

Security

机密

# EUIEditor 用户操作手册

## 目 录

1. 运行环境	5
1.1. 硬件要求	5
1.2. 环境要求	5
2. 操作说明	6
2.1. 操作流程	6
2.2. 功能操作	7
2.2.1. 快捷键说明	7
2.2.2. 工程元素图标说明	7
2.2.3. 主界面	9
2.2.4. 软件设置	10
2.2.5. 新建工程	11
2.2.6. 打开工程	13
2.2.7. 反向工程	14
2.2.8. 方案配置	15
2.2.9. 图像资源	17
2.2.10. 字符资源	18
2.2.11. 新建场景	20
2.2.12. 重命名场景	22
2.2.13. 删除场景	22
2.2.14. 新增风格	23
2.2.15. 删除风格	25
2.2.16. 新增配置	26
2.2.17. 删除配置	28
2.2.18. 新建视图	29
2.2.19. 拖入控件	30
2.2.20. 导入视图	32
2.2.21. 编辑视图	34
2.2.22. 删除视图	34

2.2.23. 缩放视图 .....	35
2.2.24. 画布缩放 .....	38
2.2.25. 模拟显示 .....	38
2.2.26. 转到目录 .....	38
2.2.27. 复制/粘贴视图 .....	39
2.2.28. 控件快捷调整 .....	41
2.2.29. 控件删除 .....	41
2.2.30. 对齐控件 .....	41
2.2.31. 控件间距 .....	45
2.2.32. 偏移微调 .....	49
2.2.33. 复制/粘贴控件 .....	53
2.2.34. 控件参数更改 .....	55
2.2.35. 保存工程 .....	57
2.2.36. 字体制作 .....	57
2.2.37. 资源打包 .....	58
2.2.38. 控件参数 .....	61
2.2.39. 刷新 .....	63
3. 注意事项 .....	63

## 修改记录

版本	时间	内容
V1.0	2019-04-01	初版
V1.2	2019-04-25	完善功能项及参数项信息
V2.0	2020-04-10	新增视图复制、粘贴、工程节点重命名等功能、优化参数值输入
V2.3	2021-01-26	更新界面布局及操作优化

## 1. 运行环境

### 1.1. 硬件要求

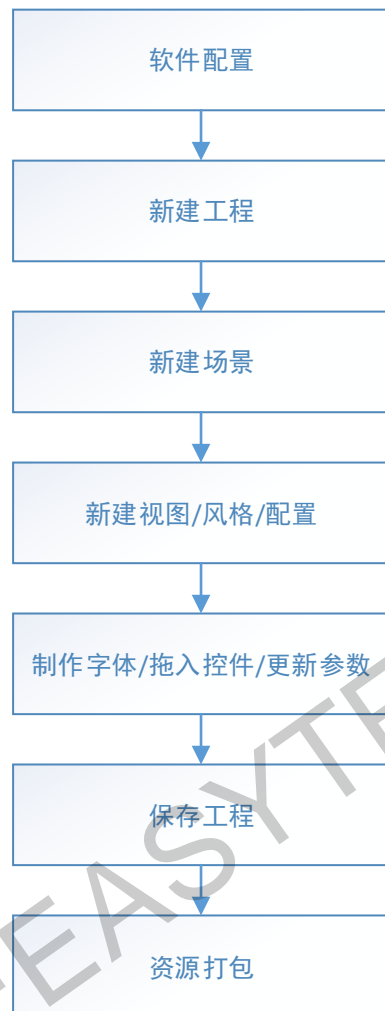
处理器	Intel Pentium II 或以上配置
内存	1G 或以上
硬盘空间	80G 或以上
操作系统	Windows 7 或以上版本

### 1.2. 环境要求

运行环境	doNetFramework 4.0
------	--------------------

## 2. 操作说明

### 2.1. 操作流程




## 2.2. 功能操作

### 2.2.1. 快捷键说明

说明	快捷键
保存	Ctrl + S
撤回操作	Ctrl + Z
控件复制	Ctrl + C
控件粘贴	Ctrl + V
新建工程	Ctrl + N
打开工程	Ctrl + O
移除控件	Delete

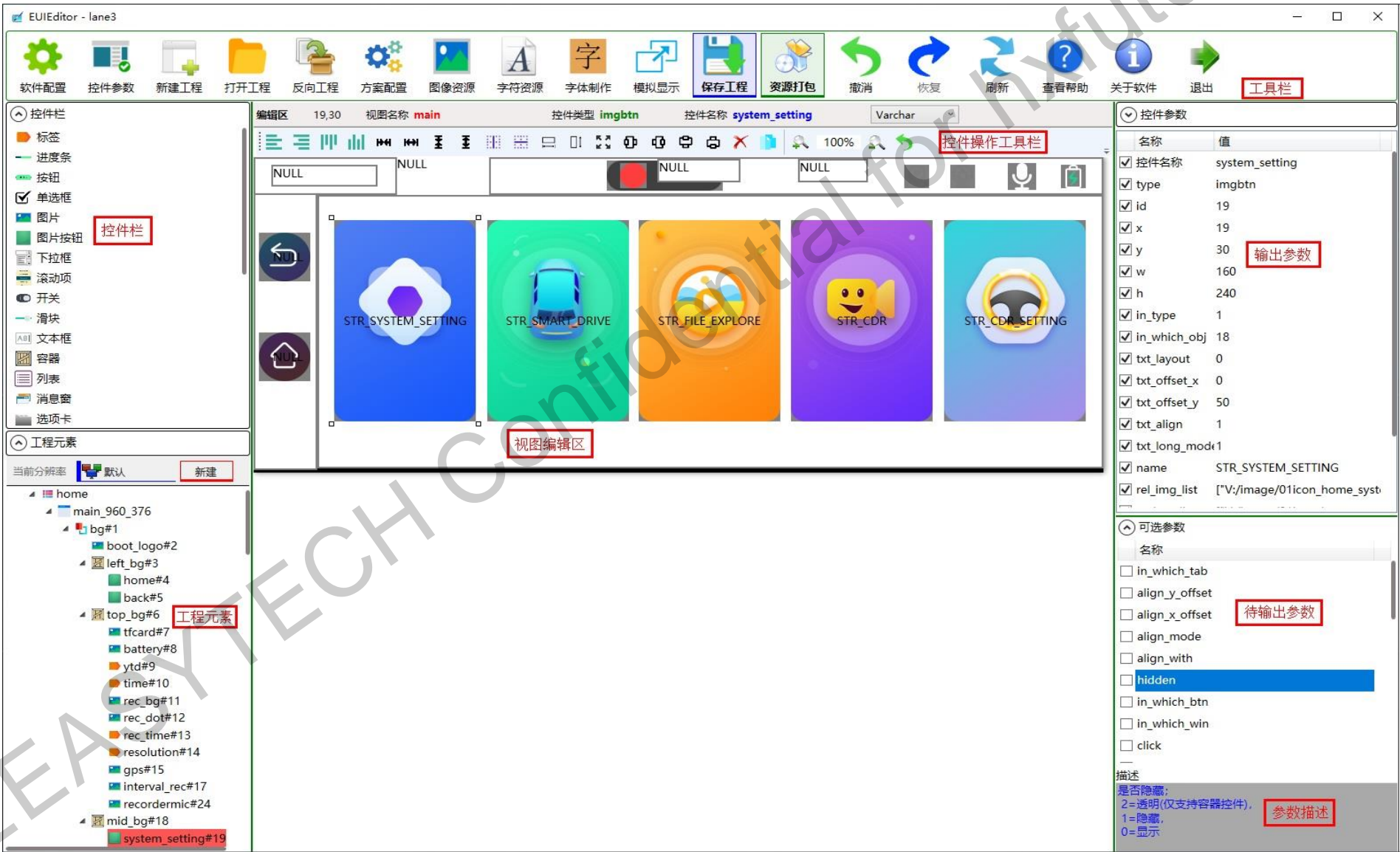
### 2.2.2. 工程元素图标说明

图标	说明
 Test	工程节点
 home	场景节点
 main_1024_320	视图节点
 root	配置文件节点
 style	风格文件节点





2.2.3. 主界面



工具栏

操作功能项，如控件参数管理、本地配置、新建工程、保存工程、另存为、帮助等

控件快捷操作栏

用于控件快捷操作，如对齐，间距设置，偏移设置等

控件栏

软件中的 27 种控件，如进度条、弧、月历、容器等

工程元素

展示当前工程中各元素层级关系

视图设计编辑区

对 UI 界面进行设计、编辑

输出参数

当前 UI 编辑界面选中控件已勾选的参数信息展示，已勾选参数即为最终在设备端应用的参数

可选参数

当前 UI 编辑界面选中控件未勾选的参数信息展示，可根据实际情况勾选该列表项参数

参数说明

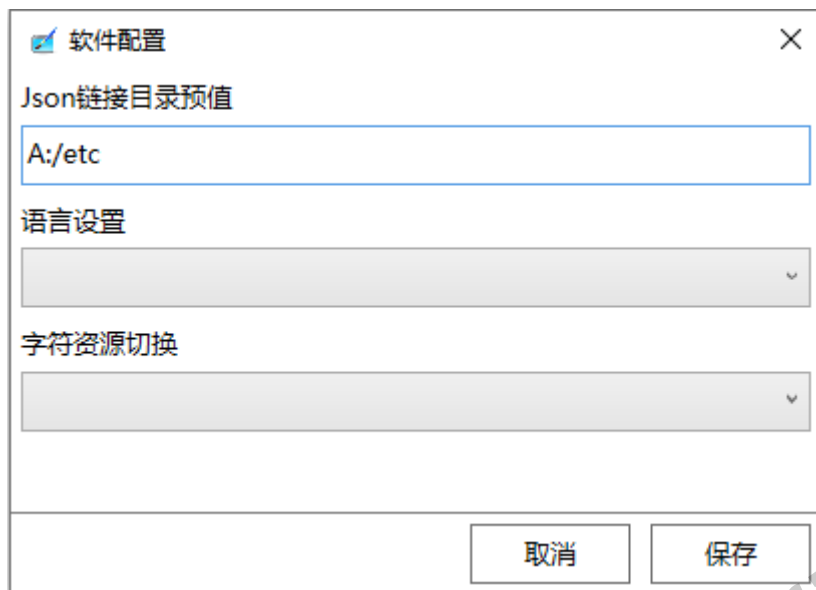
对参数信息中选中参数信息，进行详细描述、说明

## 2.2.4. 软件设置

点击【工具栏】>【软件配置】，打开界面



软件配置 (软件配置图标)



