**超级行星交易所商业计划去中心化五大行星交易所**

# 发行机制

4➕1

4行星螺旋发行+1行星贯穿运行

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 阶段 | 行星 | 发行币种 | 发行量 | 可开采量 | 运营币值管理（不发放） | 发行价 | 每日涨幅 |
| 1 | 水星 | A | 700 万 | 357 万 | 343 万 | 0.05 | 1-5% |
| 2 | 金星 | B | 600 万 | 306 万 | 294 万 | 0.05 | 1-5% |
| 3 | 土星 | C | 500 万 | 255 万 | 245 万 | 0.05 | 1-5% |
| 4 | 木星 | D | 400 万 | 204 万 | 196 万 | 0.05 | 自由交易 |
| 5 | 火星 | E | 2100 万 | 无 | 无 | 6 期发行 | 抢购 |

第一阶段：A 开采（发行规模 700 万枚，可开采量为 51%：375 万枚）

1、上阶段开采流程：可开采量的 51%为 182.1 万枚USDT 购买矿机产出 A，产量到 182.1 万枚进入下阶段； 2、下阶段开采流程：可开采量的 49%为 174.9 万枚

A 购买矿机产出 A，开采量挖完截止，进入第二阶段；

第二阶段：B 开采（发行规模 600 万枚，可开采量为 51%：306 万枚）

1、上阶段开采流程：可开采量的 51%为 151.1 万枚A 购买矿机产出 B，产量到 151.1 万枚进入下阶段； 2、下阶段开采流程：可开采量的 49%为 149.9 万枚

50%A+50%B 购买矿机产出 B，开采量挖完截止，进入第二阶段；

第三阶段：C 开采（发行规模 500 万枚，可开采量为 51%：255 万枚）

1、上阶段开采流程：可开采量的 51%为 130.1 万枚

50%A+50%B 购买矿机产出 C，产量到 130。1 万枚进入下阶段；

2、下阶段开采流程：可开采量的 49%为 124.9 万枚

20%A+30%B+50%C 购买矿机产出 C，开采量挖完截止，进入第二阶段；

第四阶段：D 开采（发行规模 400 万枚，可开采量为 51%：204 万枚）

20%A+30%B+50%C 购买矿机产出 D，开采量挖完截止，销毁 A+B+C;

E 作为所有矿机购买的基因种子，基因种子用于矿机购买燃烧效应和收益燃烧释放， 总发行 2100 万枚，1050 万枚矿池封存，1050 万枚创世基因闪兑，创世基因分为六期发行， 每日 E 将根据真实消耗进入黑洞地址销毁；

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 一期 | 50 万枚 | 1U |
| 二期 | 100 万枚 | 2U |
| 三期 | 150 万枚 | 3U |
| 四期 | 200 万枚 | 4U |
| 五期 | 250 万枚 | 5U |
| 六期 | 300 万枚 | 6U |

备注：

1、购买矿机的币进入黑洞自行销毁，销毁方案公示，用户可以查看自己销毁的币数

2、第四阶段不接受新矿机加入也不能升级；

3、跨阶段矿机是接着挖下边的；

4、挖每个币的时候，这个币的数量要有一个统计

5、当收益达到3倍出局的时候，他的币会自动打入黑洞；

6、当累计矿达到3倍，强制平仓：矿机挖矿总收益超过自身价值 3 倍，未变现，这种情况强制平仓；

# 二、矿机购买

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 矿机名称 | 配套标准 | 每日挖矿收益 |
| X1（体验矿机） | 20U | 1‰-5‰（每日） |
| X2 | 50U | 1‰-5‰（每日） |
| X3 | 100U | 1‰-5‰（每日） |
| X4 | 500U | 1‰-5‰（每日） |
| X5 | 1000U | 1‰-5‰（每日） |
| X6 | 1500U | 1‰-5‰（每日） |
| X7(暂未开放） | 3000U | 1‰-5‰（每日） |

