Introduzione

Scopo del Sistema

Nel mondo di oggi, caratterizzato da un utilizzo sempre crescente di internet, è molto frequente acquistare beni o servizi sul web. E così anche la notazione di e-commerce è divenuta, nel tempo, familiare a molti. Questi ultimi forniscono servizi per acquistare e vendere qualsiasi tipo di merce online. Ecco perché è nato Plume: per poter vendere prodotti online, per essere accessibile a tutti e per adattarsi alla società di oggi.

Obiettivo del Sistema

Come ben avrete capito, Plume è un e-commerce. L'e-commerce è spesso considerato come la semplice attività di compra-vendita di prodotti e servizi. In realtà le sue funzioni ed i benefici di non si limitano solo a ciò, infatti, gli obiettivi primari di Plume sono:

- maggiore informazione e migliore comunicazione con il cliente;
- incremento delle vendite grazie all'acquisizione di nuovi clienti;
- riduzione dei tempi e dei costi di comunicazione, promozione e marketing;
- migliore gestione del servizio clienti e possibilità di feedback immediato.

Obiettivi e Criteri di successo del Sistema

Il successo dell'applicazione web sarà sancito dal raggiungimento dei seguenti obiettivi:

- proporre in vendita online una linea di prodotti specifici;
- proporre prezzi concorrenziali;
- catalogare i prodotti;
- inserire in una categoria quanti più prodotti possibili;
- •tenere costantemente aggiornate le categorie;
- •trasmettere sicurezza e fiducia all'utente;
- spingere il cliente all'acquisto immediato;
- •l'interfaccia utente dovrà essere semplice ed intuitiva;
- •buona manutenibilità;

Riferimenti

Libro di Testo: Object-Oriented Software Engineering Bruegge, A.H. Dutoit. Slide fornite dal Professore Andrea De Lucia

Panoramica

Questo documento è diviso in sezioni ed ha la seguente composizione:

Introduzione:

Sarà presentata una breve descrizione delle esigenze da cui parte l'idea del progetto, sarà descritto il contesto di utilizzo del sistema per poi passare a fornire gli obiettivi del sistema. E infine si troveranno i riferimenti utilizzati come linee guida per lo sviluppo dell'intero sistema.

Sistema corrente:

Questa sezione è dedicata alla spiegazione di come è la realtà attuale, prima dello sviluppo del sistema.

• Sistema proposto:

In questa sezione del documento viene fornita una descrizione dell'idea di base di come il sistema dovrà essere.

Si procederà poi con la descrizione dei requisiti funzionali del sistema dove vengono identificate le funzionalità che il sistema dovrà offrire. I requisiti funzionali saranno categorizzati per i diversi utenti che il sistema avrà.

Il documento continuerà con i requisiti non funzionali che seguono il modello FURPS: usabilità, affidabilità, prestazioni, supportabilità, interfaccia e requisiti legali.

Si concluderà con un glossario dove saranno specificati tutti i termini utilizzati.

Sistema Proposto

Panoramica

Il progetto proposto è una piattaforma web. L'obiettivo che si pone è quello di fornire un e-commerce semplice ed intuitivo.

Plume avrà 3 tipologie di utenti:

- Gestore;
- Gestore prodotti;
- Cliente;

Il gestore sarà colui che gestirà gli utenti del sito e sarà capace di rimuovere o di promuovere i clienti a gestore prodotti.

Il gestore prodotti è colui che rimuove e aggiunge i nuovi prodotti o nuove categorie.

Il cliente è colui che comprerà gli articoli presenti sul sito, esso potrà controllare gli ordini effettuati, il proprio profilo, i prodotti presenti nel carrello, effettuare delle ricerche e scegliere al momento dell'acquisto la quantità dell'articolo che gli interessa.

Una categoria avrà un nome e una descrizione.

Un prodotto avrà una categoria a cui dovrà appartenere, un nome, una descrizione e un prezzo. Il gestore ed il gestore prodotti possono anche decidere di cambiare tipo di utenza e di diventare cliente per acquistare i prodotti ed il gestore potrà decidere di diventare gestore prodotti.

Requisiti Funzionali

NOME REQUISITO FUNZIONALE	DESCRIZIONE
RF- 1 Login	Possibilità di effettuare il login ed accedere alle funzionalità del software.
RF- 2 Logout	Possibilità di uscire da proprio profilo.
RF- 3 Registrazione	Possibilità di registrarsi sul sito inserendo delle credenziali personali necessarie per l'accesso al sito.
RF- 4 Visualizzare ordini	Possibilità di visualizzare gli ordini che sono stati effettuati
RF- 5 Visualizza profilo	Possibilità di visualizzare i dati dell'utente autenticato es. username, email ecc
RF- 6 Visualizza prodotti	Possibilità di visualizzare le caratteristiche di un determinato prodotto.
RF- 7 Acquista prodotti	Possibilità effettuare l'ordini con tutti prodotti che sono stati inseriti nel carrello
RF- 8 Aggiungere carta di pagamento	Possibilità di registrare una carta di pagamento per effettuare l'acquisto
RF- 8.2 Elimina carta di pagamento	Possibilità di eliminare una carta di pagamento
RF- 9 Aggiungere indirizzo	Possibilità di registrare un indirizzo per la consegna dell'ordine
RF – 9.2 Elimina indirizzo	Possibilità di eliminare un indirizzo di spedizione
RF- 10 Ricerca prodotto	Possibilità di ricercare un determinato prodotto
RF-10.1 Ricerca per categoria	Possibilità di ricercare i prodotti per categoria.
RF- 11 Aggiungi al carrello	Possibilità di aggiungere un prodotto al carrello indicando la quantità
RF- 12 Rimuovi dal carrello	Possibilità di eliminare un prodotto che non si vuole più acquistare
RF- 13 Rimuovi utente	Possibilità di rimuovere un cliente o un gestore prodotti
RF- 14 Rendi gestore	Possibilità di effettuare una promozione rendendo un semplice cliente un gestore prodotti
RF- 15 Scegli tipo di utente Gestore	Possibilità di cambiare tipo di utenza

RF- 16 Aggiungi categoria	Possibilità di aggiungere un nuovo tipo di categoria al sistema
RF- 17 Elimina categoria	Possibilità di eliminare una categoria
RF- 18 Aggiungi prodotto	Possibilità di aggiungere un nuovo prodotto ad una categoria nel sistema
RF- 19 Elimina prodotto	Possibilità di eliminare un prodotto dal sistema
RF- 20 Scegli tipo utente Gestore prodotti	Possibilità di cambiare tipo di utenza

Da RF1 a RF12 \rightarrow per cliente

Da RF13 a RF15 \rightarrow per gestore

Da RF16 a RF20 → per gestore prodotti

Requisiti non Funzionali

Usabilità:	L'utente non avrà bisogno di avere grandi competenze e di una documentazione per poter interagire con il sito. Il sito avrà la classica interfaccia utente, semplice e intuitiva.
Affidabilità: (Tra cui Sicurezza, Robustezza e protezione)	Acquistare in totale sicurezza 24 ore su 24 e 7 giorni su 7 senza alcuna restrizione. Il DB deve essere: consistente per avere dati significativi ed utilizzabili, sicuro per impedire il danneggiamento dei dati, condivisibile si devono connettere più utenti contemporaneamente, integro per impedire la perdita dei dati e semplice per essere facile da utilizzare.
Prestazione:	Il sito deve essere responsive in modo tale da poter essere usato su qualsiasi browser e qualsiasi dispositivo.
Sostenibilità: (Compresa la Manutenibilità e la Portabilità)	Il sistema creato è manutenuto dallo stesso sviluppatore e sarà aggiornato periodicamente per risolvere vari bug del sito.
Implementazione:	Tutto il software verrà scritto utilizzando Java.

