



Universidad Nacional Autónoma de México

Alumno: Juan Manuel Martínez Chávez

Carrera: Licenciatura en informática

Materia: Programación de dispositivos móviles

Asesor: Juan Manuel Martínez Fernández

Con base en la actividad anterior:

- En un documento, realiza el pseudo-código de la función `onPressOfButton`. Esta función recibirá como parámetro un `String` con las operaciones a realizar o los valores de las cantidades.
- Se recomienda usar variables para el operando 1, el operando 2, la operación actual y el resultado.

Pseudocódigo con la función onPressofButton que incluye tres parámetros o argumentos:

```
10 void main(){
11
12 String operacion = '%';
13
14 int operando1 = 85;
15 int operando2 = 5;
16
17 onPressOfButton(operacion, operando1, operando2);
18 }
19
20
21 void onPressOfButton(String oper, int num1, int num2) {
22
23     if (oper == '+')
24     {
25         print(num1+num2);
26     }
27     if (oper == '-')
28     {
29         print(num1-num2);
30     }
31     if (oper == 'x')
32     {
33         print(num1*num2);
34     }
35     if (oper == '/');
36     {
37         print(num1/num2);
38     }
39     if (oper == '%')
40     {
41         print(num1%num2);
42     }
43
44 }
```

Pseudocódigo con la función onPressofButton que incluye tres parámetros o argumentos:

Inicio programa principal

variables

Cadena **operacion** \leftarrow %

Entero: **operando1** \leftarrow 81

Entero: **operando2** \leftarrow 9

Llamada o Retorno a la función **onPressOfButton**

parámetros

Cadena **operacion**

Entero **operando1, operando2**

Fin programa principal

Inicio de la función

Función **onPressOfButton**:

atributos

Cadena **oper**

Entero **num1, num2**

Si **oper** igual a + entonces

oper \leftarrow **num1 + num2**

Si **oper** igual a - entonces

oper \leftarrow **num1 - num2**

Si **oper** igual a x entonces

oper \leftarrow **num1 * num2**

Si **oper** igual a / entonces

oper \leftarrow **num1 / num2**

Si **oper** igual a % entonces

oper \leftarrow **num1 % num2**

Fin de la función

```

18 void main(){
19
20 String operacion = '+';
21
22
23 onPressOfButton(operacion);
24 }
25
26
27 void onPressOfButton(String oper) {
28
29     int operador1 = 85;
30     int operador2 = 5;
31
32
33     if (oper == '+')
34     {
35         print(operador1+operador2);
36     }
37     if (oper == '-')
38     {
39         print(operador1-operador2);
40     }
41     if (oper == 'x')
42     {
43         print(operador1*operador2);
44     }
45     if (oper == '/');
46     {
47         print(operador1/operador2);
48     }
49     if (oper == '%')
50     {
51         print(operador1%operador2);
52     }
53
54 }
55

```

Pseudocódigo con la función onPressOfButton que incluye un solo parámetros o argumentos:

Inicio programa principal

variables

Cadena **operacion** $\leftarrow +$

Llamada o Retorno a la función **onPressOfButton**

parámetros

Cadena **operacion**

Fin programa principal

Inicio de la función

Función **onPressOfButton**:

atributos

Cadena **oper**

variables (*dentro de la función*)

Entero: **operando1** $\leftarrow 81$

Entero: **operando2** $\leftarrow 9$

Si **oper** igual a + entonces

oper \leftarrow **operando1** + **operando2**

Si **oper** igual a - entonces

oper \leftarrow **operando1** - **operando2**

Si **oper** igual a x entonces

oper \leftarrow **operando1** * **operando2**

Si **oper** igual a / entonces

oper \leftarrow **operando1** / **operando2**

Si **oper** igual a % entonces

oper \leftarrow **operando1** % **operando2**

Fin de la función

Link: https://github.com/89451/Unidad3_Actividad2.git