

? AppCan

AppCan大众版的价值不大，里面实现的功能我基本都能较快速的实现；企业版主要有用的功能是：（1）双平台同时发布，此项我无法实现，只能实现Android系统下，手机和平板编译一个APK都能用；（2）手机拍照拍视频后上传，此项我能实现，但用AppCan约能节省80%的开发时间。

? 消息推送

目前主要有以下方式实现：

（1）手机端Pull

主要程序部分在手机端，需要手机存储数据，定期向服务端请求是否有更新

（2）短信Push

通过发短信实现实时推送，成本较高

（3）持久连接Push

就是之前我做的那个例子

（4）MQTT协议Push

我都做了大致的了解，短信Push基本排除；手机端Pull的方式，网络流量和耗电量都会非常大，也基本排除；推荐使用的方式是持久连接Push。

之前做的那个持久连接的Push，缺少了通知到安卓消息栏的功能。我已经找到了js调用安卓方法的资料。也就是说，可以在html页面上直接调用安卓SDK中的任何方法：包括拍照、发消息栏通知等。

所以项目如果要进行，建议采用的方式如下：用户通过手机客户端输入账号连接，用户可分组（可包含单位部门群组等概念），连接后，加载一个WebView，正常访问；有新的数据，服务端会推送到手机端，新的数据，手机端不一定要立刻更新到主界面，可以：当当前的手机界面是主界面时：在下方提示新信息的数量；当前手机画面不是主界面或者当前的程序在后台运行不显示时，在手机通知栏提示有更新。

按照这种实现方式，手机端和客户端需要包含以下功能：

服务端：

数据库、数据访问接口、web站点

手机端：

一个APK（含手机本地数据存储、需要在WebView上调用的系统方法、通知栏提示、后台服务）

这种实现方式下，如果手机端也需要发布信息，只需要增加服务端的页面。