Interfaccia:	L'utilizzo del software deve essere facile e pratico, per mettere l'utente a suo agio con un'interfaccia semplice da capire.
Requisiti Legali:	Plume utilizza licenze universali.

CASI D'USO

Giuseppe Sarno 0512105280

ID: UC_1	
Nome caso d'uso: Registrazione.	

Partecipanti: Utente

Condizione di entrata: L'utente non deve aver effettuato il login

Flusso degli eventi:

Tusso degii eventii	
Utente	Sistema
1)Accede al form per la registrazione.	
	2)Risponde mostrando all'utente una pagina con: O Username O Password O Conferma password O Nome O E-mail Da far compilare.
3)Procede con la compilazione del form.	
	4)Controlla durante l'inserimento che i campi rispettano i formati della tabella N°1.
5)L'utente invia i dati da registrare	
	6)Visualizza un messaggio di avvenuta registrazione.

Condizione di uscita: L'utente è stato registrato correttamente.

Eccezioni:

1)Nel passo 4 se l'utente non inserisce un campo nel form rispettando gli standard della Tabella N°1 verrà visualizzato un messaggio, il caso d'uso non terminerà e non si potrà procedere con la registrazione.

2)Nel passo 4 se l'utente inserisce nei campi "Username" "E-mail" stringhe che sono state già registrate precedentemente da altri utenti, verrà visualizzato un messaggio di errore e non si potrà procedere con la registrazione.

3)Dal passo 3 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di compilare il form di registrazione con una funzione "concludi".

Tabella formati da rispettare per la compilazione della registrazione. Tabella N°1.

Username	Min 5 caratteri, solo lettere e numeri,
	univoco
Password	Min 8 caratteri, almeno uno maiuscolo,
	almeno uno minuscolo, un numero
Password (conferma)	Deve essere uguale alla password inserita
	precedentemente
E-mail	Es. <u>aaa@a.a</u> (deve essere univoco)
Nome	Solo lettere e spazi

Partecipanti: Utente.	
Condizione di entrata : L'utente deve essere re	gistrato al sito. UC_1
Flusso degli eventi:	
Utente	Sistema
1)Accede al form per il login.	
	2)Risponde presentando all'utente una pagina con: O Username O Password Da far compilare.
3)L'utente procede con la compilazione del form e invia i dati.	
	4)Controlla se le credenziali inserite siano corrette e reindirizza l'utente alla homepage.
Condizione di uscita: L'utente ha effettuato co	n successo il login.

homepage. Ripetere UC_2.

ID: UC_3		
Nome caso d'uso: Logout		
Partecipanti: Utente.		
Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'	accesso correttamente. UC_2	
Flusso degli eventi:		
Utente	Sistema	
1)L'utente autenticato decide di smettere di usufruire del servizio effettuando il log-out		
	2)Lo indirizza alla homepage	
Condizione di uscita: L'utente ha eseguito correttamente il Log-out.		

ID: UC_4		
Nome caso	d'uso: Visualizza carrello	
Partecipant	ti: Cliente	
Condizione	di entrata: L'utente deve colleg	garsi al sito.
Flusso d	egli eventi:	
	Utente	Sistema
1)Accede	e alla pagina del carrello.	
		2)Ricerca tutti i prodotti che sono stati
		inseriti nel carrello presentando all'utente una pagina una lista con le seguenti
		informazioni per ognuno di essi:
		O Nome
		o Taglia
		o Prezzo
		 Quantità
		o Prezzo totale carrello
Condizione	di uscita: L'utente ha visualizza	to il carrello.

ID: UC_5	
Nome caso d'uso: Visualizza profilo.	
Partecipanti: Cliente	
Condizione di entrata: L'utente ha effettuato I	accesso correttamente. UC_2
Flusso degli eventi:	
Utente	Sistema
1)Accede alla pagina per visualizzare i suoi dati.	
	2)Ricerca le informazioni correlate all'utente tramite l'username e risponde visualizzando: o Id o Username o Nome o Email o #Ordini
Condizione di uscita: Profilo visualizzato corret	tamente.

ID: UC_6	
Nome caso d'uso: Visualizza ordini.	
Partecipanti: Cliente	
Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'a	accesso correttamente. UC_2
Flusso degli eventi:	
Utente	Sistema
1)Accede alla pagina per visualizzare i suoi ordini.	
	2) Ricerca le informazioni correlate
	all'utente e risponde visualizzando:
	o ID
	 Nome prodotto
	 Quantità
10.000	o Prezzo
Condizione di uscita: Ordini visualizzati corretta	amente.

ID:	UC_7	
No	me caso d'uso: Cerca prodotto.	
Pai	rtecipanti: Cliente	
Co	ndizione di entrata: L'utente deve collegarsi	al sito.
	Flusso degli eventi:	
	Utente	Sistema
	1)Sceglie di ricercare un prodotto tramite parola chiave. Digitando in una barra di ricerca o tramite una voce nel menu.	
		2)Risponde presentando all'utente una pagina con una lista di tutti i prodotti correlati alla ricerca.
Co	ndizione di uscita: L'utente ha effettuato la	ricerca del prodotto.

Eccezioni

Nel caso in cui il prodotto cercato non sarà trovato tramite la ricerca, il sistema avviserà l'utente che non è stato trovato nessun prodotto. Ripetere UC_7.

ID:	UC_7.2				
No	ome caso d'uso: Ricerca per categoria				
Pai	tecipanti: Cliente				
Co	ndizione di entrata: L'utente deve collegarsi	al sito.			
	Flusso degli eventi:				
	Utente	Sistema			
	1)Sceglie di ricercare un prodotto o tramite				
categoria. Scegliendo una delle tante categorie proposte e cliccando su di essa.					
	categorie proposte e circuliuo su di essa.				
		2)Risponde presentando all'utente una			
		pagina con una lista di tutti i prodotti appartenenti alla categoria scelta.			
		appartements and categoria secta.			
Condizione di uscita: L'utente ha effettuato la ricerca del prodotto.					

Eccezioni

1) Nel caso in cui il prodotto cercato non sarà trovato tramite la ricerca, il sistema avviserà l'utente che non è stato trovato nessun prodotto. Ripetere UC_7.2.

D: UC_8						
Nome caso d'uso: Visualizza prodotto.						
Partecipanti: Cliente	Partecipanti: Cliente					
Condizione di entrata: Il prodotto è stato cercato. UC_7						
Flusso degli eventi:						
Utente	Sistema					
1)Sceglie l'articolo che gli interessa						
	2) Dispendentia della					
	2)Risponde visualizzando in dettaglio le informazioni del prodotto scelto:					
	o Nome					
	o Categoria					
	o Taglia					
	o Prezzo					
○ Quantità Condizione di uscita: L'articolo è stato visualizzato correttamente.						