(软件配置界面)

JSON 文件目录预值

设置为空时，软件取值如 layout/home/home.json，

如设置为/etc 时，则软件取值为/etc/layout/home/home.json

语言设置：暂只支持简体中文

## 2.2.5. 新建工程

软件主界面中，点击【工具栏】> 【新建工程】，打开界面



(新建工程图标)



(新建工程界面)

工程名称：当前工程的名字

隶属方案：当前工程所属方案的名字，以 lane 开头

点击保存按钮后，软件将自动创建 home、common 场景，同时在 home 场景下创建 main 视图，在 common 场景下创建 root 与 style 文件，同时在 etc 目录下创建对应的方案配置文件



(新建工程默认结构)

## 2.2.6. 打开工程

软件主界面中，点击【工具栏】> 【打开工程】，打开界面



(打开工程图标)



(打开工程界面)

选择：点击选择其它目录下的工程信息

删除：点击  按钮删除工程

新建：跳转到新建工程界面，操作详见 [3.2.5 新建工程](#)

打开：打开所选择的工程

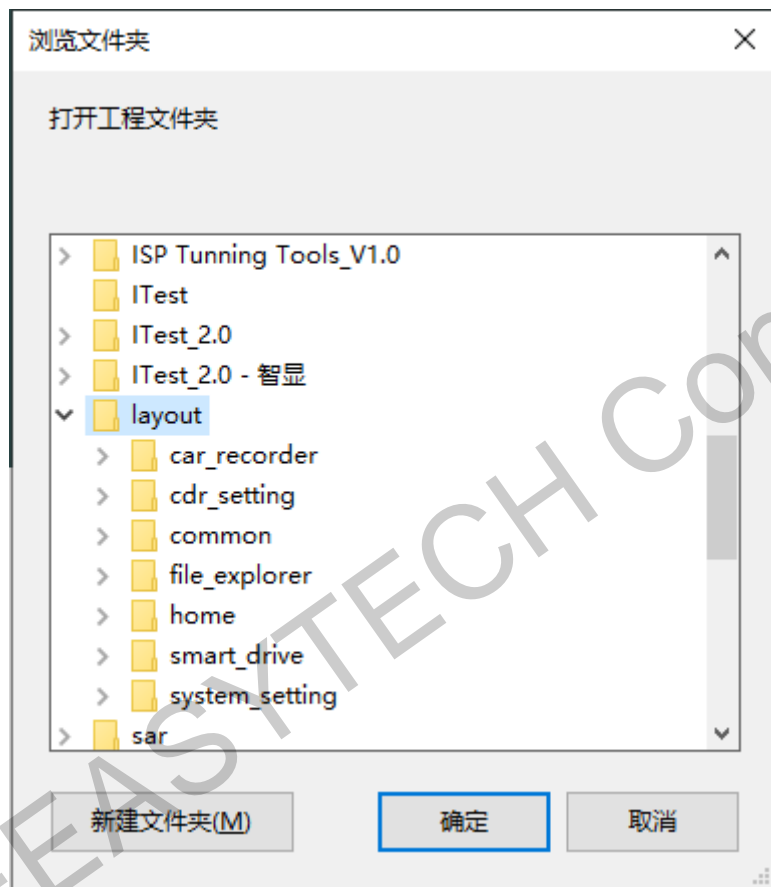
取消：退出当前界面

## 2.2.7. 反向工程

软件主界面中，点击【工具栏】> 【反向工程】，打开界面

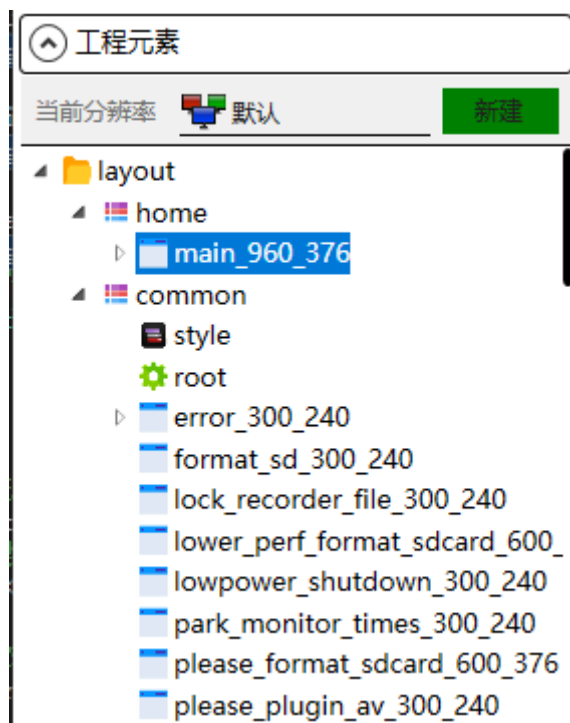


(反向工程图标)



(反向工程界面)

选择从设备端导入的 out 目录下的工程文件夹，点击确定按钮，软件将根据文件夹层级识别场景及视图文件



(导入元素层级)

需注意：反向工程得到的数据中没有相关的图片资源及字符资源

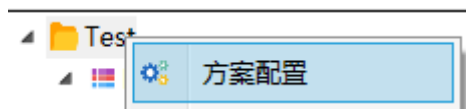
## 2.2.8. 方案配置

软件主界面中，点击【工具栏】>【方案配置】

或在工程元素中，选中工程节点，鼠标右键点击【方案配置】按钮，打开界面



(方案配置图标)



(工程元素右键)

方案设置

导入文件

新增项

移除项

保存

项名称	数据类型	项值
rotate	整数数字	0
ui_offset_x	整数数字	0
ui_offset_y	整数数字	0
tp_device	自定义字符	
tp_width	整数数字	1024
tp_height	整数数字	600
use_tp	整数数字	1
use_external_button	整数数字	0
use_mouse	整数数字	1
use_key	整数数字	1
use_file_input	整数数字	0
res_file	自定义字符	/res/res.iso
use_screen_standby	整数数字	1

(方案配置界面)

- ◆ 导入文件：导入其它的方案配置文件
- ◆ 新增项：在表格尾端添加空白数据行
- ◆ 移除项：移除表格中选中的数据行
- ◆ 保存：保存到文件

如工程中不存在方案配置时，软件将自动加载默认方案配置，不保存不生效



## 2.2.9. 图像资源

软件主界面中， 点击【工具栏】> 【图像资源】， 打开界面

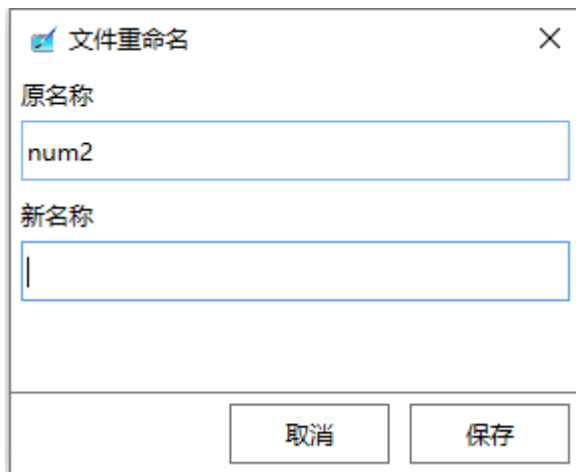


(图像资源图标)



(图像资源界面)

- ◆ 导入：导入 PNG 格式图片文件
- ◆ 重命名：选中表格中的数据行， 点击该按钮更改文件名称



- ◆ 删除：移除表格中的选中数据行
- ◆ 刷新：重新载入该资源文件目录下的 PNG 图片
- ◆ 打开目录：打开该资源文件所在目录

点击【保存】重命名文件

## 2.2.10. 字符资源

软件主界面中，点击【工具栏】>【字符资源】，打开界面



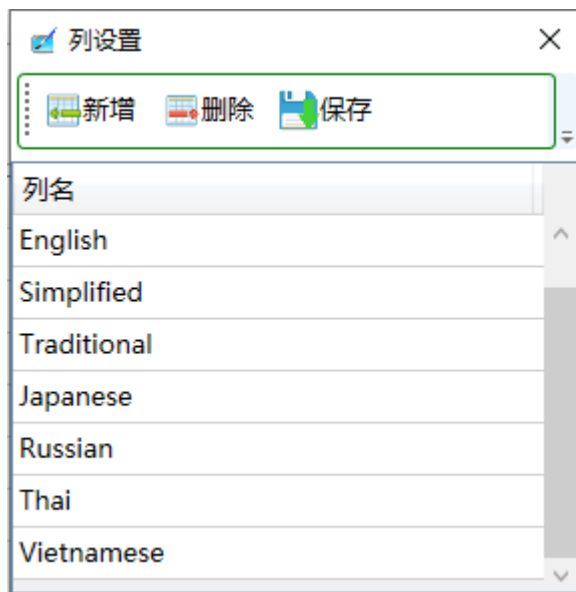
(字符资源图标)

