

# 软件工程概论

# 软件部署





### 1. 软件及其环境

✓软件运行环境及其变化

### 2. 何为软件部署

✓软件部署的概念和原则

### 3. 软件部署的方式和方法

✓单机和分布式部署、多种软件部署方法

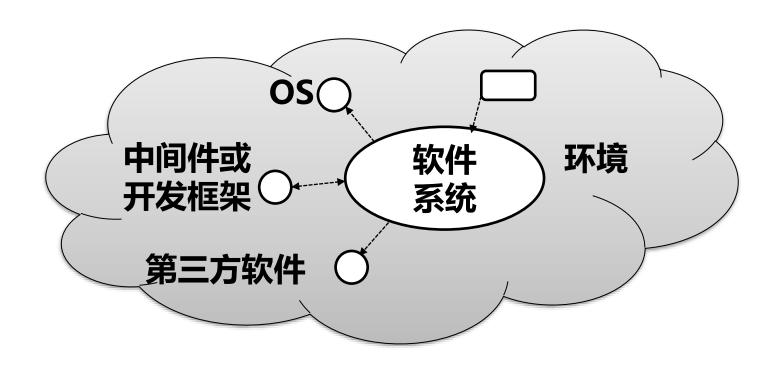
### 4. 软件部署的CASE工具

✓ Fat jar、Installer Projects、Jenkins等



# ◎ 1.1 软件运行环境

□软件运行所依赖的上下文,它为软件系统的运行提供必要的基础服务和功能、必须的数据和基本的计算能力



# **黎软件与其运行环境**

### □环境是软件赖以生存的场所

✓环境为软件运行提供各种要素,包括数据、计算、服务等等

### □软件需要与环境进行持续的交互

✓软件通过环境获得基础服务和计算能力,环境通过软件获得相应的运行进程和数据等

### □软件系统的运行环境可以表现为多种形式

✓既可以是物理和硬件设备(如计算机、服务器、机器人等),也可以是不同抽象层次的软件系统

### □软件系统的运行环境不仅包括纵向层次的基础软件及平台 , 还包括横向层次上与其运行相关的其他软件系统



### 1.2 软件间的关系

### □纵向的层次性

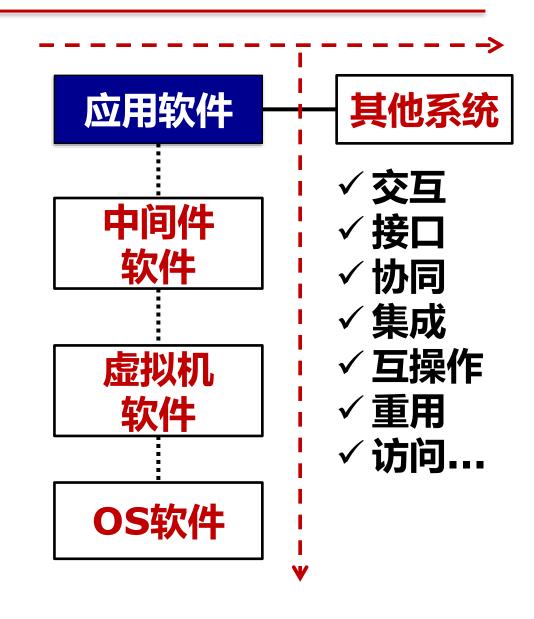
✓依赖于支撑其运行的基础软件系统

### □横向的相关性

✓需要与其他的软件系统进行交互

### □软件部署需要考虑到

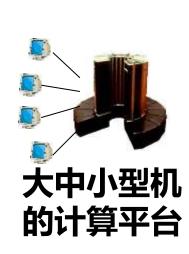
