## 快乐10分

1~8单码：第一码，第二码

正码：新增

1~8两面

指1~8单码——单、双、大、小、尾大、尾小、合数单双、总和单双大小、总和尾大尾小：

总和两面：总和的单双、大小、尾大小

1~4龙虎：龙虎

## 重庆

1~5单码：第一码、第二码

两面：两面盘：1-5大小、1-5單雙、總和大小、總和單雙

龙虎

和：龙虎和分开

豹子：豹子：中奖号码的第一球、第二球、第三球数字都相同。如中奖号码为000、111、999等，中奖号码的第一球、第二球、第三球数字相同，则投注豹子者视为中奖，其它视为不中奖。

前三玩法：豹子 > 顺子 > 对子 > 半顺 > 杂六；就是原来只有前三，现在分成前面这5种分别调整

## 北京

冠亚3-10单码：冠亚~第10合起来

两面：1-10大小、1-10單雙

## 幸运农场

1~8单码：第一球、第二球

1~8两面：1-8大小、1-8單雙、1-8尾數大小、1-8合數單雙、

1-8梅兰菊竹：1-8东南西北

1~4龙虎：新增

任选2：幸运2

任选2连直：新增

选2连组：新增

任选3：幸运三

选3前组：新增

任选4、5：幸运4、5

## 江苏骰寶(快3)

大小：新增

1. sGame\_k.php?g=k2（连码），这里面所有的checkbox定义：<td class="t1 v"><input type="checkbox" style="display:none" name="t[]" id="t1" value="1" /></td>  
   后面将checkbox的值都存放到数组t[]中，fn1.php会读取这一个值
2. top.php
3. sGame.js
4. $("#sub").click(**function** () {  
           **var** value = "", count = 0;  
           $("#lm").attr("action","fn1.php?v="+$("#o").html());
5. fn1.php：$s\_ball\_arr = $\_POST['t'];这个实际就是下注的连码，比如01、02，fn1把这些汇集成字符串。点击下注之后又出来一个框在左边，输入金额之后点击下注完成注单，具体流程如下：
6. sGet.js：$("#dp").attr("action","./inc/DataProcessing.php?t="+encodeURI($("#tys").html()));
7. DataProcessing.php
8. fn1.php中：<input type="hidden" name="actions" value="fn2" />，所以
9. else if ($action == 'fn2') //連碼提交，中间有一个GetUser\_s的调用，返回的是诸如：

[DanZhu\_XianEr] => 30000  
[DanHao\_XianE] => 10000  
[DanHao\_YiXia] => 0  
[DanQi\_XianEr] => 50000  
[DanQi\_YiXia] => 0  
[KeYongEr] => 10000  
这样一个数据表，主要是用来累计你这一期总共下了多少的信息，比如这一期是”2013112273期“，那么还没开奖之前你累计下的单都在”已下“这个下标里面如果没下过，自然是0。其中”單號已下“这个需要到历史注单里面限定日期来查询，实际就是今天单号已下，”單號限額“和”可用額“是属于用户属性，其中”單號限額“就是开用户输入的一个属性

1. GetRankXianEr出错，这里面需要用到数据表“g\_send\_back”，规定每个用户的A/B/C盘，还有单注/单期的限额，其实这里是新增用户应该考虑的一个表
2. SumRankDistribution返回的退水实际上是A/B/C盘的退水，数据库里记录的是诸如98、99，实际退水为(100-98)/100，也即2%的水，具体在sumTuiSui中有体现
3. 最后，postForms生成一个注单插入数据库，然后更新数据库的可用额度，继续执行，最后在左边显示这样一个列表：

註單號：4605555#  
任選二@ 5.799  
復式『 1組 』  
01、02  
分 組：1  
下註額：900  
可贏額：4319.1

结算功能

1. 开奖器配置的jieshui.php，以广东快乐10分为例：switch($\_REQUEST['bclass\_wd']){  
    case "gdkl10f":
2. 其中的$\_REQUEST是从开奖器post过来的，其中包含开奖的是哪个游戏，还有开奖结果。后期可以用命令行执行该脚本来模拟这个开奖的行为；  
   $\_REQUEST['expect']; // 开奖期数  
   $\_REQUEST['opencode']); // 开奖结果，哪些球，逗号隔开的字符串
3. 选择下一期或者当年正面临开盘的期数，`g\_lock`=2 or `g\_lock`=3， 2：下期开盘，3：正在开盘，1：未开盘
4. 当前期数如果未开盘则进行开盘操作
5. 分析期数，如果到达84期，则插入新的一天的开盘记录（但是没有东西，空表）
6. 如果没有在开奖结果里面查到新的一期开盘结果，说明是刚开的，需要插入history
7. getNumberByBall\_gd
8. // 還原賠率，这个坑爹的设定，把default中的东西插入到g\_odds中  
   initializeOdds();
9. 自动降低赔率，这个无用
10. 自动结算，有用：ResultAmount=>GetNumberIsNull=>Formula
11. 取出这一期总共的下注的注单，迭代每个注单进行结算，流程大致分析如下，具体看注释
12. 分为1-8单码，两面，连码三种情况
13. 单码简单来说就是比较我买的注单和开奖结果，一样就中，否则算输，当然这个是正常设定；在必赢中，会修改注单为开奖结果，保证必赢；必输设定会修改注单为开奖结果的偏差±1，保证必输
14. 两面和连码相似，主要是sum\_ball\_string，具体看代码和注释，很简单
15. 连码ResultCorrespond，任选二：SumLM，具体算法参照注释，这里只给返回值，$resultList[0] = $result[0]; // 中奖：01,02；不中奖：0  
    $resultList[1] = $result[1]; // 'LM'
16. 接下来的流程就很简单了，根据前面的结果，知道输赢了，进行结算，把可用金额更新一下，回写数据库，最后更新注单