**Huiswerk opdracht 1**

1:Een resultaattype geeft aan wat voor waarden een methode kan terruggeven

2:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Methode | Resultaattype | Parametertype | Behoort tot klasse | Te gebruiken door object |
| getNrofEggsHatched() | Int | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| Canmove() | Boolean | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| Jump() | Void | Int distance | MyDodo | MyDodo |
| Layegg() | Void | Nvt | Dodo | MyDodo |
| Turnleft() | Void | Nvt | Dodo | Baby Dodo en MyDodo |
| canMove() | Boolean | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| getX() | Int | Nvt | Actor | Alle objecten |

3:x=0 y=12

4 :

A: MyDodo

B: turnLeft();

C: Movedown

D: turnRight

E: move

F: end

G De dodo is 1 stap naarbeneden gegaan