- ✓依赖的其他软件系统
- ✓相关的其他软件系统





# 1.3 软件运行环境的变化

从前端的PC终端、可穿戴设备、智能 手机到后端的云中心、高性能计算中心





基于PC的 计算平台



基于局域网的 分布计算平台



基于互联网的 计算平台



无处不在 的计算

从孤立、独立、局域和可控的计算环境到分 布、开放、动态、难控、无处不在计算环境



#### 1. 软件及其环境

✓软件运行环境及其变化

### 2. 何为软件部署

✓软件部署的概念和原则

### 3. 软件部署的方式和方法

✓单机和分布式部署、多种软件部署方法

### 4. 软件部署的CASE工具

✓ Fat jar、Installer Projects、Jenkins等



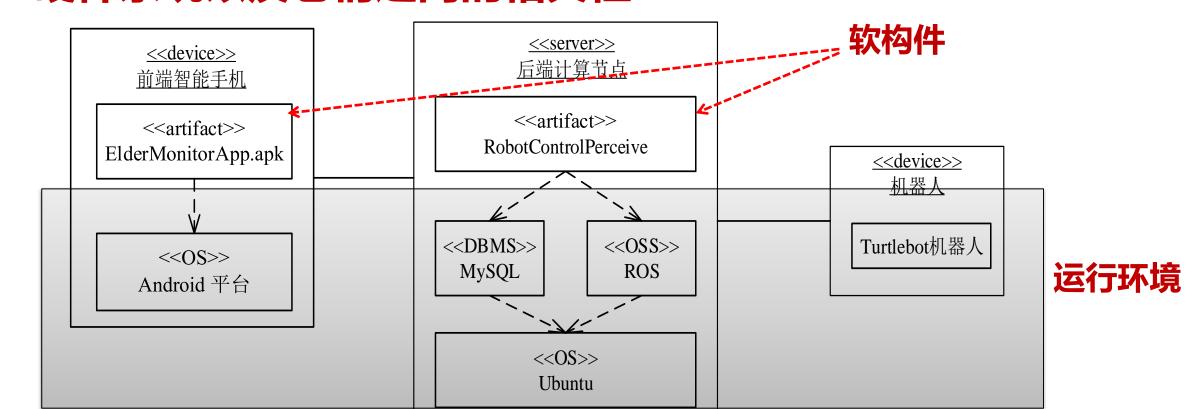
### ◎ 2.1 何为软件部署

- □软件部署是指将目标软件系统(包括软构件、配置文件、 用户手册、帮助文档等)进行收集、打包、安装、配置和 发布到运行环境的过程
- □涉及二方面的工作
  - ✓安装和配置运行环境
  - ✓安装和配置软件系统



### ◎ 2.1.1 安装和配置运行环境

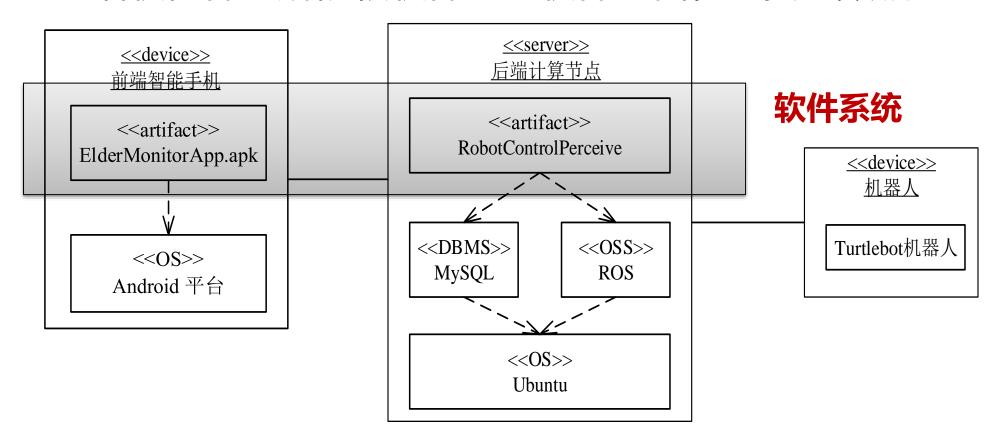
- □运行环境是目标软件系统运行赖以生存的上下文
- □在将软件系统部署到运行环境之前,软件开发工程师首先 需要安装和配置好运行环境,包括构成运行环境的各类软 硬件系统以及它们之间的相关性