多语言字符资源管理									
<div> <div> <div>创建</div> <div>导入</div> </div> <div> <div>新增</div> <div>删除</div> <div>清空</div> <div>列设置</div> <div>保存</div> <div>刷新</div> <div>打开目录</div> </div> </div>									
<div> <div>查询</div> <div>编辑</div> </div>									
Varchar	English	Simplified	Traditional	Japanese	Russian	Thai	Vietnamese	Column1	
STR_CDR	CDR	行车记录仪	行車記錄儀	運転レコーダ	Вожделение р	บันทึกการขับขี	Ghi âm lái xe		
STR_FILE_EX	File Explorer	文件管理	文件管理	文書管理	Управление	การจัดการเอกสาร	Quản lý tài li		
STR_SMART	Smart Drive	智能驾驶	智能駕駛	インテリジェ	Интеллекту	การขับขีอัจฉริย	Lái xe thông		
STR_CDR_SE	CDR Setting	行车设置	行車設置	運転設定	Настройка	การตั้งค่าการขับ	Cài đặt lái xe		
STR_SYSTEM	Sys Setting	系统设置	系統設置	システム設定	Системные	การตั้งค่าระบบ	Cài đặt hệ th		
PLEASE_PLU	please plugi	请插入SD卡	請插入SD卡	SDカードを挿	Пожалуйста	กรุณาใส่การ์ด	Vui lòng lắp		
STR_ERR_PL	play error	播放文件出错	播放文件出錯	ファイル再生	Ошибка вос	ข้อผิดพลาดการ	Phát lỗi tập l		
STR_MAIN_I	Information	信息	信息	情報	информаци	ข้อมูล	Thông tin		
STR_FILE_AL	All files	所有文件	所有文件	すべてのファ	Все файлы	ไฟล์ทั้งหมด	Tất cả các tậ		
STR_FILE_VII	Video	视频	視頻	映像	видео	วิดีโอ	Video		
STR_FILE_IM	Image	图片	圖片	写真	изображени	ภาพ	Hình ảnh		
行	列								

(字符资源界面)

- ◆ 创建：工程中不存在字符资源文件时，可通过该按钮创建一个包含 Varchar,English,Simplified,Traditional 列的资源文件，点击【保存】按钮时生成到文件
- ◆ 导入：导入一个同类型的资源文件内容，点击【保存】按钮时生成到文件
- ◆ 新增：表格中选中数据行的前面插入空白数据行
- ◆ 删除：移除表格中选中数据行，点击【保存】按钮时生成到文件
- ◆ 清空：清空表格中的数据行，点击【保存】按钮时生成到文件

- ◆ 列设置：用于更改表格列信息，点击该按钮，打开界面

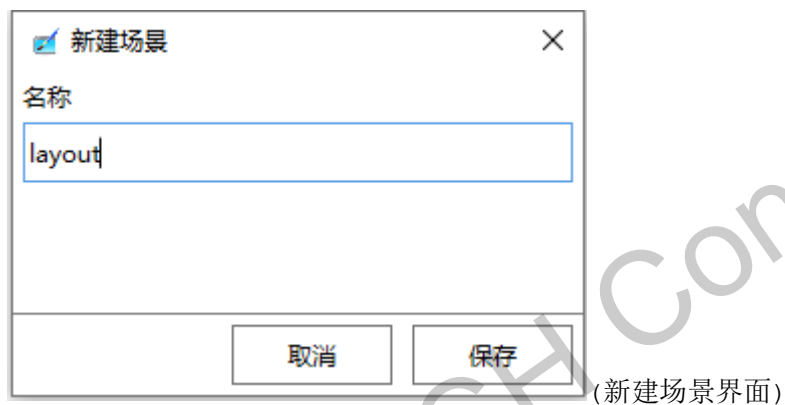


- ◆ 保存：保存当前更新的表格数据
- ◆ 刷新：重新载入资源文件中的数据
- ◆ 打开目录：打开该资源文件所在目录
- ◆ 查询：根据关键字定位到数据行

注：Varchar 列是必须的，该列不允许存在中文字符

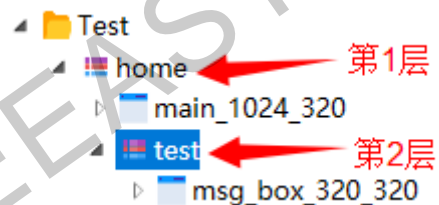
## 2.2.11. 新建场景

工程元素中，选中工程节点，鼠标右键【新建场景】，打开界面，工程中最多支持 2 层场景节点



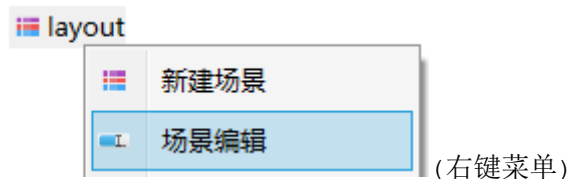
点击【保存】按钮即可创建场景节点

2 层场景节点，如



## 2.2.12. 重命名场景

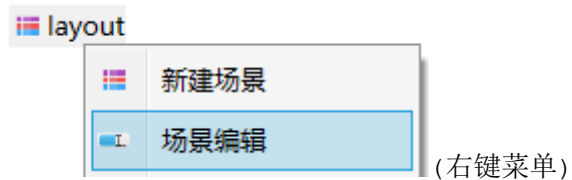
工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【场景编辑】，打开界面



点击【保存】按钮即可重命名场景节点

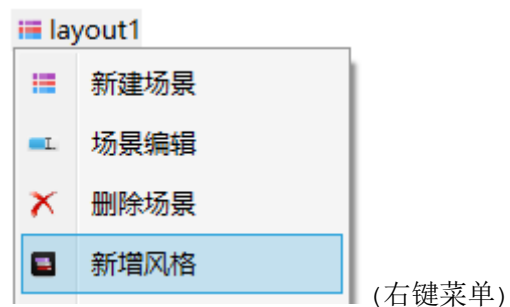
## 2.2.13. 删除场景

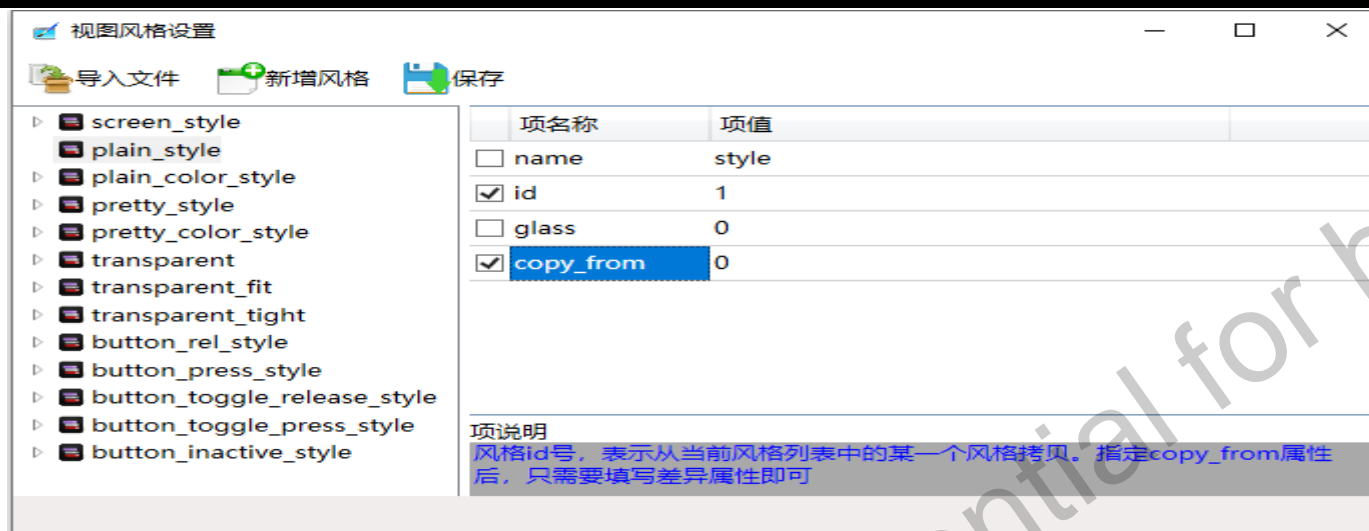
工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【删除场景】，即可删除场景节点，同时将删除对应工程及输出目录下的所有文件



## 2.2.14. 新增风格

工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【新增风格】，打开界面，同一场景下只允许添加一个风格配置文件





(新增风格界面)

- ◆ 导入文件：导入 style.json 风格文件内容，点击【保存】保存到文件
- ◆ 新增风格：默认增加到风格列表尾端
- ◆ 保存：保存风格数据到文件
- ◆ 风格项右键说明：





新增主体风格：添加主体风格、参数设置，点击【保存】保存到文件

新增文本风格：添加文本风格、参数设置，点击【保存】保存到文件

新增图片风格：添加图片风格、参数设置，点击【保存】保存到文件

新增线风格：添加线风格、参数设置，点击【保存】保存到文件

新增间距风格：添加间距风格、参数设置，点击【保存】保存到文件

新增边框风格：添加边框风格、参数设置，点击【保存】保存到文件

新增阴影风格：添加阴影风格、参数设置，点击【保存】保存到文件

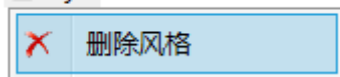
重命名：重命名选中节点，点击【保存】保存到文件

移除：移除选中风格，点击【保存】保存到文件

## 2.2.15. 删除风格

工程元素列表中，style 节点，鼠标右键【删除风格】，即可删除风格配置节点，同时将删除对应工程及输出目录下的风格文件

style

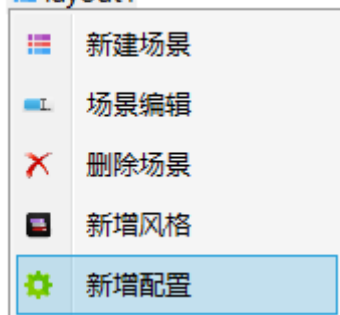


(右键菜单)

