人脸开发需求整理归档

一、底层人脸识别部分:

人脸识别策略为:

1、来人通知:识别到人脸,实时推送上报。有人脸则<mark>每秒推送状态大于 20 次,</mark>没有人脸则立即停止推送。

2、人脸识别打招呼:

当机器人抓取到一张合格人脸(有特征值,且正脸:通过 XY 限定倾斜范围。注意,所有输出的人脸只能是合格人脸,不合格的全部剔除,不予比对),此时开始计时,考察 1.8s 内的全部人脸比对结果(每次比对取底库分值最高的 TOP3 个比对结果):

依次对比每一张图片给出的3个结果,首先看第一张图片:

if 其中有管理员,且相似度分值大于80分,则输出识别结果为***管理员,并保存此次刷脸记录。

Else if 其中有员工, 且相似度分值大于 75 分, 则输出识别结果为***员工 (输出结果提供给安卓端进行处理, 下同), 并保存此次刷脸记录。

else if 其中有访客,且相似度分值大于80分,则输出识别结果为***访客,并保存此次刷脸记录。

else if 其中有陌生人,且分数值大于 90 分<u>且员工/访客的分值都小于 70</u>,则输出识别结果为陌生人,并保存此次 刷脸记录。

如果不满足上述条件,看第二张,重复以上步骤,直到 1.8S 内的全部图片都比对完成。如果仍然没有找到上述结果,则:

if 其中有员工,且相似度分值大于 70 分,则输出识别结果为***员工(输出结果提供给安卓端进行处理,下同),并保存此次刷脸记录。

else if 其中有访客,且相似度分值大于 70 分,则输出识别结果为***访客,并保存此次刷脸记录。

else if 其中有陌生人,且分数值大于80分,则输出识别结果为陌生人,并保存此次刷脸记录。

如果 1.8s 分值均低于 70 分,则按陌生人给出问候,不保存刷脸记录。

T1:前一个 1.8s 的人脸分值,T2: 当前 1.8s 的人脸分值 T1 > = 70 上报,则 T2 数据丢弃,不上报 T1 < 70, T2 > 70, T2 正常上报 T0 没上报,T1 < 70 上报, T2 < 70 , T2 不上报

T1<70 不上报,T2 < 70,T2 上报

3、陌生人入库:

根据上一步的逻辑,在 1.8S 内正脸、捕捉人脸超过 3 张且分值都低于 60 分时,再看后面 1.8s,只有当 3S 内所有分值都低于 60 分时,才入库。

输出结果的同时,把第一帧的人数、性别、年龄等信息上报。

二、打招呼部分:

在 web 端增加<u>问候语管理</u>功能。"问候语管理"放到"对话管理"子模块。问候语管理:可输入<u>通用问候语</u>,默认为"欢迎光临",<u>不能为空</u>:

员工问候语: <u>*****</u>。 访客问候语: <u>&&&&&</u>。 陌生人问候语: %%%%%%。

针对已入库人脸,优先按后台<u>人脸库中的"问候语"</u>进行问候(此时不区分单人多人)。

若"问候语"为空,则:

对员工: "用户名+****。"

对访客: "用户名+(名字有则用)&&&&&。"

对陌生人: 在库的陌生人"用户名+(名字有则用)%%%%%%。"不在库的陌生人"%%%%%%。"

APP 中支持勾选<u>多人脸问候模式</u>:此时在<u>通用问候语</u>的前面增加"你们好"三个字。

打招呼间隔策略:

打招呼策略:人脸优先/业务优先两种模式必选其一,默认人脸优先,在设置中可配置。

机器人在说话时,收到人脸上报,均不打招呼。

人脸优先模式(适用于公司,大部分用户都是入库人员的场景,区分多人):

当机器人前无人脸超过 <u>55</u>时,底层上报的人脸数据,若第一次为<u>在库人员</u>,则正常打招呼。若第一次为陌生人(非在库人员),则忽略,等待第二次推送结果正常 打招呼