### ◎ 2.1.2 安装和配置软件系统

- **〕收集和打包目标软件系统中需要安装的软件要素,然后将** 这些软件要素安装到目标计算平台中,并进行必要配置
  - ✓包括软构件、所依赖软件包、软件文档和必要的数据



# ◎ 2.2 软件部署的原则

#### □最小化原则

✓ 只需安装、部署和配置支撑软件运行和服务提供的最少软硬件要素,以提高软件系统和运行环境的精简性,提升目标软件系统的运行效率,减低运行和维护成本

#### □相关性原则

✓ 部署的运行环境和软件系统要素均与系统建设相关联,剔除不相关的软硬件要素,防止将无关的软件要素部署到计算平台之中,以简化软件系统的部署和配置,降低软件运行和维护的复杂度

#### □适应性原则

✓ 当软件系统的运行环境发生变化时,目标软件系统的部署也要随之发生变化,以确保目标软件系统部署的灵活性,提高目标软件系统的健壮性,提升软件部署和运维的自动化程度



### 1. 软件及其环境

✓软件运行环境及其变化

### 2. 何为软件部署

✓软件部署的概念和原则

### 3. 软件部署的方式和方法

✓单机和分布式部署、多种软件部署方法

### 4. 软件部署的CASE工具

✓ Fat jar、Installer Projects、Jenkins等



# ◎ 3.1 单机部署方式

### □将软件的各个要素(如可运行软构件、数据、文档等)集 中部署到某个单一的计算设备上

- ✓软件的运行环境只依赖于单一的计算设施
- ✓不同软构件之间不存在网络通讯
- ✓ 计算设施不仅仅是指各种计算机,如个人计算机、笔记本电脑或服务器等,还包括智能手机、智能手环等嵌入式计算设施

### □典型示例

✓小米便签、闹钟和时钟、光盘刻录软件、扫雷游戏软件

# ◎ 3.2 分布式部署

- □将软件的各个要素(如可运行的软构件、数据和文档等) 分散部署在多个计算设备上的部署方式
  - ✓基于C/S的部署方式
  - ✓基于客户端-应用服务器-数据库服务器的部署方式
  - ✓基于互联网的软件部署方式

### □典型示例

✓空巢老人看护、Google搜索引擎、淘宝和中国铁路 "12306"

# 3.3 软件部署方法

基于软件中间件、开发框架和容器部署的软件

基于操作系统部署的软件

软件中间件

软件开发框架

软件容器

操作系统层(如Windows、Linux、MacOS等计算机操作系统,及Android、IOS、鸿蒙等移动智能终端操作系统)

软件部署的目标平台(如计算机、服务器、移动智能终端等)