## 2.2.16. 新增配置

工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【新增配置】，打开界面，同一场景下只允许添加一个应用配置文件

layout1



(右键菜单)

工程配置设置

字体设置

导入文件

新增字体

删除字体

新增项

移除项

保存

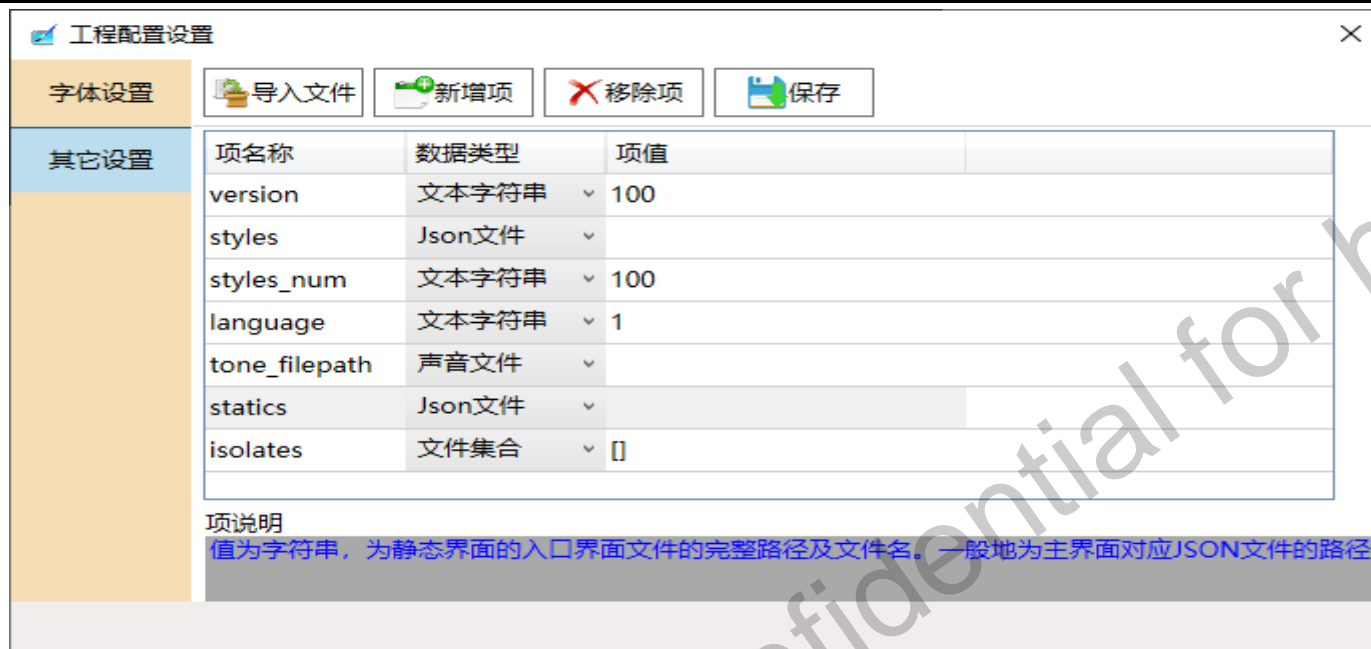
其它设置

字体名称	项名称	数据类型	项值
font_1	is_v_font	整数数字	0
	font_type	文本字符串	2
	font_file	字体文件	
	h_px	文本字符串	20
	bpp	文本字符串	1

项说明

字体文件所在的路径及文件名

(新增配置界面-字体设置)

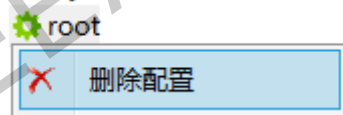


(新增配置界面-其它设置)

- ◆ 导入文件：选择 root.json 文件，打开
- ◆ 新增字体：新增字体项，在字体列表中可编辑字体名称，点击【保存】按钮保存到文件
- ◆ 删除字体：从字体列表中移除选中字体名称，点击【保存】按钮保存到文件
- ◆ 新增项：当选择字体设置时，增加字体参数；当选择其它设置时，增加其它参数，点击【保存】按钮保存到文件
- ◆ 移除项：当选择字体设置时，移除选中的字体参数数据行；当选择其它设置时，移除选中的其它设置参数数据行，点击【保存】按钮保存到文件
- ◆ 保存：保存更改内容到文件

## 2.2.17. 删除配置

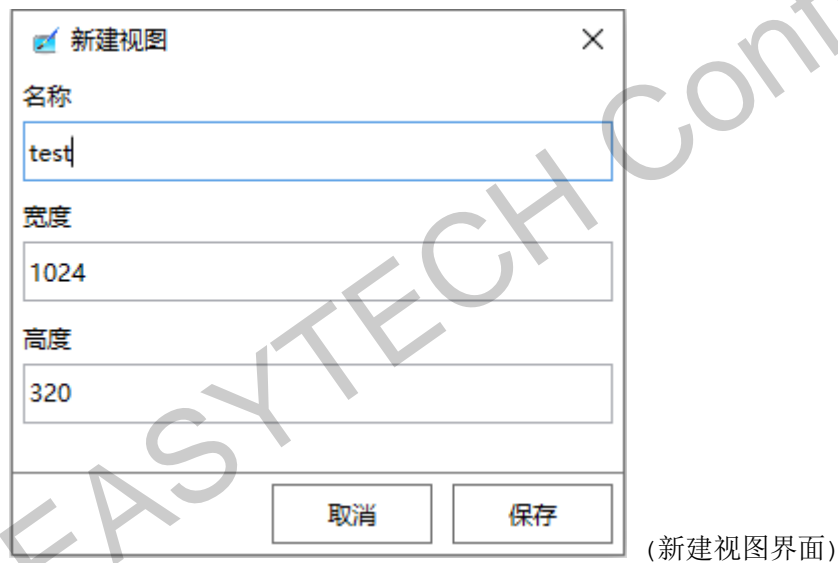
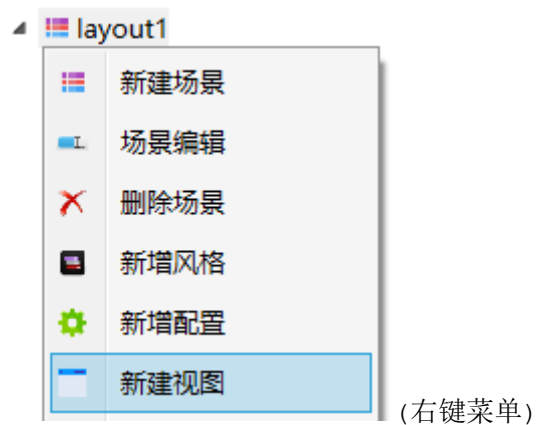
工程元素列表中，root 节点，鼠标右键【删除配置】，即可删除应用设置节点，同时将删除对应工程及输出目录下的配置文件



(右键菜单)

## 2.2.18. 新建视图

工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【新建视图】，打开界面

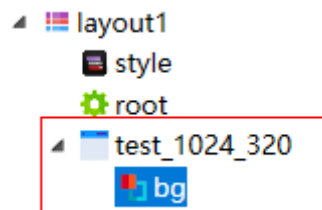


名称：视图名字

宽度：视图的水平宽度

高度：视图的垂直高度

点击【保存】按钮新建视图，创建成功视图节点如



## 2.2.19. 拖入控件

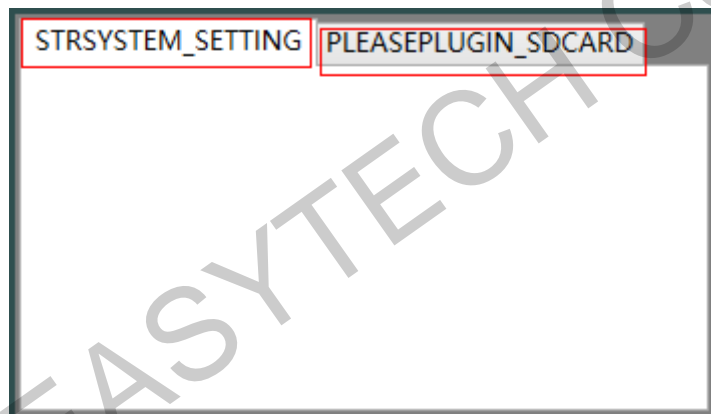
控件栏列表中，鼠标选中控件，鼠标呈拖拽状态，拖入到视图编辑区中



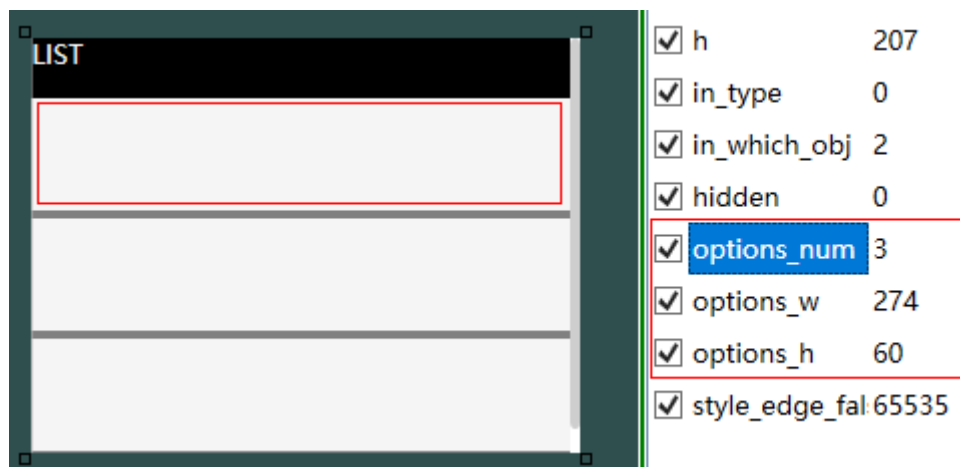


入后)