备注：

1、矿机每天产币 0.3%-0.5%，矿机价值×释放比例➗当天价格=每天产币量（金本位）

2、购买矿机燃烧 5%E，矿机无时限使用，拥有三倍价值生产力；

3、矿机可原位补差升级，20U体验矿机不可升级；

4、一个号只能有一台矿机，当拥有20U体验矿机时购买20U级别以上的矿机，体验矿机删除，收益保留；

5、注册抢20U矿机定期开放，后台调节剩余数量；

6、矿机收益释放燃烧同等价值 20%的 E（卖币和提现的时候收益释放）；

强制平仓：矿机挖矿总收益超过自身价值 3 倍，未变现，这种情况强制平仓；

7、单账户最多持有 80 个 E，每日可闪兑 1 次不超过 80 个 E；

8、矿机挖矿总收益不超过自身价值 3 倍，其中价值包括邀请奖励、社区奖励；

9、根据全网矿机算力均衡机制，不定期进行全网快照，指导销售；

10、体验矿机产出价值达到 10U 可用于升级矿机，需每天签到方可产出；

体验周期：与正常矿机一致；实名认证后可抢购，不能提现；

11、**所有**矿机产出许 24 小时内提取，未提取将黑洞销毁；

12、升级可以随时升级，复投需要出局后复投；

# 三、邀请奖励

邀请 10 人拿 15 维，收益是邀请维数收益的%，需要购买50U矿机以上用户；

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 邀请 | N 维 | 收益% |
| 1 人 | 1 维 | 50% |
| 2 人 | 2 维 | 10% |
| 3 人 | 3 维 | 10% |
| 4 人 | 4 维 | 10% |
| 5 人 | 5 维 | 10% |
| 6 人 | 6 维 | 10% |

备注：

1、X2以上用户可享受扣除大区，所有小区挖矿收益的20%（小区前6维不叠加收益，6维

以后无限代收益）；

3、邀请奖励小推大,按小,大推小,按小；

4、区块周将对持仓用户快照（区块周期将查看大伙的持仓数据，用来做平仓参考）；

# 四、社区奖励

最高S7可拿社区伞下无限代价差10%，收益是挖矿产出的%；

条件：

1、直推 10 名 X2 以上用户；

2、社区伞下用户数量；

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 社区用户数量 | 晋级社区 | 收益% | 小区价值（U） | 燃烧额度 |
| 100 人 | S1 社区 | 1% | 5000 | 10E |
| 300 人 | S2 社区 | 2% | 15000 | 30E |
| 500 人 | S3 社区 | 3% | 25000 | 50E |
| 1000 人 | S4 社区 | 4% | 50000 | 100E |
| 3000 人 | S5 社区 | 6% | 150000 | 300E |
| 5000 人 | S6 社区 | 8% | 250000 | 500E |
| 8000 人 | S7 社区 | 10% | 400000 | 800E |

备注：

S3 社区以上可参与基因种子燃烧分红，分配燃烧矿池 25%；

# 五、创始应用-X20

VIP 福利，随进随出，消耗 1%E，每十个区块日可参与一次；

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 100U-1000U  A 档位 | 100U | 1、秒收益 2%；  2、不提本金每小时 0.02%；  3、封顶收益 20%； |
| 500U |
| 1000U |
| 2000U 及以上  B 档位 | 2000U | 1、秒收益 2%；  2、不提本金每小时 0.02%；  3、封顶收益 20%； |
| 5000U |
| 10000U |

未抢到的用户，原路退回 USDT 和 1%的 E，且可以参与抽奖，成功抢到的用户所有消耗的 E

将作为奖励，均分 10 名未抢到的幸运者；（20%的 E 手续费拿出来操作）

# 六、创始应用-幸运 10

每个区块周收益燃烧的 EX25%-10 名幸运者均分； 条件：1、购买矿机 1500U 以上用户；

2、直推 10 名 50 U 以上用户；

3、每个用户只能中奖一次；

七、创始应用-去中心币池

陆续建立全球多个国际的法币可以直接高效便捷的交易，打破传统货币兑换的壁垒；

# 八、蓄能池

**1、动力云蓄能池**

当日产生任何动态收益，系统同步映射到蓄能池，

蓄能池按照W=M1+M2+M3+…MN的方式，以0.5%-2%的阈值比例再释放收益（当日无产生动态无释放）

累积到一定程度可以提取对应奖励

蓄能池收益释放燃烧 50%E； 九、手续费

交易手续费 0.5%-5%，50%将用于社区合伙人分红奖励；