当机器人前无人脸在 <u>1-55</u>之间,根据上一次<u>打招呼</u>的人脸记录,底层上报的人脸数据,若第一次为<u>在库人员</u>,如果跟上一次打招呼的是同一个人,不问候,忽略此上报,如果不是同一个人则正常打招呼。若第一次为陌生人(非在库人员),则忽略,等待第二次推送结果再判定后正常打招呼。

当机器人前无人脸小于 <u>15</u>时(即机器人前面始终有人的情况),根据上一次<u>打</u> <u>招呼</u>的人脸记录,再结合底层上报的结果打招呼:如果是同一个人,不问候,如果是陌生人(无论是否入库),不问候,<u>忽略此上报</u>;其他人员根据底层上报的结果给出问候(如果一直是多个人,后续的上报忽略);

业务优先模式(适用于公共场合,不区分单人多人):

当机器人前无人脸超过 55时,根据底层上报的结果打招呼;

当机器人前无人脸在 <u>1-5S</u>之间,根据上一次<u>打招呼</u>的人脸记录,再结合底层上报的结果打招呼:如果是同一个人,不问候,<u>忽略此上报</u>,否则根据底层上报的结果给出问候;

当机器人前无人脸小于 <u>15</u>时(即机器人前面始终有人的情况),所有上报的人脸都不打招呼;

底层人脸识别部分

- 1.1 商汤算法版仓库代码地址: http://192.168.16.158:1010/tree/AnzerFaceOff_Ats_Consoles.git
- 1.2 算法版 APK 地址:

\\192.168.16.8\版本发布\定制-2019\人脸识别板\\V1.4-Beta\com.anzer.face-release-3.2.4-商汤板-201906240.apk

打招呼部分

- 1.3 人脸安卓客户端代码: http://192.168.16.158:1010/summary/AIUIChatSDKPlatService.git facesdk 目录 1.4 人脸安卓客户端 APK:
- \\192.168.16.8\版本发布\定制-2019\迎宾接待\RS 1.4.0 2019.07.15 display hall.apk
- 1: 我要具有人脸打招呼功能需要安装哪些程序呢?

答:

- 1.1: 在商汤板模块安装人脸程序(见 1.2 算法版 APK 地址)com.anzer.face-release-3.2.4-商汤板-201906240.apk 1.2:在安卓板配置打招呼功能。
- 2: 在安装好底层人脸识别模块后,如何在安卓人脸板添加打招呼功能?

step1:初始化

```
WebClientManager.getInstance().onCreate();
```

step2:初始化人脸数据接口,处理实时来人通知、打招呼、管理员数据上报功能

```
WebClientManager.getInstance().

setFaceListener(new BaseFaceListener() {
    @Override
    public void realTimeFaceData () {
        super.realTimeFaceData();
        //实时来人通知按口
    }
    @Override
    public void receiveFaceData (CommonRecogResult userBean) {
        super.receiveFaceData(userBean);
        //打招呼功能
    }
    @Override
    public void receiveFaceDataOfAdmin (CommonRecogResult userBean) {
        super.receiveFaceDataOfAdmin(userBean);
        Log.d(TAG, "realTimeFaceData 管理员数据");
    }
});
```

step3:功能描述:人脸模块连接状态

```
if(!WebClientManager.getInstance().isFaceWebSocketClientOpen()){
    SpeechManager.onSpeaking("人脸模块连接异常,请工作人员检查。");
}
```

step4:

```
功能描述: 同步云端的人脸数据到人脸算法板
调用方法: WebClientManager.getInstance().pullCloudFaceToLocal();
方法介绍: 通过调用{@link #pullCloudFaceToLocal}发送指令到人脸算法版,人脸算法版从云后台同
步拉取人脸数据到算法版,无需给andorid返回数据
```