ID: UC_9		
Nome caso d'uso: Aggiungi al carrello		
Partecipanti: Cliente		
Condizione di entrata: Il prodotto è stato visualizzato correttamente. UC_	_8	
Flusso degli eventi:		
Utente	Sistema	
1)Aggiunge al carrello il prodotto inserendo la quantità.		
	2)Risponde visualizzando tutti i prodotti aggiunti al carrello.	
Condizione di uscita: L'utente ha aggiunto correttamente l'articolo al carrello.		

ID: UC_9.2				
Nome caso d'uso: Rimuovi dal carrello				
Partecipanti: Cliente				
Condizione di entrata:				
Il cliente deve collegarsi al sito.				
Flusso degli eventi:				
Utente	Sistema			
1)Accede al carrello della pagina				
	2)Risponde visualizzando tutti i prodotti aggiunti al carrello.			
3)Sceglie l'ordine da eliminare utilizzando la voce "elimina"				
	4) Ricarica la pagina e non visualizzerà più il prodotto.			
Condizione di uscita: L'utente ha eliminato il p	rodotto correttamente.			

ID: UC_10			

Nome caso d'uso: Inserimento carta di pagamento

Partecipanti: Cliente

Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC_2. Non ha una carta di pagamento registrata o ne vuole registrare una.

Flusso degli eventi:

Utente	Sistema
1)L'utente accede al form per inserire la	
carta di pagamento.	
	2)Risponde presentando all'utente una
	pagina con:
	Nome titolare
	 Codice carta
	 Scadenza carta
	o CVV
	Da far compilare.
3)L'utente procede con la compilazione del form e invia i dati da registrare.	
	4)Controlla durante l'inserimento che i campi rispettano i formati della tabella N°2.
5)Invia i dati da registrare.	
	4)Indirizza l'utente sulla homepage.

Condizione di uscita: L'utente ha inserito la carta correttamente.

Eccezioni

1)Nel passo 4 se l'utente non inserisce un campo nel form rispettando gli standard della Tabella N°2 verrà visualizzato un messaggio, il caso d'uso non terminerà e non si potrà procedere con la registrazione.

2)Nel passo 4 se l'utente inserisce nel campo "Codice carta" una stringa che è stata già registrate precedentemente da un altro utente, verrà visualizzato un messaggio di errore e non si potrà procedere con la registrazione.

3)Dal passo 3 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di compilare il form di registrazione della carta con la funzione "concludi".

Tabella formati da rispettare per la compilazione della registrazione della carta. Tabella N°2.

Nome titolare	Solo lettere e spazi
Codice carta	Deve essere composto esattamente da 16
	cifre
CVV	Deve essere composto esattamente da 3
	cifre.
Mese Scadenza	Es. 01/01 esattamente 5 caratteri
Nome	Solo lettere e spazi

ID:	11/	٠ 1	Λ	2
IU.	U	_ L	U.	. ∠

Nome caso d'uso: Rimuovi carta di pagamento

Partecipanti: Cliente

Condizione di entrata:

E' stato effettuato l'accesso correttamente UC_2

Flusso degli eventi:

Utente	Sistema			
1)Accede alla pagina per la rimozione della carta di pagamento				
	2)Risponde visualizzando tutte le carte che sono state registrate precedentemente.			
3)Sceglie ed invia i dati della carta di pagamento da eliminare.				
	4) Visualizza un messaggio di rimozione riuscita			

Condizione di uscita: L'utente ha eliminato la carta di pagamento correttamente.

- 1) Dal passo 3 in poi, l'utente potrà decidere di non portare più l'operazione a termine con la funzione "concludi".
- 2) Se non sarà scelta nessuna carta dopo l'invio dei dati, sarà visualizzato un messaggio di errore.

ID: UC 11

Nome caso d'uso: Inserimento indirizzo.

Partecipanti: Cliente

Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC_2. Non ha un indirizzo registrato o ne vuole registrare uno.

Flusso degli eventi:

Utente	Sistema
1)L'utente accede al form per inserire	
l'indirizzo.	
	2\Dispende presentande all'utente una
	2)Risponde presentando all'utente una pagina con:
	○ Via/vicolo
	o CAP
	o Città
	o Provincia
	Da far compilare.
3)L'utente procede con la compilazione del	
form.	
	4)Controlla durante l'inserimento che i
	campi rispettano i formati della tabella N°3.
5)Invia i dati da registrare	
	4)Indirizza l'utente sulla homepage.

Condizione di uscita: L'utente ha inserito l'indirizzo.

Eccezioni

1)Nel passo 4 se l'utente non inserisce un campo nel form rispettando gli standard della Tabella N°3 verrà visualizzato un messaggio, il caso d'uso non terminerà e non si potrà procedere con la registrazione.

2)Dal passo 3 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di compilare il form di registrazione della carta con la funzione "concludi".

Tabella formati da rispettare per la compilazione della registrazione della carta. Tabella N°3.

Via/Vicolo	//
CAP	Deve essere composto esattamente da 5
	cifre
Città	Solo lettere e spazi
Provincia	Deve essere composto esattamente da 2
	caratteri

ID:	LIC	11	ว
IU.	UC	ΤT	. ∠

Nome caso d'uso: Rimuovi indirizzo

Partecipanti: Cliente

Condizione di entrata:

E' stato effettuato l'accesso correttamente UC_2

Flusso degli eventi:

Utente	Sistema	
1)Accede alla pagina per la rimozione della dell'indirizzo		
	2)Risponde visualizzando tutti gli indirizzi che sono stati registrati precedentemente	
3)Sceglie l'indirizzo da eliminare ed invia i dati		
	4) Visualizza un messaggio di rimozione riuscita	

Condizione di uscita: L'utente ha eliminato l'indirizzo correttamente

- 1) Dal passo 3 in poi, l'utente potrà decidere di non portare più l'operazione a termine con la funzione "concludi".
- 2) Se non sarà scelto nessun indirizzo dopo l'invio dei dati, sarà visualizzato un messaggio di errore.

ID:	UC_12	
No	me caso d'uso: Compra articoli	
Pai	rtecipanti: Cliente	
Co	ndizione di entrata:	
Ľut	tente ha effettuato l'accesso correttamente UC	_2. Ha aggiunto i prodotti al carrello. UC_9
	Flusso degli eventi:	
	Utente	Sistema
	1)Sceglie quale carta di pagamento e indirizzo utilizzerà.	
		2)Visualizza una pagina con tutte le scelte fatte dall'utente.
	3)Invia la conferma al sistema.	
		4)Risponde visualizzando un messaggio di avvenuto pagamento.

Condizione di uscita: L'utente ha comprato e pagato i prodotti.

ID:		40
11).	111	71-2
ıv.	\circ	ъJ

Nome caso d'uso: Aggiungere categoria.

