

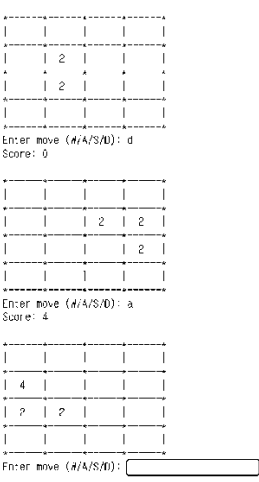


< 프로그래밍(PYTHON) >

Q 선생님! 프로그래밍(PYTHON)은 무엇을 배우는 과목인가요?					
프로그래밍의 전반적인 내용과 python의 기본 문법, 데이터 구조, 함수, 모듈, 파일 입출력, 예외 처리, 객체지향 프로그래밍 등 다양한 프로그래밍 기법과 문제해결 능력을 배울 수 있어요!					
Q 그럼 프로그래밍으로 어떤 성과를 낼 수 있나요?					
수업을 통해 문제해결 능력을 향상시키고 자신만의 창의적인 아이디어를 구현할 수 있어요. 우리가 외국어를 배워 말하는 것처럼 프로그래밍 언어를 통해 내가 원하는 프로그램을 구현할 수 있어요.					
Q 프로그래밍의 매력은 무엇인가요?					
프로그래밍에는 정답이 없습니다! 자신만의 아이디어를 코드로 구현하고 새로운 프로그램을 만들 수 있고, 다양한 분야에서 활용할 수 있어요.					
Q 그럼 어떤 학생에게 적합한가요?					
공학 계열 진학 희망 학생, 프로그래밍으로 자신만의 아이디어를 구현해보고자 하는 학생에게 적합해요.					
Q 어느 전공, 진로인 학생에게 적합한가요?					
컴퓨터공학, 소프트웨어공학, 인공지능, 로봇공학 등 공학 계열 진로를 희망하는 학생에게 적합해요.					
Q 관련 있는 과목은 어느 과목인가요?					
정보 - 프로그래밍 단원과 관련 있어요.					
Q 교육과정은 어떻게 짜여져 있나요?					
python 개요, 변수와 자료형, 프로그램 구성, 함수, 모듈 패키지, 클래스, 예외 처리, 파일 처리, 프로젝트 단원으로 구성되어 있어요.					
Q 평가는 어떻게 이루어지나요?					
2024학년도 1학기 프로그래밍 평가 계획입니다. 달라질 수 있으니 참고하세요.					
평가 종류		수행평가			합계
반영 비율		100%			100%
횟수/영역		프로그래밍 학습 포트폴리오	프로그래밍 실습	프로그래밍 실생활 문제해결 프로젝트	
반영비율	영역 만점	30% (100점)	30% (100점)	40% (100점)	100%
	서논술 형평가	-	-	-	-
평가 시기		상시	상시	6월	

Q 학생 성과물이 궁금해요! 보여주세요!

2024학년도 1학기 프로그래밍 수강 학생이 제작한 프로젝트를 공유할게요. 평소에 해보고 싶었던 프로젝트를 마음껏 펼쳐볼 수 있는 프로그래밍 수업이에요. :)

		
프로그래밍 개념 퀴즈 게임 제작	단어 게임 제작	2048 게임 제작