控件拖入编辑区后，选中该控件，可在控件参数列表中更改参数内容  
选项卡控件，需将控件拖拽到标题处才能正确添加到具体的 Tab 页中



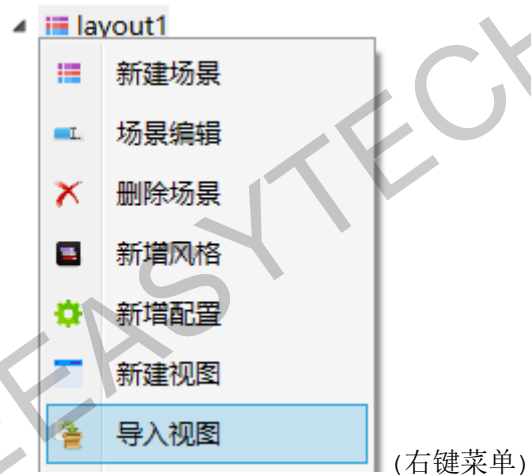
列表控件，需在参数中设置 options\_w,options\_h,options\_num 参数后，再拖入控件到具体项中，点击黑色区域拖动控件



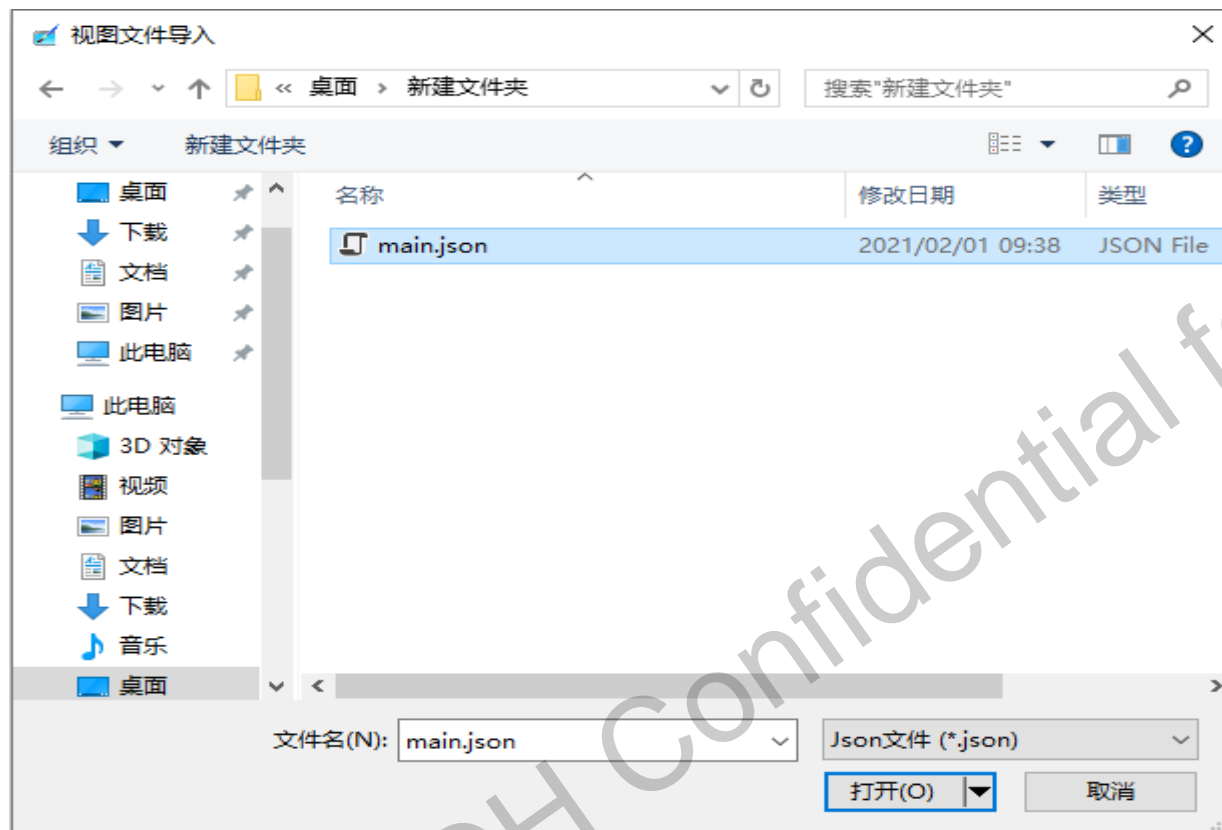
in\_which\_btn、in\_which\_win、in\_which\_tab 等参数变更时，需点击工具栏【刷新】按钮更新界面效果

## 2.2.20. 导入视图

工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【导入视图】，在弹出窗中选对正确格式的 Json 视图文件，点击【打开】按钮导入视图

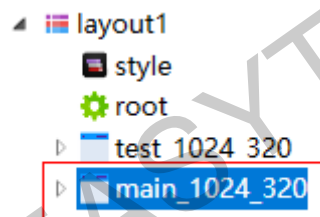






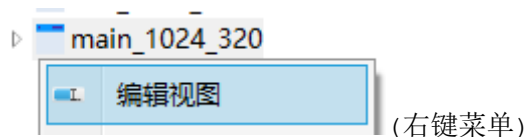
(导入视图界面)

导入成功后节点如



## 2.2.21. 编辑视图

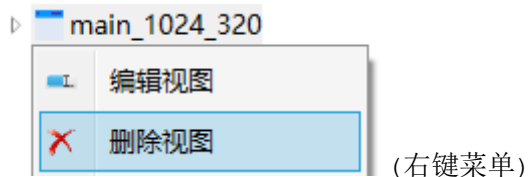
工程元素列表中，选中视图节点，鼠标右键【编辑视图】，打开界面



更改名称、宽度、高度后，点击【保存】按钮调整视图名称或大小

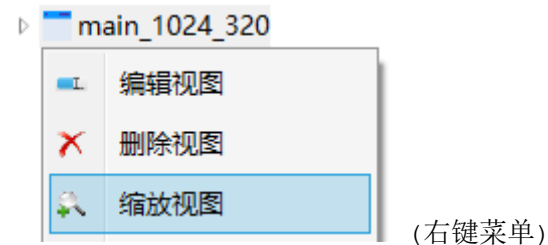
## 2.2.22. 删除视图

工程元素列表中，选中视图节点，鼠标右键【删除视图】，即可删除该视图节点，同时将删除对应目录下的视图文件



### 2.2.23. 缩放视图

工程元素列表中，选中视图节点，鼠标右键【缩放视图】，打开界面



输入缩放后的宽度与高度后，点击【保存】按钮，软件将根据当前视图大小与缩放后视图大小比例对视图进行等比缩放


编辑区

240,10

视图名称 main

控件类型 bg

控件名称 bg



STRCDR

STRCDR

STRCDR

STRCDR

STRCDR

控件参数	
名称	值
<input checked="" type="checkbox"/> 控件名称	bg
<input checked="" type="checkbox"/> type	bg
<input checked="" type="checkbox"/> id	4
<input checked="" type="checkbox"/> layer	0
<input checked="" type="checkbox"/> y	0
<input checked="" type="checkbox"/> x	0
<input checked="" type="checkbox"/> h	320
<input checked="" type="checkbox"/> w	1024
<input checked="" type="checkbox"/> hidden	0

(缩放前为 1024\*320)



(缩放后为 800\*300)

缩放后视图节点更新



(缩放前节点)

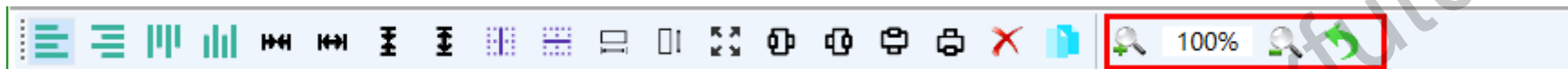
(缩放后节点)

缩放后的图片需通过人工更改图片大小达到效果，界面上的控件按等比缩放

在工程节点或场景节点上缩放视图时，软件将根据原视图大小匹配对应宽高的视图，对其进行缩放操作，未匹配上的将不做缩放操作

如 layout 节点中存在 1024\*300、1024\*400 两个视图，在对场景节点中的视图进行缩放时，当前视图大小为 1024\*300，执行缩放操作时，将不改变 1024\*400 视图的大小

