

Wer wird Millionär

Anforderungsdokument

Lei Chen

Marcel Khan

Jendrik Wenke

17. Oktober 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Projektorganisation	2		
1.1	Rollen & Zuständigkeiten	2		
1.2	Productbacklog	3		
2	Projektführung	3		
2.1	Rahmen- und Projektplan	3		
2.2	Projektkontrolle und Projektsteuerung	3		
3	Projektunterstützung	3		
3.1	Tools für Entwicklung	3		
3.2	Konfigurationsmanagement	3		
3.3	Tools zur Projektkommunikation und zum Dokumentenaustausch	3		
4	Qualitäts- und Testplan	3		
4.1	Definition of Ready und Definition of Done	3		
4.2	Testdesign & Testautomatisierung	3		
4.3	Testfälle	3		
5	Anhänge	3		
	Literatur	3		
Rev.	Datum	Author	Bemerkungen	Status



1 Projektorganisation

1.1 Rollen & Zuständigkeiten

Name	Lei Chen, Marcel Khan, Jendrik Wenke
Rolle	Entwickler
Aufgaben	erstellung des Sprint Backlog aus dem Product Backlog, abarbeiten der Tasks
Verantwortlichkeiten	Selbstorganisation, regelmäßiges Scrum-Meeting,
Befugnisse	—

Name	Marcel Khan
Rolle	Product-Owner
Aufgaben	Federführend beim Erstellen und Managen des Product-Backlog, entwickelt die Produktvision, vertritt das Team vor dem Auftraggeber und vermittelt zwischen beiden
Verantwortlichkeiten	Kommunikation der Produktvision ans Team und an den Auftraggeber, steht für Rückfragen des Teams zur Verfügung, verantwortlich für den Erfolg des Projekts
Befugnisse	darf Ergebnisse eines Sprints annehmen oder ablehnen, Nachbesserungen oder Änderungen einfordern

Name	Jendrik Wenke
Rolle	Scrum Master
Aufgaben	beseitigt Hindernisse, moderiert Scrum-Meetings, hat Aktualität von Scrum-Artefakten im Blick
Verantwortlichkeiten	verantwortung für Scrum-Prozess und dessen richtige Implementation
Befugnisse	—



1.2 Productbacklog

2 Projektführung

2.1 Rahmen- und Projektplan

2.2 Projektkontrolle und Projektsteuerung

3 Projektunterstützung

3.1 Tools für Entwicklung

- IntelliJ
 - zur Entwicklung
- Java
- Linux
- Maven
- WikiData Toolkit

3.2 Konfigurationsmanagement

Dump vom 1.10.18

3.3 Tools zur Projektkommunikation und zum Dokumentenaustausch

Git GitLab

4 Qualitäts- und Testplan

4.1 Definition of Ready und Definition of Done

4.2 Testdesign & Testautomatisierung

Robustheit der Ergebnisse

4.3 Testfälle

5 Anhänge

Literatur