# 桂林电子科技大学 电子工程与自动化学院

## 智能仪器实验 预习报告

实验名称:	专业:	教师评阅意见:	
学 号:	姓名:		
实验日期:	格式规范性得分:	成绩:	教师签名:

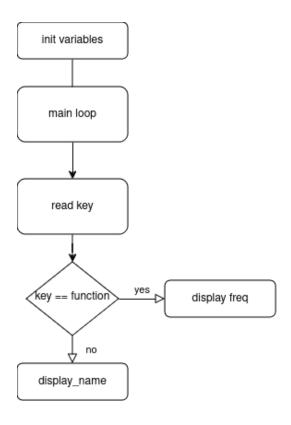
#### 一、实验原理理解和任务分析(20分,得分:)

- 1. 如何使用循环扫描按键
- 2. 如何通过行列值查找按键的数码表
- 3. 如何使用使用c语言实现液晶显示
- 4. 如何存储按键的值并进行运行逻辑切换
- 5. 如何使用计时中断测量时间
- 6. 如何使用定时器中断测量频率

#### 二、设计思路介绍(25分,得分:)

- 1. 使用main初始化界面显示hello
- 2. 使用switch case 切换功能
- 3. 使用循环加delay函数实现循环显示
- 4. 使用函数实现read key和display key实现读取和显示的解耦
- 5. 使用while循环实现key的循环扫描
- 6. 使用定时器中断和计数器中断测量频率

#### 三、程序流程图介绍(25分,得分:)



### 四、主程序介绍(20分,得分:)

main function 计算总线地址并启动主循环开始扫描按键并显示

```
void main(void)
{
   uchar key_pos = 0;
   uchar Code [] = \{0x1c, 0x1d, 0x1e, 0x00, 0x01, 0x02, 0x03\};
   uchar index;
   //LCD初始化
   Init();
   Clear();
   //display name
   for (index = 0; index < 2; index++)
        Page_ = 0x03;
        Column = (0x00+index) << 4 + 5;
        Code_ = Code[index];
        WriteCHN16x16(Page_, Column, Code_);
   while(read_key() == 0xff);
   Clear();
    while(1)
        key_pos = read_key();
        if(key_pos != 0xff)
            precess_keyfn(KEY_NUMBER[key_pos]);
}
```

read\_key funtion 控制74h374循环输出0并读取键,如果读到了键将行放在高8位列放在低8位

```
unsigned char read_key(void)
   unsigned char scan_data = 0x20;//列扫描用IO输出数据
   unsigned char row = 0, col = 0;
   unsigned char key_pos = 0xff;
   //检测是否有按键按下
   XBYTE [ADDR_KEY_WRITE] = 0 \times 00;
   if((XBYTE[ADDR_KEY_READ] & 0x0f) != 0x0f)//有按键按下
        //按键消抖
       Delay5ms();
        //进行列检测
       XBYTE[ADDR_KEY_WRITE] = scan_data;
        while((XBYTE[ADDR_KEY_READ] & 0x0f) != 0x0f)//<mark>检测到0x0f时即找到该列</mark>
           col ++;
            scan_data = scan_data >> 1;
           XBYTE[ADDR_KEY_WRITE] = scan_data;
        //进行行检测
        XBYTE [ADDR_KEY_WRITE] = 0 \times 00;
        switch(XBYTE[ADDR_KEY_READ] & 0x0f)
           case 0x07:row = 0;break;
           case 0x0b:row = 1;break;
           case 0x0d:row = 2;break;
           case 0x0e:row = 3;break;
           default:return 0xff;
        //合成按键位置
       key_pos = row*6 + col;
       while ((XBYTE[ADDR_KEY_READ] & 0x0f) != 0x0f);
       return key_pos;
    }
   else
       return 0xff;
}
```

display\_bus function 控制液晶输出key

```
// 中文显示子程序
void WriteCHN16x16()
 unsigned char i, j, k;
 i = 0;
 j = 0;
 while(j<2) {
   Command = ((Page_ + j) & 0x03) | 0xb8; // 设置页地址
   WriteCommandE1();
   WriteCommandE2();
                            // 列地址值
   k = Column;
   while(k < Column + 16){
                            // 为左半屏显示区域(E1)
     if (k < PD1) {
      Command = k;
                            // 设置列地址值
      WriteCommandE1();
      LCDData = CCTAB[Code_][i]; // 取汉字字模数据
                      // 写字模数据
      WriteDataE1();
                             // 为右半屏显示区域 (E2)
     } else{
       Command = k-PD1;
```

```
WriteCommandE2(); // 设置列地址值
     LCDData = CCTAB[Code_][i]; // 取汉字字模数据
      WriteDataE2(); // 写字模数据
    } ;
    if( ++k >= PD1 * 2) break; // <mark>列地址是否超出显示范围</mark>
  j++;
 } ;
//英文显示子程序
void WriteEN8x8(void)
    unsigned char i, j, k;
     i = 0;
     j = 0;
      Command = ((Page_ + j) & 0x03) | 0xb8; // 设置页地址
  WriteCommandE1();
   WriteCommandE2();
  k = Column;
                          // 列地址值
    if (k < PD1) {
                    // 为左半屏显示区域(E1)
     Command = k;
      WriteCommandE1(); // 设置列地址值
      LCDData = CCTAB[Code_][i]; // 取汉字字模数据
     WriteDataE1(); // <mark>写字模数据</mark>
                          // 为右半屏显示区域(E2)
    } else{
     Command = k-PD1;
      WriteCommandE2(); // <mark>设置列地址值</mark>
      LCDData = CCTAB[Code_][i]; // 取汉字字模数据
     WriteDataE2(); // <mark>写字模数据</mark>
    };
    if( ++k >= PD1 * 2) // 列地址是否超出显示范围
定时器中断和计数器中断测量频率
void Init_Timer0(void) {
  //给定初值
  TL0=(15536-period) &0x00ff;
  EA=1; //总中断打开
              //定时器中断打开
//定时器开关打开
  ET0=1;
  TR0=1;
void Init_Timer1(void) {
  TMOD |= 0x10 | 0x40; //使用模式1,16位计数器
  TH1=0x00; //给定初值
  TL1=0x00;
 EA=1; //总中断打开
ET1=1; //定时器中断打开
TR1=1; //定时器开关打开
}
```

```
void time0_interrupt() interrupt 1 {
    freq = ((TH1<<4) | TL1) / period;
    //给定初值
    TH0=(15536-period)>>4;
    TL0=(15536-period) & 0 x 0 0 ff;
    //给定初值
    TH1=0x00;
    TL1=0x00;
}

void time1_interrrupt() interrupt 3{
    // signal_count += 1;
}
```