## 2.2.24. 画布缩放

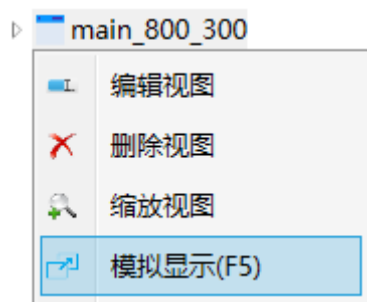


通过快捷调整栏中的放大，缩小，恢复功能对视图进行等比放大或缩小

该功能只是缩放画布，视图大小不受影响

## 2.2.25. 模拟显示

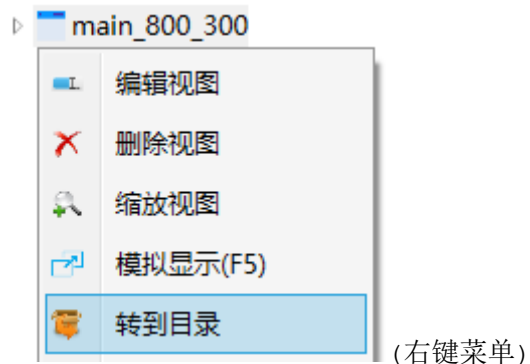
工程元素列表中，选中视图节点，鼠标右键【缩放视图】，打开模拟效果界面



(右键菜单)

## 2.2.26. 转到目录

工程元素列表中，选中视图节点，鼠标右键【转到目录】，定位到文件夹



## 2.2.27. 复制/粘贴视图

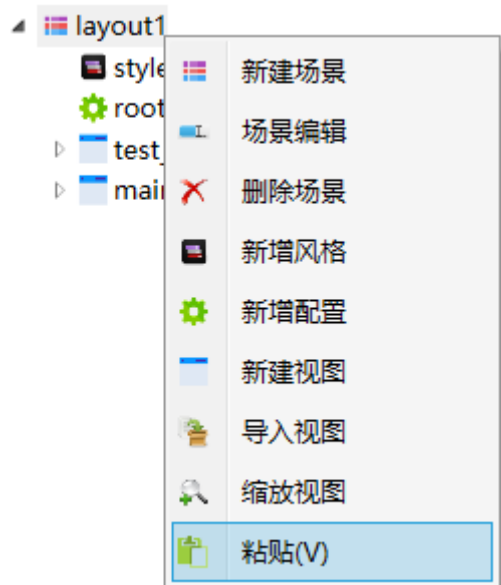
复制视图

工程元素列表中，选中视图节点，鼠标右键【复制】

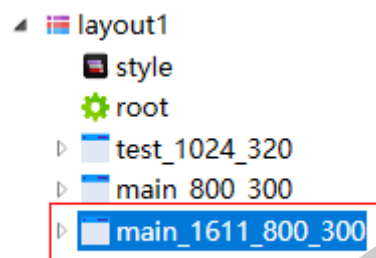


粘贴视图

工程元素列表中，选择场景节点，鼠标右键【粘贴】，即可复制整个视图到其它场景，如果存在相同视图名称时，软件将重命名粘贴的视图



(右键菜单)

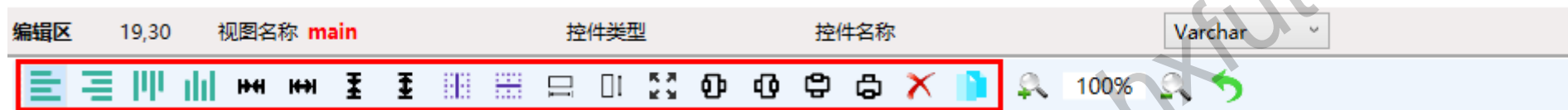


(粘贴视图)

以上复制视图名称为 main，粘贴到同一场景下时，重命名为 main\_1611，如需更改为其它视图名称，详见 [3.2.20 编辑视图](#)



## 2.2.28. 控件快捷调整



键盘 Ctrl 键加鼠标点选，或鼠标框选控件，点击快捷调整栏中的图标，快捷调整栏功能顺序为

左对齐，右对齐，顶部对齐，底部对齐；

缩小水平间距，增加水平间距，缩小垂直间距，增加垂直间距；

使垂直间距相同，使水平间距相同；

相同宽度，相同高度，相同宽高；

向左偏移，向右偏移，向上偏移，向下偏移；

删除控件，复制控件，粘贴控件

对齐功能以选中的控件为对齐参照控件

间距按 4 个像素位进行调整

偏移按 1 个像素位进行调整

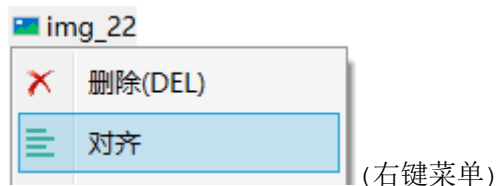
## 2.2.29. 控件删除

工程元素列表中，在控件节点上，鼠标右键【删除 DEL】



## 2.2.30. 对齐控件

工程元素列表中，在控件节点上，鼠标右键【对齐】，打开界面



(右键菜单)



(对齐设置界面)

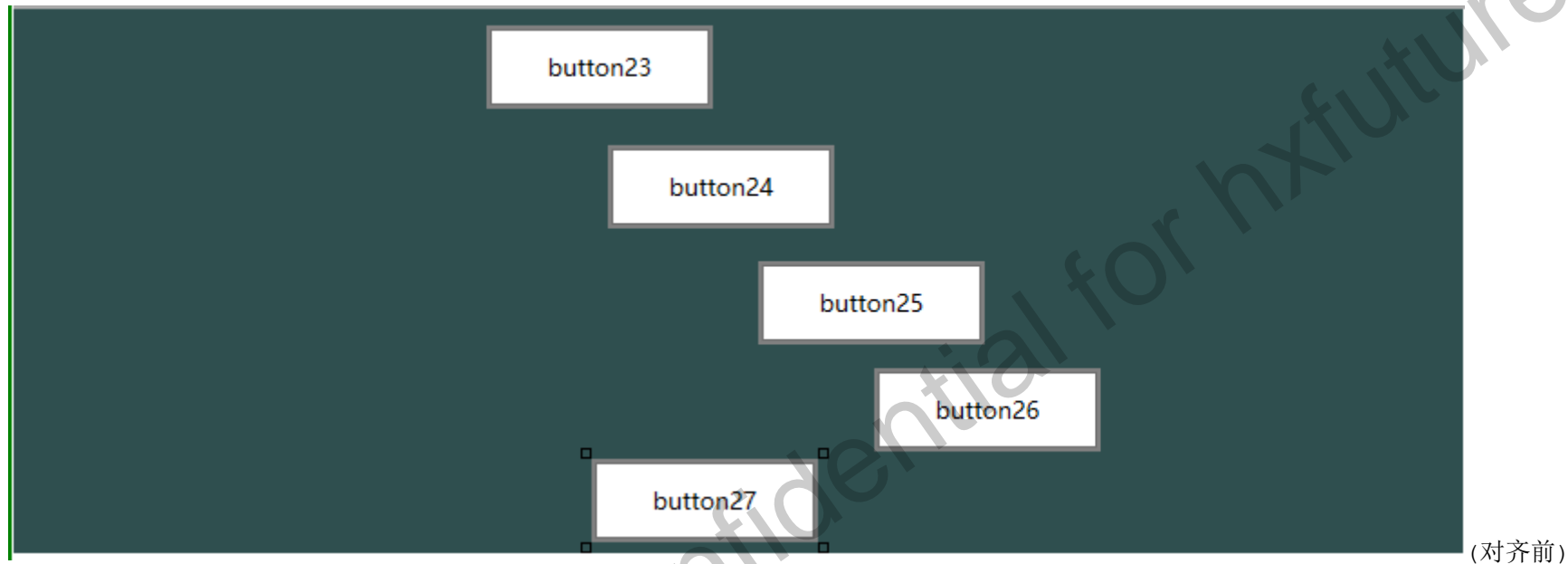
对齐方式：以参照控件的左边 (或右边或顶部或底部) 进行对齐

参照控件：界面上的有效控件

目标控件：需要设置对齐的控件

点击【保存】按钮后，界面上控件根据对齐方式自动对齐

示例：以控件 button27 为参照控件进行左对齐



控件对齐设置

对齐方式

☒ 左对齐 ☐ 右对齐 ☐ 顶部对齐 ☐ 底部对齐

参照控件

button\_27

目标控件

☒ button23  
☒ button24  
☒ button25  
☒ button26  
☐ button27

取消 保存

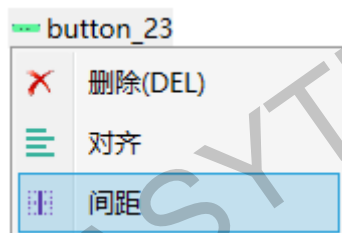
(对齐设置)



(左对齐设置后)

### 2.2.31. 控件间距

工程元素列表中，在控件节点上，鼠标右键【间距】



(右键菜单)

控件间距设置

间距类型

☒ 垂直间距 ☐ 水平间距

间距值

4

目标控件

☐ button23

☐ button24

☐ button25

☐ button26

☐ button27

取消 保存

(间距设置界面)

示例：设置所有目标控件的垂直间距等于 5



(设置前)