# ◎ 3.3.1 基于操作系统的部署

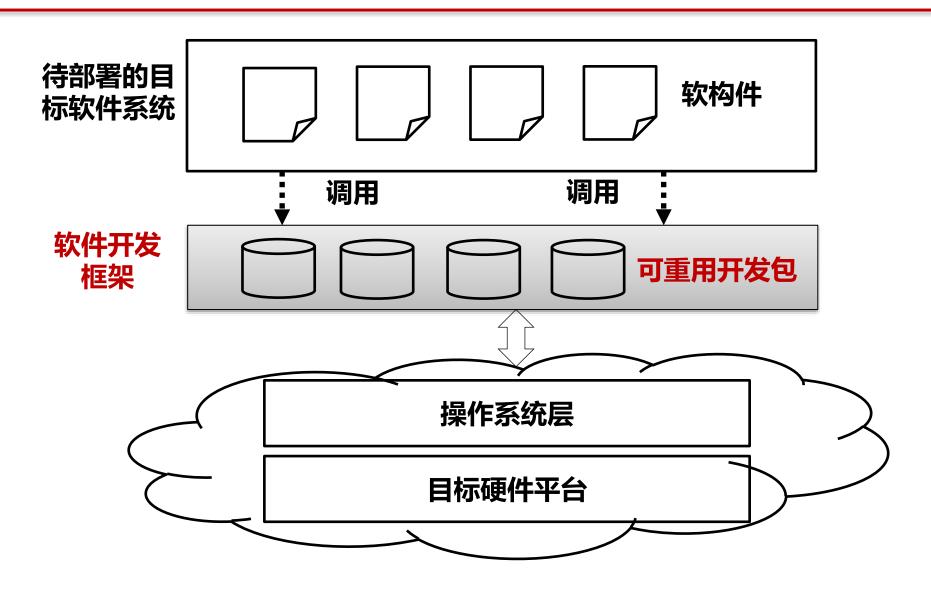
### □软件系统直接部署在目标计算设施的操作系统之上运行

- ✓ 软件的运行**仅依赖于计算设施上的操作系统及其提供的基础服务** (如文件操作和管理、窗口界面的创建和操作等)
- ✓操作系统构成了软件运行的上下文环境

### □典型示例

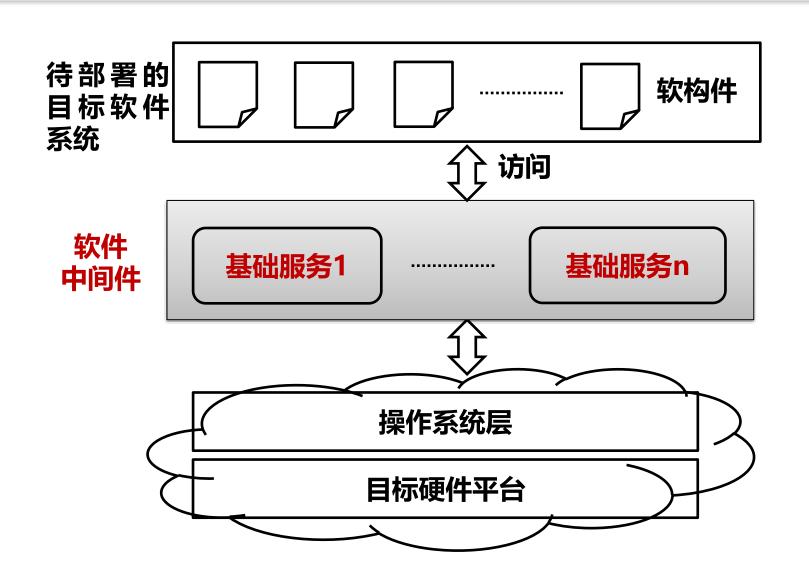
- ✓ 移动端APP软件部署在移动端的操作系统之上,如智能手机、 平板电脑等中的Android、IOS等
- ✓桌面端软件主要部署在计算机上,常见的操作系统有Windows、 Linux、MacOS等