Partecipanti: Gestore prodotti, gestore

Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC_2

Flusso degli eventi:

Utente	Sistema
	J.Steina
1)Il gestore o il gestore dei prodotti accede	
al form per inserire una nuova categoria.	
	2/8:
	2)Risponde presentando all'utente una
	pagina con:
	o Nome
	 Descrizione
	Da far compilare.
3)L'utente procede con la compilazione dei	
form.	
	4)Il sistema controlla che i campi del form
	siano corretti.
5)L'utente invia i dati	
5,2 2.5	
	6)Visualizza un messaggio di registrazione
	effettuata

Condizione di uscita: La categoria è stata aggiunta correttamente.

- 1)Dal passo 1 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di compilare il form per aggiungere una nuova categoria con una funzione "concludi".
- 2) Nel passo 3 se l'utente non inserisce un campo nel form rispettando gli standard della Tabella N°4 verrà visualizzato un messaggio, il caso d'uso non terminerà e non si potrà procedere con la registrazione.

Tabella formati da rispettare per la compilazione della registrazione della carta.

Tabella N°4.

Nome	Deve essere composto da più di 4 caratteri.	
	Solo numeri e lettere	
Descrizione	Deve essere composto esattamente più di	
	10 caratteri. Solo numeri e lettere.	

ID: UC_14

Nome caso d'uso: Rimuovere categoria.

Partecipanti: Gestore prodotti, gestore

Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC_2.

Flusso degli eventi:

114555 45611 6 7 6 11 11		
Utente	Sistema	
1)Il gestore o il gestore dei prodotti accede al form per rimuovere una categoria.		
	2)Risponde presentando all'utente una pagina con una lista di tutte le categorie	
3)L'utente seleziona la categoria da eliminare ed invia i dati.		
	4)Visualizza un messaggio di avvenuta eliminazione.	

Condizione di uscita: La categoria è stata rimossa correttamente.

- 1)Dal passo 1 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di compilare il form di registrazione con una funzione "concludi".
- 2)Nel caso in cui non sarà scelta nessuna categoria da eliminare, dopo l'invio dei dati sarà visualizzato un messaggio di errore

ID: UC_15

Nome caso d'uso: Aggiungere prodotto.

Partecipanti: Gestore prodotti, gestore

Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC_2

Flusso degli eventi:

Utente	Sistema
1)Il gestore o il gestore dei prodotti accede al form per inserire un nuovo prodotto.	
	2)Risponde presentando all'utente una pagina con: Categoria a cui apparterrà il prodotto Nome Descrizione Prezzo Taglia Immagine da allegare Da far compilare.
3)L'utente procede con la compilazione del form.	
	4)Il sistema controlla che i campi siano compilati correttamente
5)L'utente invia i dati da registrare	
	4)Visualizza il messaggio di aggiunta del prodotto.

Condizione di uscita: Il prodotto è stato aggiunto correttamente.

- 1)Dal passo 1 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di compilare il form di registrazione con una funzione "concludi".
- 2) Nel passo 3 se l'utente non inserisce un campo nel form rispettando gli standard della Tabella N°4 verrà visualizzato un messaggio, il caso d'uso non terminerà e non si potrà procedere con la registrazione.

3)Nel passo 3 se l'utente non sceglierà nessuna categoria di appartenenza del prodotto, dopo l'invio dei dati sarà visualizzato un messaggio di errore

Tabella formati da rispettare per la compilazione della registrazione della carta.

Tabella N°5.

Nome	Deve essere composto da più di 4 caratteri.
	Solo numeri e lettere
Descrizione	Deve essere composto esattamente più di
	10 caratteri. Solo numeri e lettere.
Prezzo	Dovrà essere un numero con almeno 2 cifre
	decimali. La parte intera e la parte decimale
	dovranno essere separate da un punto
Taglia	I caratteri dovranno essere minori di 4.
	Dovranno essere solo numeri e lettere
Immagine da allegare	Il campo immagine non dovrà essere vuoto

ID: UC_16

Nome caso d'uso: Rimuovere prodotto.

Partecipanti: Gestore prodotti, gestore

Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC_2

Flusso degli eventi:

Utente	Sistema
1)Il gestore o il gestore dei prodotti accede al form per rimuovere il prodotto.	
	2)Risponde presentando due liste: o Lista categoria o Lista prodotto
3)L'utente seleziona una categoria del prodotto da eliminare, sceglie il prodotto ed invia i dati.	
	4)Visualizza un messaggio di esito positivo della rimozione del prodotto.

Condizione di uscita: Il prodotto è stato rimosso correttamente.

- 1)Dal passo 1 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di effettuare questo UC con la funzione "concludi".
- 2)Nel passo 2, nel caso in cui non sarà selezionata una categoria, dopo l'invio dei dati sarà visualizzato un messaggio di errore.
- 3) Nel passo 2, nel caso in cui non sarà selezionato un prodotto, dopo l'invio dei dati sarà visualizzato un messaggio di errore

ID:	UC	17
	\sim	/

Nome caso d'uso: Aggiungi Gestore prodotti.

Partecipanti: Gestore prodotti, gestore

Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC_2

Flusso degli eventi:

Tidoso degli eveliti.	
Utente	Sistema
1)Il gestore accede alla pagina di controllo per gli utenti.	
3)L'utente sceglie il cliente e lo rende gestore con la voce "Modifica".	2)Risponde presentando una lista di utenti compreso il gestore con: O ID O Username O Nome O E-mail O #ordini O Modifica
	4)Visualizza un messaggio.

Condizione di uscita: Il Cliente è stato reso Gestore dei prodotti.

Eccezioni:

3)Dal passo 1 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di effettuare questo UC con la funzione "annulla".

11.7.	\mathbf{H}	10
ID:	\cup	18

Nome caso d'uso:

Rimuovere cliente/gestore prodotti.

Partecipanti: Gestore.

Condizione di entrata: L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC_2

Flusso degli eventi:

Utente	Sistema
1)Il gestore o il gestore dei prodotti accede alla pagina per rimuovere il prodotto.	
211/v.tonto coglio il glionto e la gondo	2)Risponde presentando una lista di utenti compreso il gestore con: o ID o Username o Nome o E-mail o #ordini o Modifica
3)L'utente sceglie il cliente e lo rende gestore con la voce "Rimuovi".	
	4)Visualizza un messaggio.

Condizione di uscita: Il cliente/gestore prodotti è stato rimosso correttamente.

Eccezioni:

3)Dal passo 1 in poi, l'utente potrà decidere di smettere di compilare il form con una funzione "annulla".

