

界面原型设计答辩

汇报小组：第四小组 **unity**从入门到入土

目录

C O N T E N T S

01 登录界面

房间列表 02

03 房间页面

游戏界面 04

PART ONE

登录界面设计与功能介绍

登录界面设计与功能介绍



登录界面

本页面是卡卡颂中国特供版的登录界面。在该页面用户可以选择登录、游戏设置、退出游戏三个选项，对应不同的功能。

功能1：登录

用户完成登录，跳转到个人界面

功能2：游戏设置

游戏相关设置

功能3：退出游戏

彻底关闭游戏运行程序。

登录流程图



1. 已有账号的用户可以通过输入账号名和密码的方式进入到游戏的个人界面。



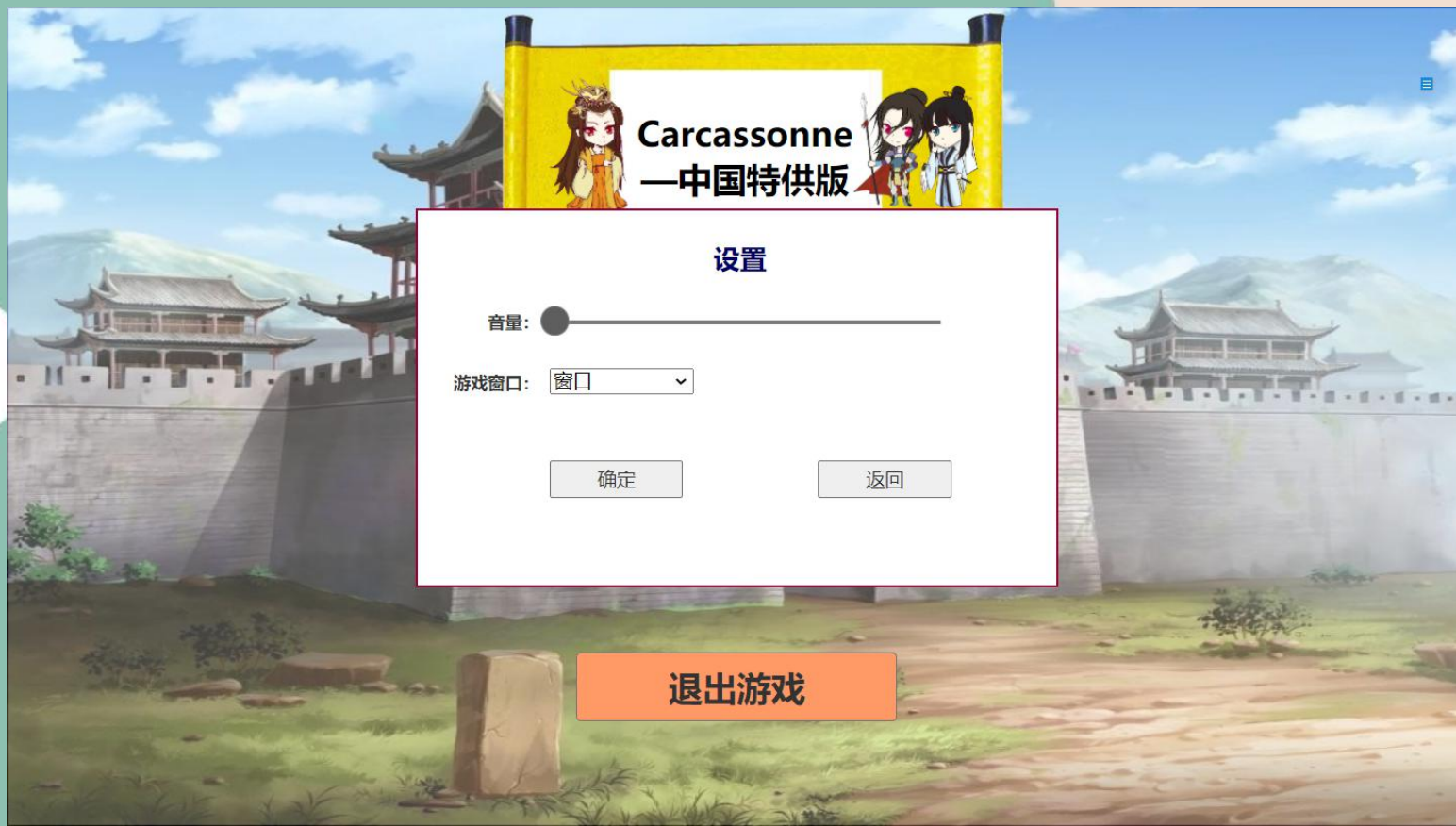
2. 没有账号的用户需要点击右下方的注册提示进入注册界面输入注册用户所需填写的信息, 点击注册按钮完成登录, 点击退出回到登录界面。



