

< 공학 일반 >

◆ 목표				
• 공학의 개념과 지식 재산의 가치를 이해하고, 다양한 해결책을 모색하는 공학적 설계 과정을 통해 융합적 문제를 해결하는 능력을 기릅니다.				
• 정보통신 공학, 자동화 공학, 에너지 공학, 재료 공학, 생명 공학, 건설 공학의 기본 원리와 전망을 이해하고, 융합 공학 및 융합 지식의 동향을 파악하여 융합적 사고력을 배양합니다.				
• 공학의 세계와 미래 전망을 예측하며, 자신의 흥미, 적성, 능력을 고려하여 공학 진로를 설계하는 능력을 함양합니다.				
◆ ‘공학의 기초’ 내용 요소				
• 공학의 개요, 공학 소양, 공학 문제 해결과 사고, 공학과 지식 재산				
• 창의 공학 설계, 창의 융합 문제 해결				
◆ ‘공학의 세계’ 내용 요소				
• 정보통신 공학의 세계, 자동화 공학의 세계				
• 재료 공학의 세계, 에너지 공학의 세계				
• 생명 공학의 세계, 건설 공학의 세계				
• 융합과 공학, IT기반 융합 공학, 바이오 기반 융합 공학				
◆ ‘공학과 진로’ 내용 요소				
• 공학의 전망, 공학 진로 탐색				
◆ 관련 전공(진로)				
정보통신공학과, 컴퓨터공학과, 자동화공학과, 에너지공학과, 재료공학과, 생명공학과, 건설공학과, 융합공학과				
◆ 관련 과목				
1학년 기술 과목의 첨단 기술 단원의 심화 과정				
◆ 교육과정 (변동이 있을 수 있으니 참고 바랍니다.)				
3월 - 공학의 기초				
4월 - 자동화와 메카트로닉스				
5월 - 정보 통신과 인공 지능, 수행평가1				
6월 - 재료와 에너지, 수행평가2				
7월 - 생명과 건설				
◆ 평가 (변동이 있을 수 있으니 참고 바랍니다.)				
과목명	지필평가		수행평가	
	1회고사	2회고사	수행평가 영역	비율
	공학일반	.	창의공학 프로젝트	30%
			인공지능 프로젝트	30%
			기술적 문제해결 프로젝트	40%