2. Sprint

Teamprojekt – Wer Wird Millionär (Gruppe 1)

Lei Chen Marcel Khan Jendrik Wenke

Mi, 28. November 2018

Ostfalia Hochschule für angewandte Wissenschaften

Gliederung

Ergebnisse des 2. Sprints

Planung für den 3. Sprint

Ergebnisse des 2. Sprints

2. Sprint

- 1. Generalisierung aller 3 Fragentypen
 - Märchen → Figuren in Werken (√)
 - Nachbarländer \rightarrow Transitivität (\checkmark)
 - ullet Pokémontypen o instance of \checkmark
- 2. Zusammenführung der Märchen- und Pokémonfragen X

Demo

Planung für den 3. Sprint

Planung für den 3. Sprint

- Behebung des Speicherproblems
- Zusammenführung der Märchen- und Pokémonfragen
- Implementierung eines Schwierigkeitsgrades ungefähr gleichverteilt von 1 bis 15