
- Códigos de estado
- Cors Policy
- Autenticación

#### Unidad VII - Interacción con API's

- Duración aproximada **2hs**
- Fetch (Verbos HTTP, post, get put, delete)
- Challenge I
- Challenge II

## >> ¿Cómo obtengo el certificado PunchIT?

- Entregar el proyecto integrador definido por el docente del curso
- Aprobar el examen teórico / práctico.
- Participación activa del canal de slack



# PUNCH I.T.

TU COMUNIDAD DE PROGRAMADORES



[www.punchit.com.ar](http://www.punchit.com.ar)