**GitHub**

برای کنترل و مدیریت پروژه‌ها (کار تیمی)

Repository (Repo): محلی که در آن می‌توان فایل و فولدر ایجاد و نگه‌داری کرد.

Fork: انشعابات مختلف یک پروژه که می‌توان در آن تغییر ایجاد کرد.

Pull Request: اگر در یکی از شاخه‌ها تغییراتی اعمال کردیم، می‌توانیم با این درخواست، تغییرات را به پروژه اصلی بازگردانیم.

Commit: هر تغییری که در گیت‌هاب رخ می‌دهد یک commit است.

09124992431 – خانم آنا علیخانی

**Folder structure**

به طور کلی ساختار فولدربندی برای html بسته به نوع پروژه تا حدودی می‌تواند متفاوت باشد ولی صورت کلی آن یک فولدر root شامل index که معرف صفحه اصلی سایت است، فولدر images حاوی عکس‌های سایت، فولدر styles شامل کدهای css و فولدر scripts شامل کدهای جاوا اسکریپت. در این تمرینfolder structure شامل فولدرهای: html, css, javascript, note و src خواهد بود.

**Design pattern**

دیزاین پترن، در مهندسی نرم‌افزار یک راه حل تکرارشونده برای یک مشکل پرتکرار است. دیزاین پترن کد نهایی قابل استفاده برای طراحی نیست، بلکه شمای کلی و یک نوع دستورالعمل برای رفع مشکل است که در شرایط متفاوت مورد استفاده قرار می‌گیرد.

**Browser exception handling**

هندلینگ‌‎هایی که حتی در صورت مشکل در نوشتار کد، تا حدی می‌تواند توسط brower انجام شود. به طور مثال:

Block statement: گروه‌بندی و بیشتر برای دستورات if ، for و while مورد استفاده قرار می‌گیرد.

Conditional statements: اصلاح کدهای شرطی. مثلا اگر دستور if استفاده می‌شود، else وجود نداشته باشد، اگر فقط حالت true وجود دارد، مرورگر حالت false را به صورت خودکار در حالت‌های غیر ture در نظر می‌گیرد.

و ...

**چرا کد h نباید در header باشد**

کلا در بخش هدر اطلاعات کلی در خصوص صفحه ثبت می‌شود، نظر به اینکه کد h یک کد نوشتاری است و قرار بر نمایش آن در صفحه است، کلا در بخش هدر جای نمی‌گیرد.

**Styling**

1. Inline در خود کد نوشتاری درج می‌شود
2. Internal در خود فایل html در قسمت head نوشته می‌شود
3. External به وسیله link از یک فایل css به کد متصل می‌شود

مدل inline اولویت بالاتری نسبت به دو نوع دیگر دارد و override می‌شود.

مدل external پایین‌ترین اولویت را در اجرا دارد.

**کار با elements و console و computed در developer mode**

**Elements**: این بخش برای مشاهده (و تغییر به صورت local) در کدهای صفحه است. در این بخش تمامی کدهای طراحی و آدرس لینک سورس‌ها و به طور کلی اجزای طراحی صفحه قابل رویت است.

**Console**: در این بخش مختص مشاهده نحوه اجرای کدها و debug است. در صورتی که اجرای دستوری با خطا مواجه شود، در این بخش خطا با جزییات آن قابل رویت می‌باشد.

**Computed:** در این بخش style های "نهایی" صفحه را می‌توان مشاهده کرد و سایر استایل‌ها را نمایش نمی‌دهد.

**Font face و font family**

font-family: گروه فونت را مشخص می‌کند، می‌تواند چند فونت تعریف کرد و اگر browser یک فونت را نداشت، فونت بعدی را در نظر می‌گیرد.

generic-family: نوع را مشخص می‌کند کلی نوشتار را مشخص می‌کند. تحریری بودن و ...

font-face: کد css به صورت external برای font-family است.

**Meta tag**

دیتاهای متا، اطلاعات در خصوص html هستند. در قسمت head قرار می‌گیرند و معمولا در خصوص ساختار فونت (character set)، اطلاعات صفحه (page description)، کلمات کلیدی (keywords)، نویسنده (author of the document) و تنظیمات صفحه نمایش (viewport settings) هستند.

**انواع unit ها (margin, padding, width, font-size و ...)**

cm-centimeters

mm-millimeters

in-inches

px-pixels

pt-points

pc-picas

**Cite**

این کد برای معرفی یک منبع مورد استفاده قرار می‌گیرد و مزیت استفاده از آن، در خصوص شناسایی

**صفحات responsive**

صفحات responsive به صفحاتی گفته می‌شود که با توجه به سایز اسکرین به صورت فعال تمامی طراحی آن تغییر می‌کند. به صورت معمول سه سایز وب/مانیتور عریض، تبلت و موبایلمد نظر است. در این حالت تغییر جای برخی گزینه‌ها و یا بازطراحی برخی گزینه‌های قابل کلیک/تپ اجتناب‌ناپذیر است.

**Div**

به منظور طبقه‌بندی (سکشن بندی) صفحه مورد استفاده قرار می‌گیرد. به صورت کلی هر بخشی که قرار است دارای استایل یکسان باشد در یک div قرار می‌گیرند.

**lname**

برخی از انواع name ها

<button>

<form>

<iframe>

<map>

**!important**

استفاده از این کد در استایل، باعث می‌شود آن دستور بخصوص نسبت به هر استایل دیگری اولویت بگیرد.

**IDE چیست؟**

IDE یا integrated development environment به نرم‌افزاری گفته می‌شود که برای ساخت یک برنامه استفاده می‌شود که ابزارهای ساخت (دولوپر) مشابه‌ای دارند ولی از نظر گرافیکی به یک نتیجه یکسان خواهند رسید.