ID: UC_19				
Nome caso d'uso: Scelta tipo utente (Gestore)				
Partecipanti: Gestore				
Condizione di entrata:				
L'utente ha effettuato l'accesso correttamente. UC	2_2			
Flusso degli eventi:				
Utente	Sistema			
1)Accede alla pagina per la scelta Utente				
	2)Risponde visualizzando le scelte può effettuare il gestore: o Gestore o Gestore prodotti o Cliente			
3)Sceglie che tipo di utente vuole essere	4) Indirizza l'utente alla homepage essa sarà diversa a seconda della scelta dell'utente			
Condizione di uscita: L'utente ha effettuato la scelta				

ID:	UC_20			
Nome caso d'uso: Scelta tipo utente (Gestore prodotti)				
Partecipanti: Gestore				
	ndizione di entrata: ente ha effettuato l'accesso correttamente. U	C 2		
	Flusso degli eventi:			
	Utente	Sistema		
	1)Accede alla pagina per la scelta Utente			
		2)Risponde visualizzando le scelte può effettuare il gestore: O Gestore prodotti O Cliente		
	3)Sceglie che tipo di utente vuole essere			
		4) Indirizza l'utente alla homepage essa sarà diversa a seconda della scelta dell'utente		
Condizione di uscita: L'utente ha effettuato la scelta				

Requisiti funzionali

• Cliente:

- o Acquistare prodotti.
- o Registrazione
- Visualizzare prodotto
- o Visualizza carrello
- o Comprare articoli
- o Visualizzare ordini effettuati.
- Visualizzare il profilo.
- o Aggiungere/rimuovere carta di pagamento.
- o Ricerca dei prodotti in base alle parole chiavi.
- o Ricerca per categoria.
- o Aggiungere/Rimuovere prodotti dal carrello.
- o Aggiungere/rimuovere indirizzo.

• Gestore:

- o Modificare / Rimuovere cliente.
- o Rimuovere gestore prodotti.
- Scelta tipo di utente.
- o Visualizzare profilo.

• Gestore prodotti:

- o Aggiungere/Rimuovere categorie.
- o Aggiungere/Rimuovere prodotti.
- Scelta tipo di utente.
- o Visualizzare profilo.

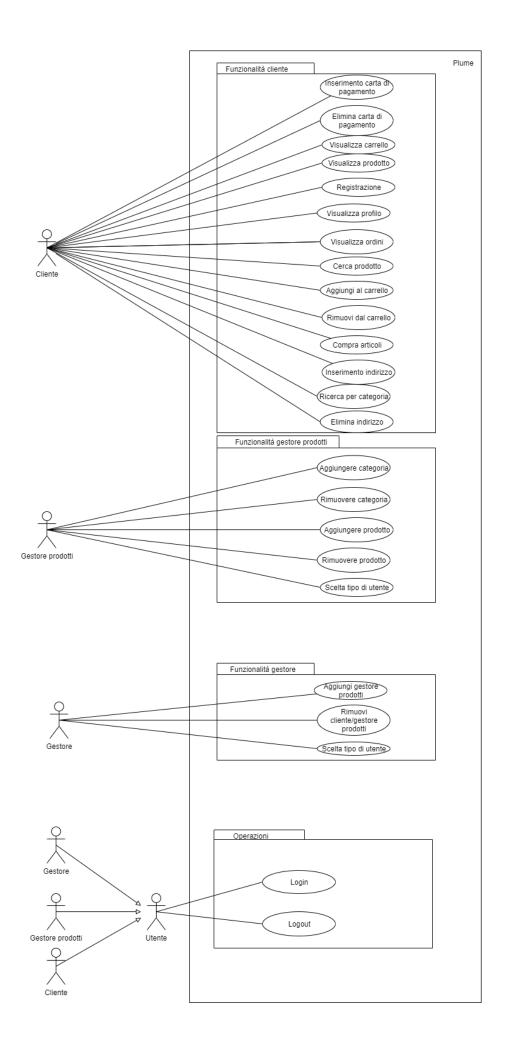


TABELLA RIASSUNTIVA OGGETTI

NOME OGGETTO	TIPO	DESCRIZIONE
BottoneRegistrazione	Boundary	Permette all'utente di accedere al
		form per effettuare la registrazione
FormRegistrazione	Boundary	Permette all'utente di compilare i
		campi per procedere alla registrazione
InvioRegistrazione	Boundary	Permette di sottomettere il modulo al
		sistema per poter effettuare la
		registrazione dei dati inviati
ControlloRegistrazione	Control	Si occupa della gestione relativa ai dati
		della registrazione contenuti
		all'interno del modulo dopo la
		sottomissione del form e di controllare
		se i campi inseriti siano corretti o
		contengono dei duplicati questo
		oggetto raccoglie le informazioni e le
		sottomette al sistema nel caso in cui
		siano compilate correttamente.
		Ricevuta conferma, visualizza l'esito
		della registrazione
Bottone Annulla Registrazione	Boundary	Permette di poter annullare la fase di
		registrazione in qualsiasi momento e
		tornare alla homepage.
HomePageMessage	Boundary	Visualizza un messaggio di avvenuta
		registrazione
BottoneLogin	Boundary	Permette l'accesso al form per
		effettuare l'autenticazione
LoginForm	Boundary	Permette all'utente di compilare i
		campi per effettuare la registrazione
ControlloLogin	Control	Si occupa della gestione delle
		informazioni relative
		all'autenticazione. Questo oggetto
		viene creato quando l'utente invia le
		credenziali per effettuare l'accesso.
		Consente al sistema di elaborare i dati
		d'accesso e confrontarli con i dati
		persistenti per permettere il login.
		Crea un nuovo oggetto per visualizzare
		la nuova homepage.
HomepageUtente	Boundary	Nel caso in cui, l'autenticazione va a
		buon fine, l'utente sarà indirizzato alla
		sua nuova homepage
BottoneLogout	Boundary	Bottone che consente di effettuare il
		logout dell'utente dal sistema.

ControlloLogout	Control	Si occupa della gestione delle informazioni relative al logout. Questo oggetto viene creato quando l'utente clicca sul "BottoneLogout" inviando una richiesta al sistema per terminare la sua attività nell'area riservata. L'utente sarà reindirizzato alla homepage
BottoneVisualizzaCarrello	Buondary	Bottone che consente all'utente di collegarsi alla pagina per visualizzare tutti i prodotti che sono in fase di acquisto
ControlloCarrello	Control	Si occupa della gestione delle informazioni relative alla parte del carrello. Questo oggetto viene creato quando l'utente clicca su "BottoneVisualizzaCarrello" e crea un nuovo oggetto per visualizzare i prodotti
VisualizzaCarrello	Buondary	Consente al sistema di mostrare i prodotti che l'utente ha inserito nel carrello
BottoneVisualizzaProfilo	Buondary	Bottone che consente all'utente di collegarsi alla pagina per visualizzare le informazioni relative al profilo
ControlloProfilo	Control	Si occupa della gestione delle informazioni relative al profilo. Questo oggetto viene creato quando l'utente clicca su "BottoneVisualizzaProfilo" creando un nuovo oggetto per visualizzare le informazioni
VisualizzaProfilo	Buondary	Consente al sistema di mostrare le informazioni relative al profilo dello specifico utente
BottoneVisualizzaOrdini	Buondary	Bottone che consente all'utente di collegarsi alla pagina per visualizzare gli ordini che sono stati effettuati
ControlloOrdini	Control	Si occupa della gestione delle informazioni relative agli ordini. Questo oggetto viene creato quando l'utente clicca su "BottoneVisualizzaOrdini" creando un nuovo oggetto per visualizzare le informazioni