控件间距设置

间距类型

☒ 垂直间距 ☐ 水平间距

间距值

5

目标控件

☒ button23

☒ button24

☒ button25

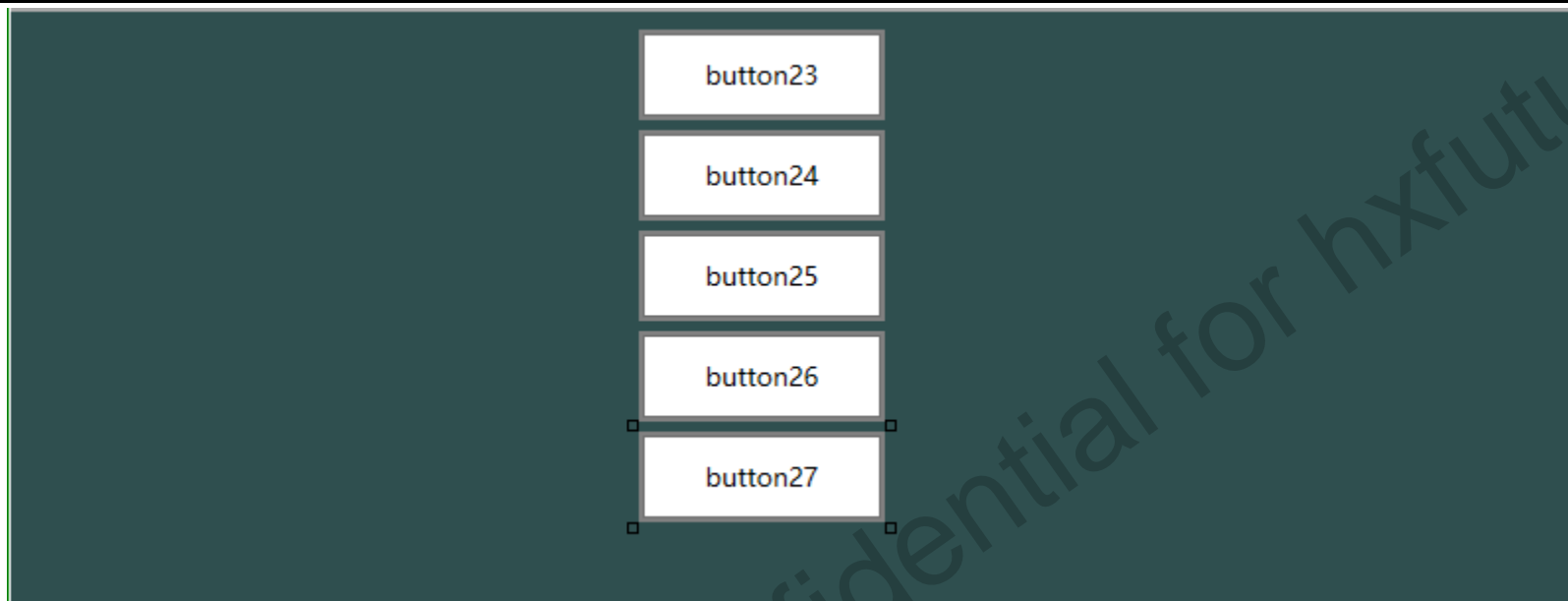
☒ button26

☒ button27

取消 保存

(间距设置)





(垂直间距设置后)

## 2.2.32. 偏移微调

工程元素列表中，在控件节点上，鼠标右键【偏移】



(右键菜单)

控件偏移设置

偏移类型

☒ 垂直偏移 ☐ 水平偏移

偏移量

4

目标控件

☐ button23

☐ button24

☐ button25

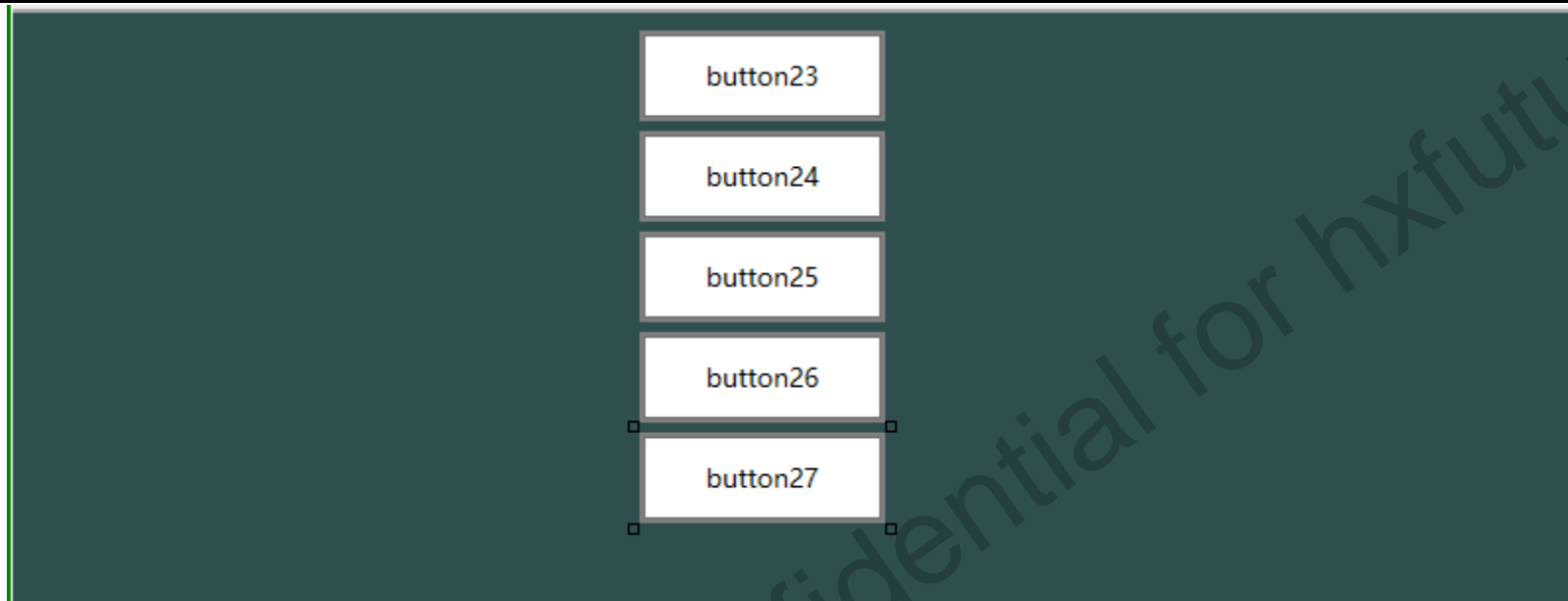
☐ button26

☐ button27

取消 保存

(偏移设置界面)

示例：设置所有目标控件的向左偏移 100 个像素点



(设置偏移前)

控件偏移设置

偏移类型

☐ 垂直偏移 ☒ 水平偏移

偏移量

-100

目标控件

☒ button23

☒ button24

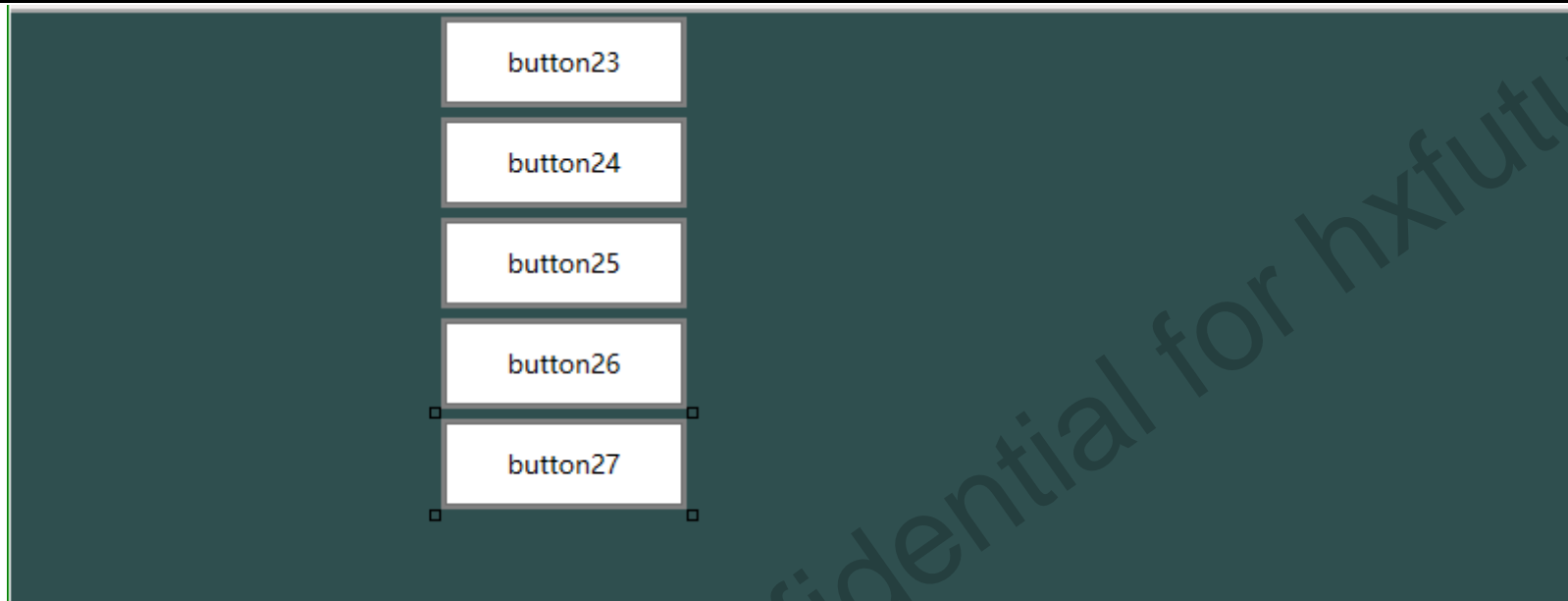
☒ button25

☒ button26

☒ button27

取消 保存

(偏移设置)



(设置偏移后)

