Python 程式設計

林奇賦 daky1983@gmail.com

Outline

- ▶ 例外處理
- ▶輸入輸出

例外處理

- ▶ 大部分執行中的錯誤, Python 直譯器 (interpreter) 會以 發起例外 (exception) 的方式來中斷程式的執行。實際上, 很多情況下我們需要自行控制可能會產生例外的程式碼, 因為例外並不全然是程式的邏輯錯誤,例如程式中打算開 啟檔案,然而實際檔名並不存在,這種情況下,我們需要 的是例外發生後的處理動作,而非中止程式的執行。
- ▶ 凡是可能會產生例外的程式碼, Python 利用 tryexcept 陳述 (try-except statement) 讓程式設計 師自行處理例外。 try-except 為關鍵字 (keyword) 之一,專門用來例外處理 (exception handling) 的。

為什麼需要例外處理

- ▶ 範例 EX07_01.py
- ZeroDivisionError
- NameError
- IndexError
- ...

例外捕捉 1/2

▶ 例外的捕捉可以使用try/except區塊

```
try:
    try suite

except:
    except suite
```

▶ 在try suite中的程式碼會被Python嘗試執行,一旦產生例外, 會交由except suite中的程式碼來處理

例外捕捉 2/2

• 以下是例外捕捉的範例:

```
此處發生例外
>>> try:
       a=0
       b.split()
       b=0 ←
                                             此運算未被執行
except:
       c=0
                 跳至except區塊
>>> a
>>> b
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#23>", line 1, in <module>
NameError: name 'b' is not defined
>>> C
0
```

更多的控制敘述

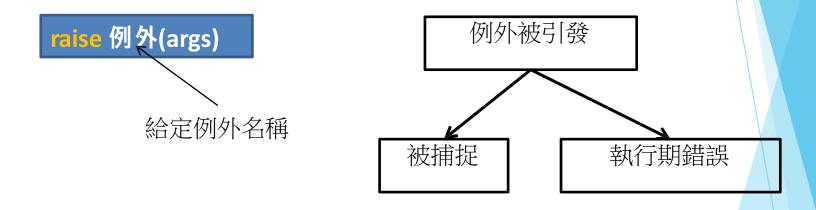
▶ try...except區塊還支援else和finally敘述句以提供更有彈性的控制

```
try:
    try suite
except:
    except suite
else:
    else suite
finally:
    finally suite
```

- 若try區塊中並未引發任何例外,則else區塊則會在try區塊執行完 後被執行,反之則不執行
- ▶ finally區塊不論例外發生與否,捕捉與否,總是會在最後被執行

引發例外

▶ 使用raise 敘述句可引發例外



> 引發例外時所帶有的參數(args)會在例外被印出時同時被輸出

自定義例外

- 在python中一切皆物件, 例外也不例外
- 每個發生的例外都是物件,而同一類型的例外屬於同一個類別
- 自定義例外的方法其實就是定義一個新的例外類別
- 簡單的例外定義可以藉由下述的類別定義

class 例外名稱 (Exception): pass 繼承了Exception

參考範例 EX07_02.py

基本輸入輸出

如果要取得使用者的輸入,可以使用sys.argv,使用者輸入的命令列引數,會收集為字串陣列並給sys.argv參考,索引o是啟動的模組名稱,之後則陸續是使用者所輸入的引數。例如:

input()

在程式執行的過程中,可以使用input()函式取得使用者的輸入,input()可以指定提示文字,使用者輸入的文字則以字串傳回。例如:

```
name = input('請輸入你的名稱: ')
print('歡迎', name)
```

```
C: Python33>7_4.py
請輸入你的名稱:Tony
歡迎 Tony
C: Python33>_
```

print()

- print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout)
- 可以看到,除了指定值輸出之外,還可以使用sep指 定每個輸出值之間的分隔字元,預設值為一個空白, 可以使用end指定輸出後最後一個字元,預設值是'\n'

輸出至檔案

• 預設的輸出是系統標準輸出,可以使用file指定至其它的輸出。例如以下會將指定的值輸出至data.txt:

EX07_03.py

open()函式

- ▶ 將資料寫入檔案或從檔案讀出,可以使用open()函式:
- open(file,mode="r",buffering=None,encoding=None, errors=None,newline=None,closefd=True)

讀取檔案

- read()
 - ▶ 一次讀取所有的檔案內容,在不使用檔案時,可以使用 close()將檔案關閉以節省資源
 - **EX07_04.py**
- readline()
 - ▶ 一次讀取一行內容
 - **EX07_05.py**
- readlines()
 - ▶ 用一個串列收集讀取的每一行
 - EX07_06.py

寫資料至檔案

- ▶ 使用open()函式時,指定模式為'w'或'a',並使用write() 方法進行資料寫入。
- ▶ 傳入參數需為字串型態
- **EX07_07.py**

open函式中的mode參數

mode	說明
r	讀取模式 (預設)
W	寫入模式 (覆蓋舊檔內容)
a	附加寫入模式
X	寫入模式,若檔案不存在則開新檔案,否則發生錯誤
t	文字模式
b	二進位模式
r+	更新模式,可讀可寫,檔案須已存在,從檔案開頭開始 讀寫
W+	更新模式,可讀可寫,開新檔案,覆蓋舊檔內容
a+	更新模式,可讀可寫,開新檔案,附加內容到舊檔尾端

Pickle - Python 物件序列化

- ▶ 為什麼需要資料序列化:
 - ▶ 將物件(一切皆物件)的狀態保持在儲存媒介(硬碟...)中,以便可以在以後重新建立精確的副本,相當於映象的概念
- ▶ 序列化和反序列化:
 - ▶ 序列化:將數據結構或物件轉換成二進制串的過程。
 - 反序列化:將在序列化過程中所生成的二進制串轉換成數據 結構或者物件的過程。
- ▶ 範例程式

Pickle module

- ▶ Pickle模組提供了四個功能:dumps、dump、loads、load
 - ▶ 1.dumps: 把資料型別轉換成字串
 - ▶ 2.dump: 把資料型別轉換成字串並存儲在檔案中
 - ▶ 3.loads: 把字串轉換成資料型別
 - ▶ 4.load: 把檔案開啟從字串轉換成資料型別

JSON module

- ▶ Json:用於json格式字串和 python資料型別間進行轉換
- ▶ Json模組提供了四個功能: dumps 、dump 、loads 、load
 - ▶ 1.dumps: 把資料型別轉換成字串
 - ▶ 2.dump: 把資料型別轉換成字串並存儲在檔案中
 - ▶ 3.loads: 把字串轉換成資料型別
 - ▶ 4.load: 把檔案開啟從字串轉換成資料型別

Homework 6

• 讀取 stores_old.csv 檔案後,將 sid,name,tel,wifi 篩選 出來並寫入檔案至 stores_new.csv 中