3. 忘记密码的用户可以通过输入用户名和填写手机号实现发送验证码重新设置自己的密码。(待实现)



游戏设置页面



游戏设置

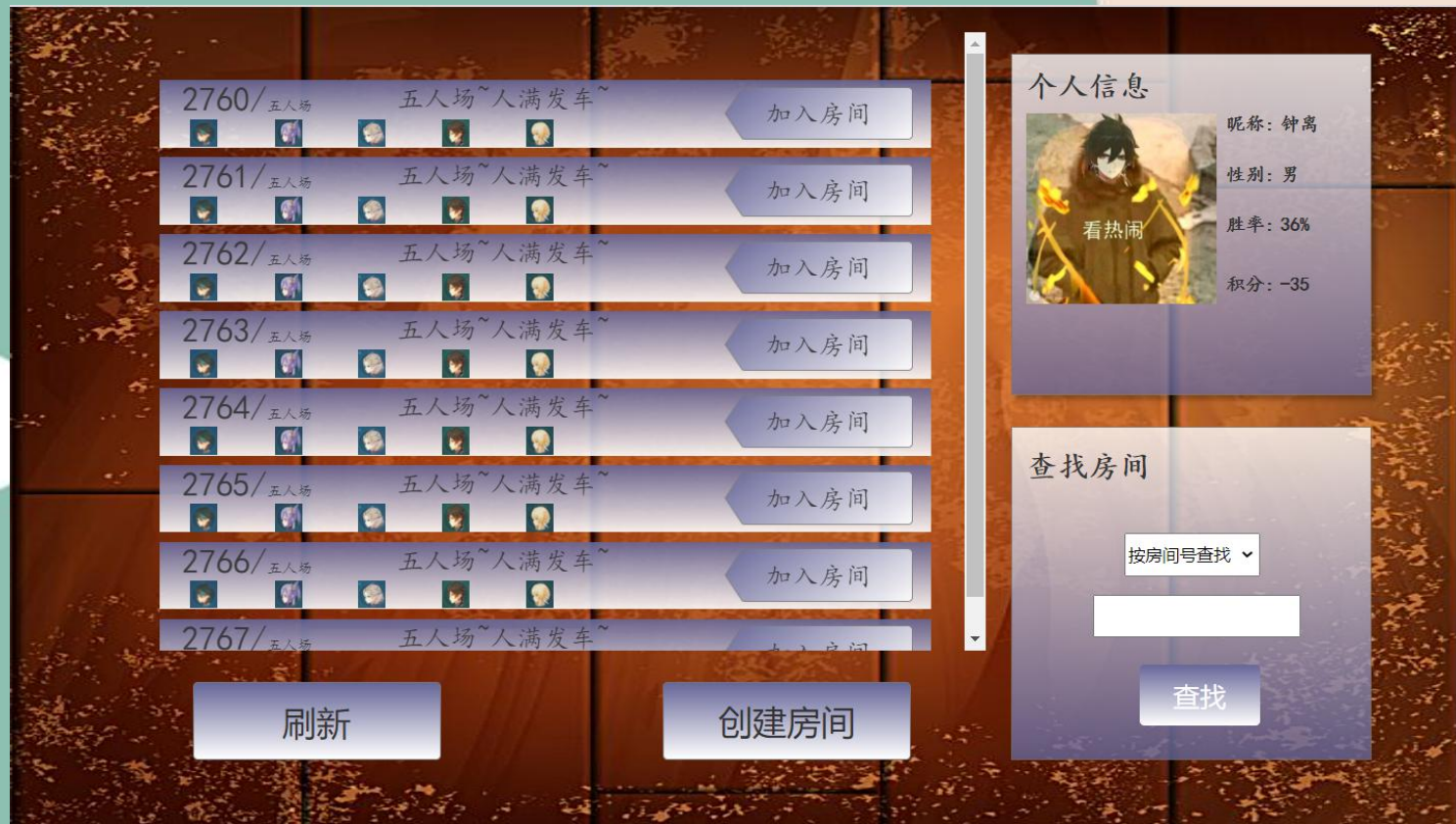
在该功能下，用户可以设置游戏背景音乐和声效音量的大小，调整游戏的显示模式——包括全屏模式和窗口模式。