# ◎ 3.3.2 基于软件开发框架的部署





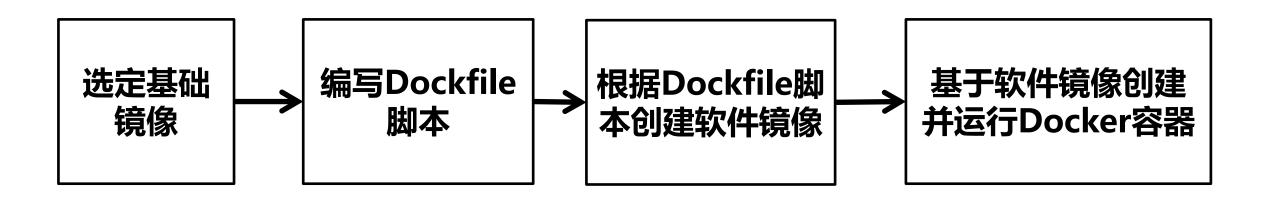
# 3.3.3 基于软件中间件的部署



# ◎ 3.3.4 基于容器和镜像的部署

- □容器是一个视图隔离、资源可限制、具有独立文件系统的 进程集合
  - ✓容器作为软件运行的上下文
  - ✓容器具有独立文件系统,包括二进制文件、配置文件以及依赖
- □容器运行时所需要的所有文件集合称之为容器镜像,又叫 做rootfs
  - ✓对于容器镜像而言,它打包的不仅仅是应用代码,而且还包括应用运行所需要的所有依赖文件
  - ✓容器镜像就是容器的文件系统,有了容器镜像,就可以构建该镜像的多个容器实例