VisualizzaOrdini	Buondary	Consente al sistema di mostrare tutti gli ordini che sono stati effettuati.
InseimentoNomeRicerca	Boundary	Consente al sistema tramite la parola chiave inserita dall'utente di ricercare tutti i prodotti correlati a quella ricerca.
ControlloInserimentoRicerca	Control	Si occupa della gestione delle informazioni relative alla ricerca dei prodotti. Questo oggetto viene creato quando l'utente invia i dati da ricercare. Consente al sistema di elaborare i dati d'accesso e visualizzare i prodotti. Crea un nuovo oggetto per visualizzare la pagina contenente tutti i prodotti relativi alla ricerca effettuata.
VisualizzaProdotti	Boundary	Consente al sistema di mostrare tutti i prodotti della ricerca effettuata.
BottoneCategoria	Boundary	Consente al sistema tramite la categoria scelta dall'utente di visualizzare tutti i prodotti correlati a quella categoria.
ControlloRicercaCategoria	Control	Si occupa della gestione delle informazioni relative alla ricerca dei prodotti. Questo oggetto viene creato quando l'utente invia i dati da ricercare. Consente al sistema di elaborare i dati d'accesso e visualizzare i prodotti. Crea un nuovo oggetto per visualizzare la pagina contenente tutti i prodotti relativi alla ricerca effettuata.
VisualizzaProdotti	Boundary	Consente al sistema di mostrare tutti i prodotti della ricerca effettuata.
BottoneGuardaProdotto	Buondary	Bottone che consente all'utente di collegarsi alla pagina per visualizzare le informazioni relative al prodotto
ControlloProdotto	Control	Si occupa della gestione delle informazioni relative al singolo prodotto. Questo oggetto viene creato quando l'utente clicca su "BottoneGuardaProdotto". Consente al sistema di elaborare i dati d'accesso e visualizzare il prodotto.

		Crea un nuovo oggetto per visualizzare la pagina contenente le informazioni relative al prodotto scelto.
Visualizza Prodotto	Buondary	Consente al sistema di mostrare le informazioni relative al prodotto scelto.
BottoneAggiungiAlCarrello	Boundary	Bottone che consente al sistema di inserire prodotti nel carrello per poterli acquistare.
ControlloAggiungiAlCarrello	Control	Si occupa della gestione delle informazioni relative ad un singolo carrello quanto l'utente clicca su "BottoneAggiungiAlCarrello". Consente al sistema di elaborare i dati. Una volta aggiunto il prodotto al carrello, sarà creato un nuovo oggetto che permetterà di visualizzare tutti i prodotti che sono stati aggiunti correttamente nel carrello
VisualizzaCarrello	Boundary	Consente al sistema di mostrare i prodotti che l'utente ha inserito nel carrello
BottoneAggiungiCarta	Boundary	Permette all'utente di accedere al form per effettuare la registrazione di una nuova carta
FormRegistrazioneCarta	Boundary	Permette all'utente di compilare i campi per procedere alla registrazione della carta
InvioRegistrazione	Boundary	Permette di sottomettere il modulo al sistema per poter effettuare la registrazione dei dati inviati
ControlloRegistrazioneCarta	Control	Si occupa della gestione relativa ai dati della registrazione contenuti all'interno del modulo dopo la sottomissione del form questo oggetto raccoglie le informazioni e le sottomette al sistema nel caso in cui siano compilate correttamente. Ricevuta conferma, crea un nuovo oggetto per visualizzare l'esito della registrazione
BottoneAnnullaRegistrazioneCarta	Boundary	Permette di poter annullare la fase di registrazione in qualsiasi momento e tornare alla homepage.
MessageAggiungiCarta	Boundary	Visualizza l'esito

Dalla Eli Con	D - 1	Daniel and the state of the sta
BottoneEliminaCarta	Boundary	Permette all'utente di accedere al
Familiaria	D!	form per eliminare una carta
FormEliminaCarta	Boundary	Permette di poter scegliere quale carta
		dovrà essere eliminata
EliminaCarta	Boundary	Permette di sottomettere il modulo al
		sistema per poter eliminare la carta
ControlloEliminaCarta	Control	Si occupa della gestione relativa
		all'eliminazione della carta contenuti
		all'interno del modulo, dopo la
		sottomissione del form questo oggetto
		raccoglie le informazioni scelte e le
		sottomette al sistema. Ricevuta
		conferma, crea un nuovo oggetto per
		visualizzare l'esito della registrazione
Bottone Annulla Eliminazione Carta	Boundary	Permette di poter annullare la fase di
		eliminazione in qualsiasi momento e
		tornare alla homepage.
MessageEliminaCarta	Boundary	Visualizza l'esito
FormAcquisto	Boundary	Permette di scegliere l'indirizzo, la
		carta di pagamento per procedere
		all'acquisto
BottoneAcquista	Boundary	Permette di sottomettere il modulo al
		sistema per effeettuare l'acquisto
ControlloAcquisto		Si occupa della gestione relativa agli
		acquisti, dopo la sottomissione del
		form questo oggetto raccoglie le
		informazioni scelte e le sottomette al
		sistema. Ricevuta conferma, crea un
		nuovo oggetto per visualizzare l'esito
		dell'acquisto
MessaggioAcquisto	Boundary	Visualizza l'esito
BottoneAggiungiIndirizzo	Boundary	Permette all'utente di accedere al
	-	form per effettuare la registrazione del
		nuovo indirizzo
FormRegistrazioneIndirizzo	Boundary	Permette all'utente di compilare i
-	•	campi per procedere alla registrazione
		dell'indirizzo
InvioRegistrazioneIndirizzo	Boundary	Permette di sottomettere il modulo al
	,	sistema per poter effettuare la
		registrazione dei dati inviati
ControlloRegistrazioneIndirizzo	Control	Si occupa della gestione relativa ai dati
-0		della registrazione contenuti
		all'interno del modulo dopo la
		sottomissione del form questo oggetto
		raccoglie le informazioni e le
		sottomette al sistema nel caso in cui
		Sociomette di Sistema nei caso in cui

		T
		siano compilate correttamente.
		Ricevuta conferma, crea un nuovo
		oggetto per visualizzare l'esito della
		registrazione
BottoneAnnullaRegistrazioneCarta	Boundary	Permette di poter annullare la fase di
		registrazione dell'indirizzo in qualsiasi
		momento e tornare alla homepage.
MessageAggiungiCarta	Boundary	Visualizza l'esito
Bottone Elimina Indirizzo	Boundary	Permette all'utente di accedere al
		form per eliminare un indirizzo
FormEliminaIndirizzo	Boundary	Permette di poter scegliere quale
	·	indirizzo dovrà essere eliminato
EliminaCarta	Boundary	Permette di sottomettere il modulo al
	,	sistema per poter eliminare l'indirizzo
ControlloEliminaCarta	Control	Si occupa della gestione relativa
30.10.0110.211111110.001.00	3311.31	all'eliminazione dell'indirizzo contenuti
		all'interno del modulo, dopo la
		sottomissione del form questo oggetto
		raccoglie le informazioni e le
		sottomette al sistema. Ricevuta
		conferma, crea un nuovo oggetto
		visualizzare l'esito della registrazione
Bottone Annulla Eliminazione Indirizzo	Poundany	
BottoneAmiunaEminnazionemumizzo	Boundary	Permette di poter annullare la fase di
		eliminazione in qualsiasi momento e
NA sacasa Elizaina Indivista	Darmdami	tornare alla homepage. Visualizza l'esito
MessageEliminaIndirizzo	Boundary	VISUAIIZZA I ESITO
FormRegistrazioneCategoria	Boundary	Permette all'utente di compilare i
		campi per procedere alla registrazione
		della categoria
InvioRegistrazioneCategoria	Boundary	Permette di sottomettere il modulo al
mivionegistrazione eategoria	Boarraary	sistema per poter effettuare la
		registrazione dei dati inviati
ControlloCategoria	Control	Si occupa della gestione relativa ai dati
Controllocategoria	Control	della registrazione della categoria
		contenuti all'interno del modulo dopo
		la sottomissione del form questo
		oggetto raccoglie le informazioni e le
		sottomette al sistema nel caso in cui
		siano compilate correttamente.
		Ricevuta conferma, crea un nuovo
		oggetto per visualizzare l'esito della
		registrazione
BottoneAnnullaAggiungiCategoria	Boundary	Permette di poter annullare l'aggiunta
		di una nuova categoria in qualsiasi
		momento e tornare alla homepage.
MessaggioRegistrazioneCategoria	Boundary	Visualizza l'esito