游戏设置界面

PART TWO

房间列表设计与功能介绍

房间列表页面



本页面是卡卡颂中国特供版的用户列表界面。在该页面用户可以加入房间、刷新、创建房间、查找房间、查看个人信息五个选项，对应不同的功能。

功能1：个人信息

展示个人信息

功能2：查找房间

查询还未开始游戏的指定房间

功能3：刷新

重新拉去房间列表

功能4：加入房间

加入还未开始游戏的房间

功能5：创建房间

创建可以进行游戏的房间

房间列表界面

个人信息页面



个人信息页面

该页面展示了个人用户的昵称、性别、头像、个性签名等个人信息，所有游戏对局的得分和胜负率等游戏资料。

用户可以通过点击左下角的编辑按钮，修改自己的个人信息。

点击返回，回到房间列表界面。

个人信息界面

查找房间和刷新功能



查找房间功能

用户可以选择查找方式，（包括：按房间号查找、按房间名查找）查找符合自己要求的房间。

刷新功能

用户可以点击左下角的刷新功能，刷新房间列表，去除已经开始游戏的房间，拉取上次刷新还未创建的新房间。

加入房间功能

用户可以点击加入房间按钮，加入对应的房间，跳转到该房间的房间模式界面。

查找房间和刷新界面

创建房间页面



创建房间

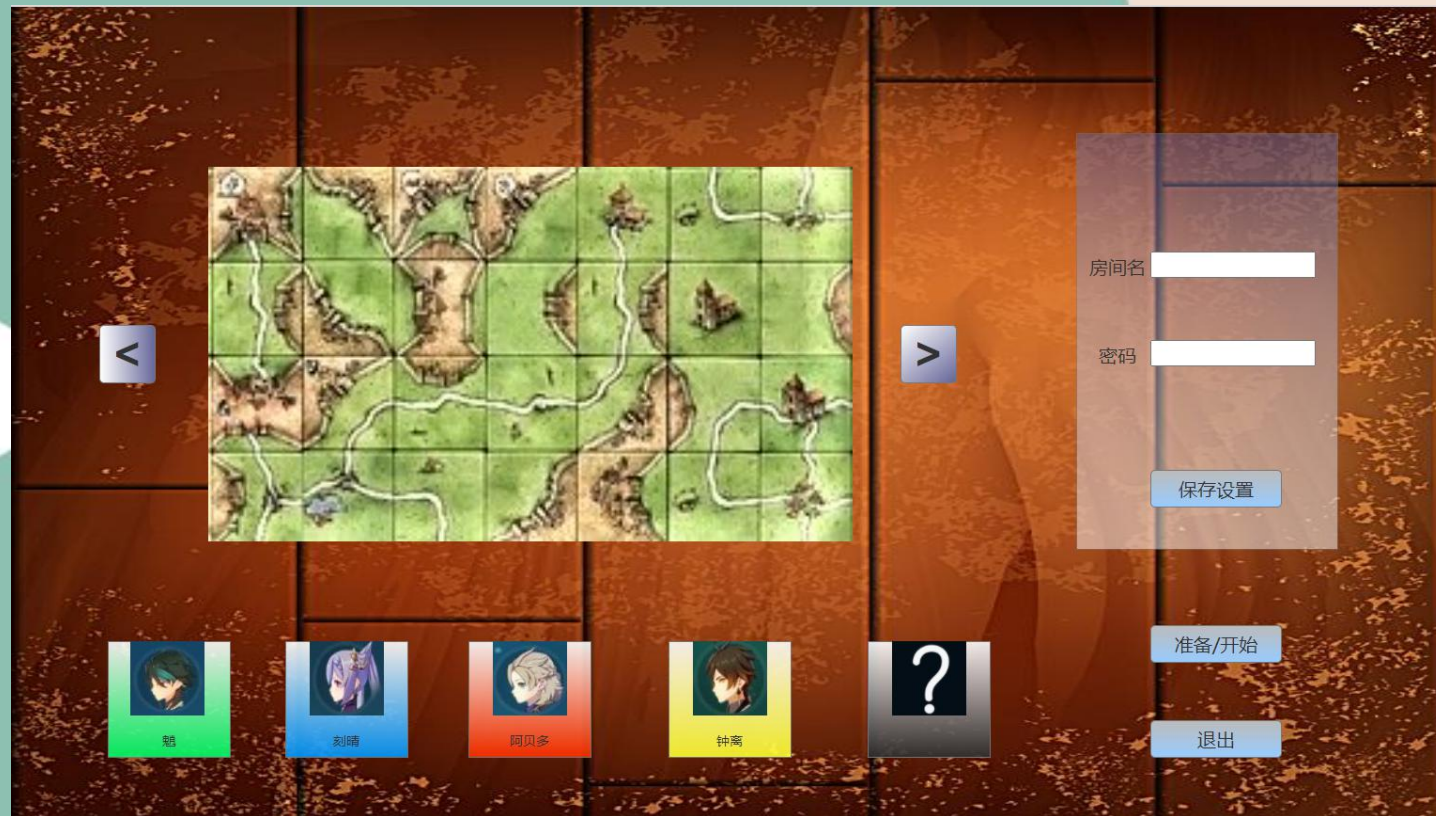
用户通过点击创建房间按钮进入该页面。
本页面用于创建一个游戏房间，发起申请的用户即为房主。房主可以设置房间的密码、名称和游戏人数。