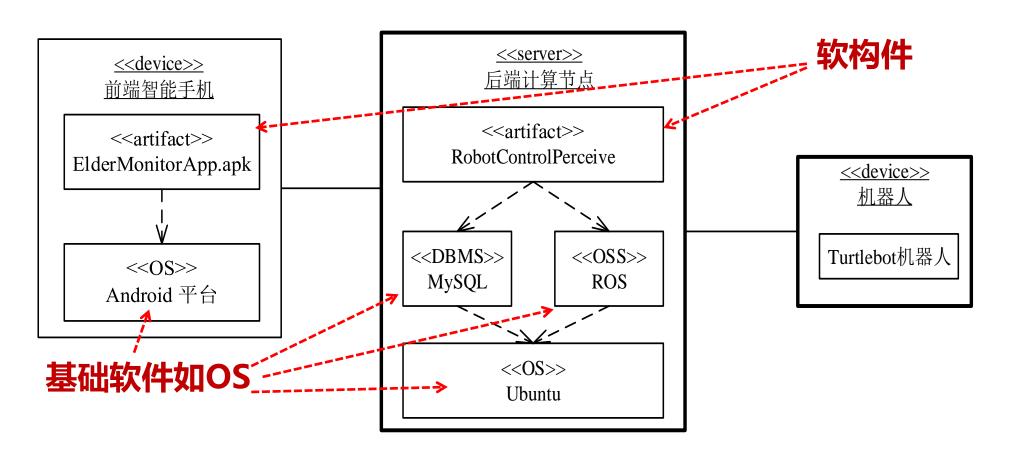




# 3.4 基于部署图来搭建环境和部署软件

### □设计阶段的部署图

✓ 计算节点,通信方式,节点的运行环境,所要部署的软构件





### 1. 软件及其环境

✓软件运行环境及其变化

### 2. 何为软件部署

✓软件部署的概念和原则

### 3. 软件部署的方式和方法

✓单机和分布式部署、多种软件部署方法

### 4. 软件部署的CASE工具

✓ Fat jar、Installer Projects、Jenkins等

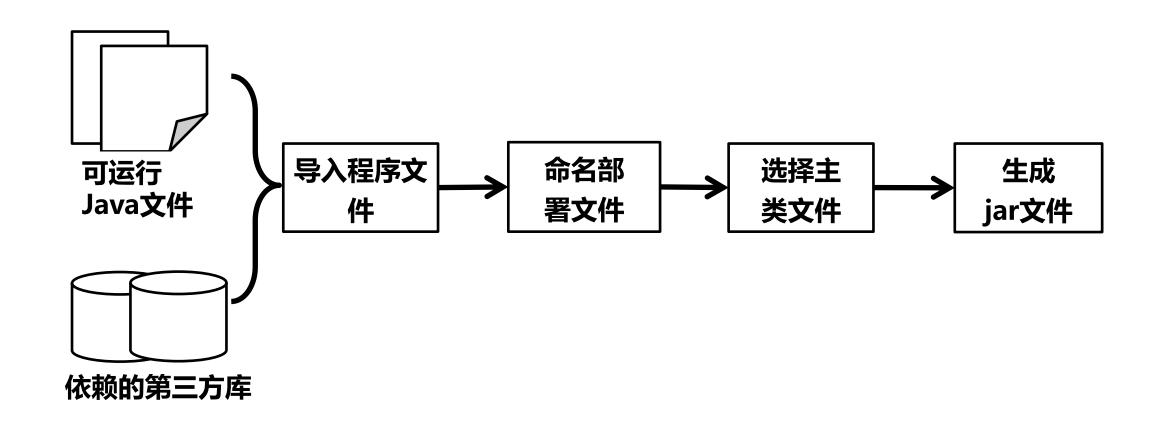


# **◎ 4.1 Fat jar部署工具**

### □支持Java程序代码的打包、安装和部署

- ✓将Java程序的所有资源(包括源代码、调用的第三方库、图片、项目配置文件等)进行打包,生成可直接安装部署的jar文件
- ✓能脱离Eclipse环境灵活部署到目标计算平台上
- ✓是一个开源软件,托管在SourceForge开源社区中
- ✓Eclipse集成开发环境的一个组件

# ◎ Fat jar软件工具生成部署文件的过程





# 4.2 Installer Projects部署工具

#### □用于创建Microsoft Windows应用安装程序和安装包

- ✓设置软件图标和快捷方式、设置软件安装路径、增加或删除安装包中的文 件等,采用图形化的方式对软件进行打包
- ✓ 作为Microsoft Visual Studio的一个扩展组件

#### □基本步骤

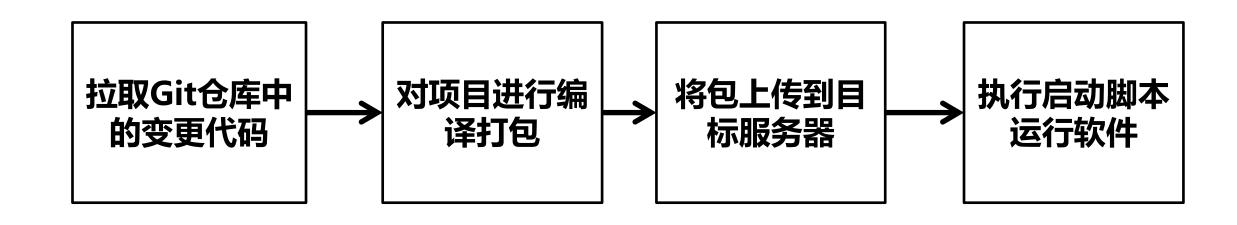
- ✓ 将应用程序文件和图标导入到Microsoft Visual Studio项目;
- ✓在 "解决方案"中使用 "Setup Project" 模板添加项目
- ✓ 设置程序作者信息、描述信息、版本号和默认安装路径等参数
- ✓将图标、程序依赖的动态链接库DLL文件、可执行程序及其快捷方式添加 到 "Application Folder" 应用文件夹
- ✓设置应用图标和快捷方式
- ✓执行打包操作,分别生成以.msi和.exe为后缀名的安装包



### 4.3 Jenkins部署工具

### □针对Java应用、实现持续集成和部署的软件工具

✓它允许其它的工具以插件的方式加入到Jenkins软件之中,为自 动化的构建和部署提供多样化的服务





- □软件需要部署和运行在特定的环境中
  - ✓环境包括硬件、基础软件、中间件和其它软件系统等
- □软件部署是指将目标软件系统进行收集、打包、安装、配 置和发布到运行环境的过程
  - ✓单机部署和分布式部署
- □软件部署的方法多样化,取决于软件的运行环境
  - ✓基于操作、基于中间件、基于开发框架、基于容器
- □支持软件部署的CASE工具
  - ✓针对不同的编程语言和环境,提供不同的支持