

Jonas turneringssystem

Version 3

- Turneringssystem
- Användare
 - Kan logga in
 - Kan vara admin för hela systemet (lägga till nya sporter, nya lag)
 - Kan skapa nya ligor
 - Kan se statistik på synliga ligor
 - Liga
 - Tillhör en sport
 - Kan innehålla flera turneringar
 - Flera användare kan ha hand om ligan
 - Kan vara privat för att bara vara synlig för deltagare
 - Turnering
 - Tillhör en liga
 - Skapas av liga-administratörer
 - Får välja vilka lag/användare som ska delta
 - Statistik
 - Tidigare turneringar
 - Statistik på lagnivå
 - Tidigare matcher
 - Senaste resultat
 - Resultat mot en specifik motståndare
 - etc
 - Turneringar
 - Generar grupper beroende på antal lag där alla lag möter alla en gång
 - > 7 lag = en grupp
 - 7-11 = två grupper
 - 12-15 = tre grupper
 - 16-18 = fyra grupper
 - Genererar matcher beroende på grupper
 - Gruppresultat genererar slutspel
 - Match
 - Innehåller två teams
 - groupId = vilken grupp i turneringen matchen tillhör
 - isPlayoff = om matchen är en slutspelsmatch
 - playoffLevel = vilken nivå av slutspel. 0 = final, 1 = semifinal osv.

| User | |
|-----------|----------|
| id | int (PK) |
| username | varchar |
| password | varchar |
| firstname | varchar |
| lastname | varchar |
| label | varchar |
| isAdmin | bit |
| created | datetime |
| isDeleted | bit |

| Team | |
|-----------|----------|
| id | int (PK) |
| label | varchar |
| userId | int |
| created | datetime |
| isDeleted | bit |

| team |
|------|
| id |

| Team_League | |
|-------------|----------|
| teamId | int (PK) |
| leagueId | int (FK) |

| Team_Tournament | |
|-----------------|----------|
| teamId | int (PK) |
| tournamentId | int (FK) |

| League | |
|-----------|----------|
| id | int (PK) |
| label | varchar |
| creatorId | int |
| sportId | int |
| isPrivate | bit |
| created | datetime |
| isDeleted | bit |

| Sport | |
|-------|----------|
| id | int (PK) |
| label | varchar |

| Tournament | |
|------------|----------|
| id | int (PK) |
| label | Field |
| created | datetime |
| leagueId | int |
| creatorId | varchar |
| started | datetime |
| finished | datetime |
| created | datetime |
| isDeleted | bit |

| Match | |
|--------------|----------|
| id | int (PK) |
| tournamentId | int |
| groupId | int |
| homeTeamId | int |
| awayTeamId | int |
| homeScore | int |
| awayScore | int |
| isPlayoff | bit |
| playoffLevel | int |
| isPlayed | bit |
| created | datetime |
| isDeleted | bit |

Möjligtvis ska man kunna skapa en egen sport, med egna namn på saker och egna regelverk. Men det får bli ett problem för senare

De två spelarna (och eventuellt admins) behöver godkänna resultatet innan det fastställs?

playofflevel är en int som säger vilken nivå i ett slutspel matchen är. 0 = final/bronsmatch, 1 = semifinal, 2 = kvarstfinal osv.