

# Anforderungen

Teamprojekt – Wer Wird Millionär (Gruppe 1)

---

Lei Chen    Marcel Khan    Jendrik Wenke

Mi, 10. Oktober 2018

Ostfalia Hochschule für angewandte Wissenschaften

1. Projektmission
2. Anforderungen
3. Prozessmodell

# Projektmission

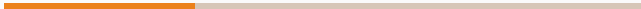
---

## Wer wird Millionär

- Generierung von Fragen und Antworten aus Wikidata-Dumps
- Aktuelle Situation: Ausdenken von Fragen und Antwortmöglichkeiten sind Zeit- und Arbeitsintensiv
- Menschen kosten Geld
- Digitalisierung

- Daten-Dumps sind sehr groß
  - 50,705,040 Datensätze
  - ca. 29 GB komprimiert, ca. 585 GB unkomprimiert
  - brauchen viel Zeit:  $\sim 14$  h für einen Durchlauf
  - Download, Speicherung, Sharing unpraktisch

# Anforderungen



- Generierung von deutschen Fragen und jeweils 4 Antworten für Quizshows aus einem Wikidata-Dump
- Die Fragen und Antworten sollen auf deutsch sein, müssen grammatikalisch aber nicht zu 100% korrekt sein.
- Die Antworten sollten Sinn ergeben
  - Bei einer Frage nach Bundeskanzlern sollten nur Politiker als Antworten existieren
- Fragen sollen im Allgemeinen beantwortbar sein, aber nicht trivial
- Die Fragen sollen verschieden aufgebaut sein und nicht alle nach dem gleichen Muster.
- Zu jeder Frage soll ein Schwierigkeitsgrad berechnet werden.

- Erstes Ziel: Wissensfragen
- Danach nach Möglichkeiten suchen, Trickfragen (ähnlich klingende Wörter etc.) zu generieren.
- **Prototyp**: Ist so etwas überhaupt möglich?



- Professor Höppner repräsentiert jemanden aus der Redaktion einer Quizshow, der Fragen braucht.
- Generierung von Fragen mit bestimmten Schwierigkeitsgrad (z. B. 1.000.000€-Frage)
- Es soll einfach sein, neue Arten von Fragen hinzufügen

- Java
- soll auf normalen Rechnern zumindest bei reduziertem Datensatz Ergebnisse liefern
- später kann man überlegen, das Programm auf einem Hadoop-Cluster mit dem gesamten Datensatz auszuführen.

# Prozessmodell



## Scrum

- Alle programmieren
- „Daily“ Scrum Montags, Mittwochs und Freitags

- Teamrollen
  - Marcel Khan (Product-Owner)
  - Jendrik Wenke (Scrum-Master)
  - Lei Chen (Entwickler)
- Teamregeln
  - Probleme aktiv ansprechen und klären
  - Aufgaben gewissenhaft erledigen
  - Nur funktionierenden Code comitten
  - Pünktlich zu Treffen erscheinen

- git
- Gitlab
- Gitlabs Issue-Board
- $\text{\LaTeX}$
- Wikidata-Toolkit