创建房间界面

PART THREE

房间界面设计与功能介绍

房间界面设计与功能介绍



本页面是卡卡颂中国特供版的房间界面。
在该页面多个用户可以加入同一个房间，当全部的用户准备完毕，房主就可以开始游戏。
页面上的地图可以点击箭头按钮切换成不同样式。
房主可以修改房间名和房间密码。
点击开始可以进入一个新的卡卡颂游戏。

房间界面

PART FOUR

游戏界面设计与功能介绍

游戏界面设计与功能介绍



本页面是卡卡颂中国特供版的游戏界面。

游戏是角色回合轮换制。当到达自己的回合时，用户可从左下角的牌堆顶获得自己的一枚卡片，选择当前地图上存在地图的边缘（在规则下）进行拼接，并可以选择自己手下的一个棋子在地图尚未被占领的（草地、城堡、修道院）模块进行占领。

功能1：积分面板

显示各个角色的实时得分

功能2：聊天系统

打字聊天

功能3：棋子个数显示

该用户当前还没上场的棋子个数

功能4：结算

游戏结束时的积分和得分统计

游戏界面

积分面板和棋子显示



积分面板

在游戏界面的正上方，统计了当场所有游戏玩家已经获取的得分。当地图被耗尽时，该积分面板即是判断游戏胜利与否的直接标准。当玩家完成对某块完整区域的占领时，积分面板就会刷新，更新完成得分的玩家的分。

棋子个数统计

游戏的右边现实的时，正在进行自身回合的玩家的尚未在地图上占领模块的棋子。当用户完成对某个完整区域的占领或者被其他玩家的棋子驱逐时，棋子个数加一。当安置棋子占领模块时，棋子个数减一。

积分面板和棋子显示

聊天功能界面介绍



聊天

用户可以在游戏界面左下角进行聊天交流，通过自身的语言水平和心理博弈，进行联合或者拱火，保证自己得分或者阻止别人得分。

聊天功能界面

游戏结算页面



游戏结算

在所有地图耗尽时，即进行游戏结算界面。根据积分面板断定获得游戏胜利和失败的玩家。根据各个玩家的积分和在积分面板的排名以及人数进行（类似于天梯积分）的奖励。

用户可以返回房间和之前的玩家开始游戏，或是选择返回游戏大厅重新选择新的房间和其他玩家进行游戏。

游戏结算界面



THANKS