千锋教育 HTML5 讲师:王杨

SASS 和 SCSS

SASS 是 CSS3 的一个扩展,增加了规则嵌套、变量、混合、选择器继承等等。

SCSS 是 SASS 的新语法,是 Sassy CSS 的简写,是 CSS3 语法的超集,也就是说所有有效的 CSS3 样式也同样适合于 SASS。

创建和编译

HBuilder

1. 打开 HBuilder , 新建 scss 文件

1.scss

```
1. @charset "UTF-8";
2. $blue: blue;
3. $c: #fff;
4.
5. html,body {
    background: $blue;
7. color: $c;
8. }
```

2. 鼠标在该文件上右键,编译,生成 css 文件

```
1. rel="stylesheet" href="1.css" type="text/css" />
```

语法

1. 基本用法

1 变量

SASS允许使用变量,所有变量以\$开头。

```
1. $blue : #1875e7;
2. div {
3.    color : $blue;
4. }
```

如果变量需要镶嵌在字符串之中,就必须需要写在#{}之中。

```
1. $side : left;
2. .rounded {
3. border-top-#{$side}-radius: 50px;
4. }
```

2 计算功能

SASS允许在代码中使用算式:

```
1. $var:20;
2. body {
3. margin: (14px/2);
4. top: 50px + 100px;
5. right: $var * 10%;
6. }
```

```
    + 还可以做字符链接
    - 减法注意空格
    * 如果进行乘法运算时,两个值单位相同时,只需要为一个数值提供单位即可(多个乘数中只需要一个乘数提供单位,否则报错)。
    / 众所周知"/"符号在 CSS 中已做为一种符号使用。因此在 Sass 中做除法运算时,直接使用"/"符号做为除号时,将不会生效,编译时既得不到我们需要的效果,也不会报错。
    需要给运算的外面添加一个小括号()才能执行除法运算
```

3 嵌套

SASS允许选择器嵌套。比如,下面的CSS代码:

```
1. div h1 {
2.   color : red;
3. }
```

可以写成:

```
1. div {
2.    h1 {
3.        color:red;
4.    }
5. }
```

子节点

属性也可以嵌套:

```
1.  p {
2.  border-color: red;
3. }
```

可以写成:

```
1.  p {
2.    border: {
3.        color: red;
4.        width: 10px;
5.        style: dashed;
6.    }
7. }
```

注意, border后面必须加上冒号。

4 注释

SASS共有两种注释风格。

标准的CSS注释 /* comment */ ,会保留到编译后的文件。

单行注释 // comment,只保留在SASS源文件中,编译后被省略。

2. 代码的重用

1 继承

SASS允许一个选择器,继承另一个选择器。比如,现有class1:

```
    .class1 {
    border: 1px solid #ddd;
    }
```

class2要继承class1,就要使用@extend命令:

```
1. .class2 {
2.     @extend .class1;
3.     font-size:120%;
4. }
```

2 Mixin

Mixin有点像C语言的宏(macro),是可以重用的代码块。

使用@mixin命令,定义一个代码块。

```
1. @mixin left {
2.    float: left;
3.    margin-left: 10px;
4. }
```

使用@include命令,调用这个mixin。

```
1. div {
2. @include left;
3. }
```

mixin的强大之处,在于可以指定参数和缺省值。

```
1. @mixin left($value: 10px) {
2.    float: left;
3.    margin-right: $value;
4. }
```

使用的时候,根据需要加入参数:

```
1. div {
2.  @include left(20px);
3. }
```

3. 高级用法

1条件语句

@if可以用来判断:

```
1.  p {
2.    @if 1 + 1 == 2 { border: 1px solid red; }
3.    @if 5 < 3 { border: 2px dotted blue; }
4. }</pre>
```

配套的还有@else命令:

2 循环语句

SASS支持for循环:

```
1. @for $i from 1 to 10 {
2.     .border-#{$i} {
3.         border: #{$i}px solid blue;
4.     }
5. }
```

也支持while循环:

```
1. $i: 6;
2. @while $i > 0 {
3.    .item-#{$i} { width: 2em * $i; }
4.    $i: $i - 2;
5. }
```

each命令,作用与for类似:

3 自定义函数

SASS允许用户编写自己的函数。

```
1. @function double($n) {
2.    @return $n * 2;
3. }
4. #sidebar {
5.    width: double(5px);
6. }
```

(完)