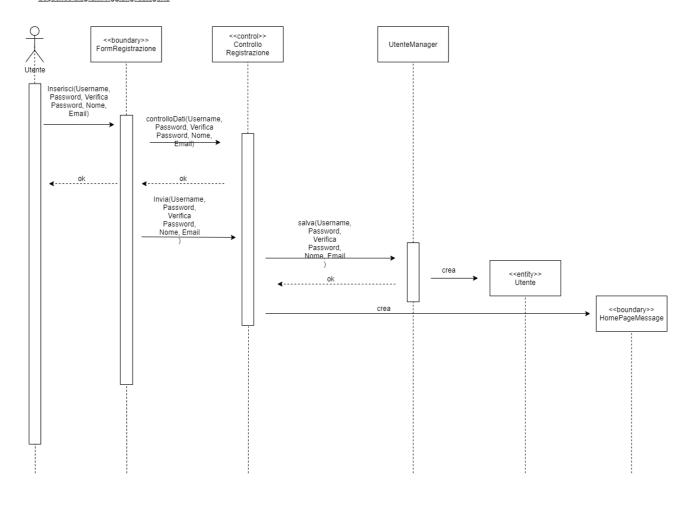
		-
BottoneRimuoviCategoria	Boundary	Permette all'utente di accedere al form per effettuare la rimozione di una categoria.
FormRimuoviCategoria	Boundary	Permetterà di scegliere la categoria da eliminare.
BottoneAnnullaEliminaCategoria	Boundary	Permette di poter annullare la fase di rimozione di una categoria in qualsiasi momento e tornare alla homepage.
ControlloCategoria	Control	Si occupa della gestione relativa ai dati che sono stati scelti per essere eliminati contenuti all'interno del modulo dopo la sottomissione del form questo oggetto raccoglie le informazioni e le sottomette al sistema. Ricevuta conferma, crea un oggetto e visualizza l'esito
MessaggioRimuoviCategoria	Boundary	Visualizza l'esito
BottoneAggiungiProdotto	Boundary	Permette all'utente di accedere al form per aggiungere un nuovo prodotto.
FormRegistrazioneProdotto	Boundary	Permette all'utente di compilare i campi per procedere alla registrazione del prodotto
InvioRegistrazioneProdotto	Boundary	Permette di sottomettere il modulo al sistema per poter effettuare la registrazione dei dati inviati
ControlloRegistrazioneProdotto	Control	Si occupa della gestione relativa ai dati della registrazione del prodotto contenuti all'interno del modulo dopo la sottomissione del form questo oggetto raccoglie le informazioni e le sottomette al sistema nel caso in cui siano compilate correttamente. Ricevuta conferma, crea un nuovo oggetto per visualizzare l'esito della registrazione
BottoneAnnullaAggiungiProdotto	Boundary	Permette di poter annullare la fase di aggiunta di un nuovo prodotto in qualsiasi momento e tornare alla homepage.
MessageRegistrazioneProdotto	Boundary	Visualizza l'esito
BottoneRimuoviProdotto	Boundary	Permette all'utente di accedere al form per rimuovere i prodotti.
FormRimuoviProdotto	Boundary	Permetterà di scegliere il prodotto da rimuovere.

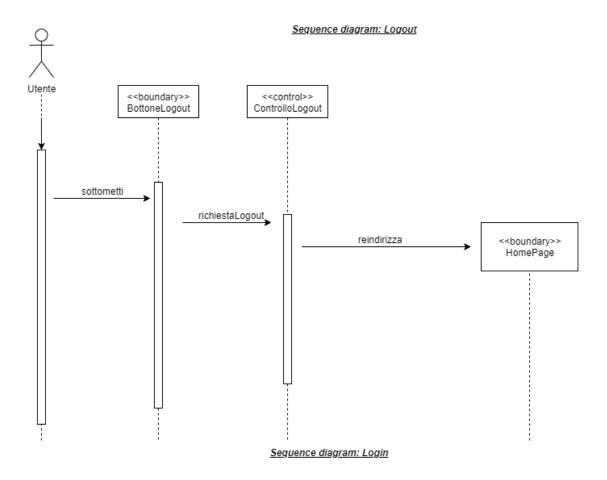
	Τ .	1
ControlloRimuoviProdotto	Control	Si occupa della gestione relativa ai dati
		che sono stati scelti per essere
		eliminati contenuti all'interno del
		modulo dopo la sottomissione del
		form questo oggetto raccoglie le
		informazioni e le sottomette al
		sistema. Ricevuta conferma, crea un
		oggetto e visualizza l'esito
Bottone Annulla Rimozione Prodotto	Boundary	Permette di poter annullare la fase di
Bottone Annana (in 1021011et 1040tto	Boundary	rimozione di un prodotto in qualsiasi
		·
Managa Dinawa i Dua datta	Da	momento e tornare alla homepage.
MessageRimuoviProdotto	Boundary	Visualizza l'esito
Bottone Visualizza Utenti	Boundary	Permette all'utente di accedere al
		form per la modifica degli utenti.
FormScegliUtente	Boundary	Permetterà di scegliere il l'utente che
		dovrà essere modificato
BottoneRendiGestoreProdotti	Boundary	Permetterà al cliente scelto di
	,	diventare un nuovo gestore prodotti
ControlloPromozione	Control	Si occupa della gestione relativa
Controllor Tomozione	Control	all'utente che è stato scelto per la
		•
		promozione dopo la aver cliccato il
		bottone
		"BottoneRendiGestoreProdotti"
		questo oggetto raccoglie le
		informazioni e le sottomette al
		sistema. Ricevuta conferma, visualizza
		l'esito
Bottone Annulla Modifica Utente	Boundary	Permette di poter annullare la fase di
		modifica degli utenti
MessaggioPromozione	Boundary	Visualizza l'esito
56	,	
BottoneVisualizzaUtenti	Boundary	Permette all'utente di accedere al
Bottone visualizza otenti	Bourlaary	form per la modifica degli utenti.
	Darmalami	
FormScegli	Boundary	Permetterà di scegliere il l'utente che
		dovrà essere modificato
BottoneEliminaUtente	Boundary	Permetterà di eliminare l'utente scelto
ControlloEliminaUtente	Control	Si occupa della gestione relativa
		all'utente che è stato scelto per essere
		eliminato "BottoneEliminaUtente"
		questo oggetto raccoglie le
		informazioni e le sottomette al
		sistema. Ricevuta conferma, crea un
		oggetto e visualizza l'esito
Bottone Annulla Modifica Utente	Boundary	Permette di poter annullare la fase di
BottoneAmanavioumeaotente	Boaridary	modifica degli utenti
MossaggiaFsita	Dounds:	
MessaggioEsito	Boundary	Visualizza l'esito