偏移值为负数时向左或向上偏移，正数时向右或向下偏移

### 2.2.33. 复制/粘贴控件

复制控件

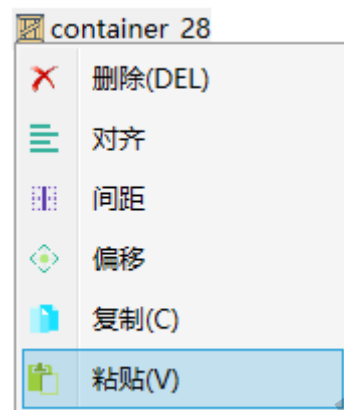
工程元素列表中，在控件节点上，鼠标右键【复制】



(右键菜单)

粘贴控件

工程元素列表中，选中容器类控件节点，鼠标右键【粘贴】



(右键菜单)



## 2.2.34. 控件参数更改

参数更改

输出参数表格中，点击表格值列对应的单元格，可进行参数更改，更改后，点击【保存工程】保存到文件

控件参数	
名称	值
<input checked="" type="checkbox"/> 控件名称	button_26
<input checked="" type="checkbox"/> type	button
<input checked="" type="checkbox"/> id	26
<input checked="" type="checkbox"/> x	272
<input checked="" type="checkbox"/> y	173
<input checked="" type="checkbox"/> w	125
<input checked="" type="checkbox"/> h	46

输出参数增加

可选参数表格中，点击复选框，可将参数增加到输出参数中，然后在输出参数中更改值

## ^ 可选参数

名称

- ☐ in\_which\_tab
- ☐ align\_y\_offset
- ☐ align\_x\_offset
- ☐ align\_mode
- ☐ align\_with
- ☐ in\_which\_btn
- ☐ in\_which\_win
- ☐ click
- ☐ init\_func

输出参数移出

输出参数表格中，点击复选框，可将输出参数移出

## v 控件参数

名称	值
<input checked="" type="checkbox"/> 控件名称	button_26
<input checked="" type="checkbox"/> type	button
<input checked="" type="checkbox"/> id	26
<input checked="" type="checkbox"/> x	272
<input checked="" type="checkbox"/> y	173
<input checked="" type="checkbox"/> w	125
<input checked="" type="checkbox"/> h	46



### 2.2.35. 保存工程

软件主界面中，点击【工具栏】> 【保存工程】



(保存工程图标)

### 2.2.36. 字体制作

软件主界面中，点击【工具栏】> 【字体制作】，打开界面



(字体制作图标)



(字体制作界面)

- 1> 选择资源文件中的 xls 文件
- 2> 输入字体大小
- 3> 选择字体
- 4> 点击【生成】按钮生成点阵字体文件

### 2.2.37. 资源打包

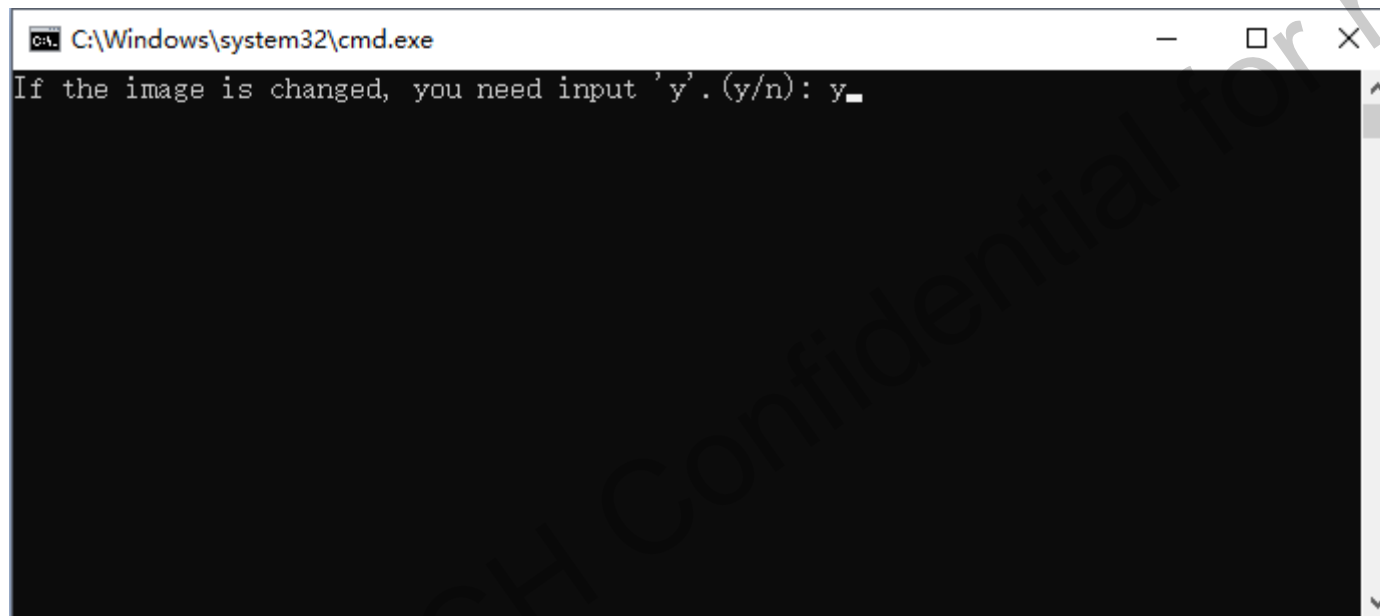
软件主界面中，点击【工具栏】>【资源打包】进入打包程序操作，打包功能将会把图片、字符等资源打包成镜像文件，并将其放置到指定的目录，打包

所用时间由图片数量及字符数量而定



资源打包 (资源打包图标)

输入 y 按下键盘回车键，开始执行打包



打包中

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

If the image is changed, you need input 'y'. (y/n): y
***** start image *****
C:\Users\yuanqunxin\Desktop\sar\res\image\01icon_betray_10.png OK!
C:\Users\yuanqunxin\Desktop\sar\res\image\01icon_betray_100.png OK!
C:\Users\yuanqunxin\Desktop\sar\res\image\01icon_betray_20.png OK!
C:\Users\yuanqunxin\Desktop\sar\res\image\01icon_betray_40.png OK!
C:\Users\yuanqunxin\Desktop\sar\res\image\01icon_betray_60.png OK!
C:\Users\yuanqunxin\Desktop\sar\res\image\01icon_betray_80.png OK!
C:\Users\yuanqunxin\Desktop\sar\res\image\01icon_betray_charge.png OK!
```

打包结束

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

..\..\res\image\num3.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\num4.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\num5.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\num6.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\num7.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\num8.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\num9.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\temple.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\wm_logo.png.BGRA8888.ez
..\..\res\image\xiegang.png.BGRA8888.ez
..\..\res\language\lang.el
..\..\res\nv12\54x142_car.nv12.ez
***** end pack efs *****
请按任意键继续. . .
```

## 2.2.38. 控件参数

软件主界面中，点击【工具栏】> 【控件参数】，打开界面



(控件参数图标)

控件参数管理					
<div>  新增行            删除行            上移行            下移行            刷新            保存         </div>					
背景	名称	数据类型	值范围	默认值	说明
标签	<input checked="" type="checkbox"/> type	自定义文本		bar	控件类型，取默认值即可，无需更改
进度条	<input checked="" type="checkbox"/> id	整数数字	0@65535	0	控件编号
按钮	<input checked="" type="checkbox"/> x	整数数字	-65535@65535	0	控件左上角x位置
<input checked="" type="checkbox"/> 单选框	<input checked="" type="checkbox"/> y	整数数字	-65535@65535	0	控件左上角y位置
图片	<input checked="" type="checkbox"/> w	整数数字	0@65535	0	控件宽度
图片按钮	<input checked="" type="checkbox"/> h	整数数字	0@65535	0	控件高度
下拉框	<input checked="" type="checkbox"/> in_type	下拉列表	00 没有在任何容器类控件	0	03 在选项卡控件中，
滚动项	<input checked="" type="checkbox"/> in_which_obj	整数数字	0@65535	255	父级控件编号，如无父级控件，值为255
开关	<input type="checkbox"/> in_which_tab	整数数字	0@65535	255	Tabview控件Tab页编号，如不在Tabview控件中，
滑块	<input type="checkbox"/> align_y_offset	整数数字	-65535@65535	0	对齐时y方向偏移量
文本框	<input type="checkbox"/> align_x_offset	整数数字	-65535@65535	0	对齐时x方向偏移量
容器	<input type="checkbox"/> align_mode	下拉列表	00 控件在参考控件内部，	21	09 控件在参考控件外部，控件的底部与参考控件的
列表	<input type="checkbox"/> align_with	整数数字	0@65535	255	10 控件在参考控件外部，控件的底部与参考控件的
消息窗	<input checked="" type="checkbox"/> hidden	下拉列表	显示@隐藏@透明	0	2=透明(仅支持容器控件)，
选项卡	<input type="checkbox"/> in_which_btn	整数数字	0@65535	255	1=隐藏
LED指示器	<input type="checkbox"/> in_which_win	整数数字	0@65535	255	指明控件在列表控件中的哪个按钮中，仅当控件位于
线条	<input type="checkbox"/> click	下拉列表	禁用@启用	0	指明控件在列表控件中的哪个窗体中，不写出该字段
月历	<input type="checkbox"/> init_func	自定义文本			1=启用(enable)，
图表					初始化函数
仪表					

(控件参数界面)

- ◆ 新增行：在表格选中行前面插入空白数据行
- ◆ 删除行：移除表格中选中的数据行，点击【保存】按钮保存到文件
- ◆ 上移行：表格中选中数据行向上移一行
- ◆ 下移行：表格中选中数据行向下移一行
- ◆ 刷新：重新载入参数信息

- ◆ 保存：保存数据到文件

该功能需谨慎使用，非必要情况，无需更改保存

### 2.2.39. 刷新

重新载入当前编辑视图布局



(刷新图标)

## 3. 注意事项