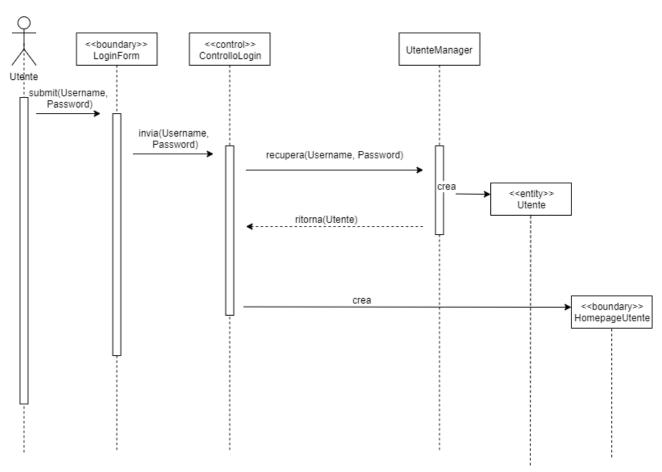
BottoneVisualizzaCarrello	Boundary	Permette all'utente di visualizzare tutti
- "		i prodotti presenti nel carrello
Carrello	Boundary	Visualizza tutti i prodotti che sono
		presenti nel carrello
BottoneRimuovi	Boundary	Permette di eliminare il prodotto
		scelto presente nel carrello.
ControlCarrello	Boundary	Si occupa della gestione relativa al
		prodotto che è stato scelto per essere
		eliminato questo oggetto raccoglie le
		informazioni e le sottomette al
		sistema. Ricevuta conferma, crea un
		oggetto e visualizza l'esito
MessaggioEsito	Boundary	Visualizza l'esito
BottoneScegliTipoUtente	Boundary	Permette al Gestore e al Gestore
		prodotti di accedere ad una pagina che
		gli permetterà di scegliere che tipo di
		utente vorrà essere a seconda delle
		operazioni che dovranno svolgere
FormSceltaUtente	Boundary	Visualizza i tipi di utenti
ControlloScelta	Control	Una volta cliccato sulla scelta del tipo
		di utente esso lo reindirizzerà alla
		homepage dedicata al tipo di utente
		scelto
		JULIU

Utente	Entity	
Indirizzo	Entity	
Carta pagamento	Entity	
Carrello	Entity	
Prodotto	Entity	
Categoria	Entity	
Profilo Utente	Entity	
Ordine	Entity	

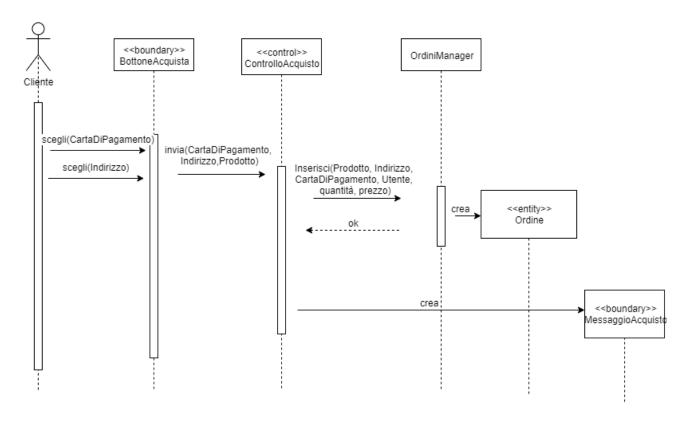
SEQUENCE DIAGRAM



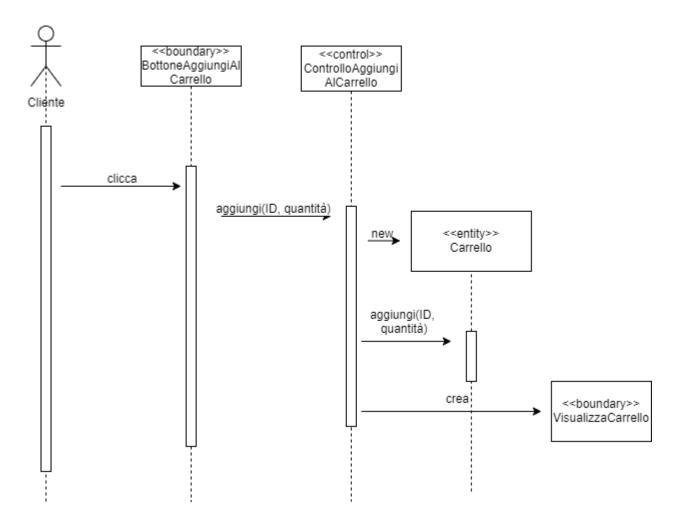




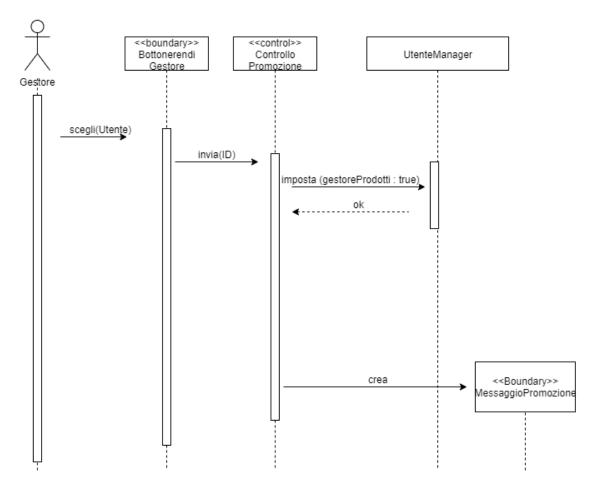
Sequence diagram: Compra



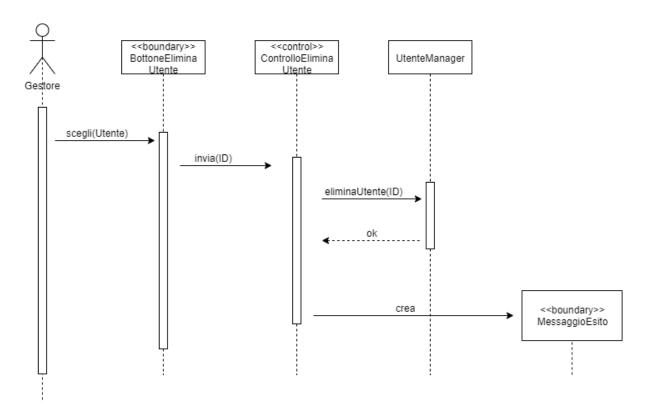
Sequence diagram: Aggiungi al carrello



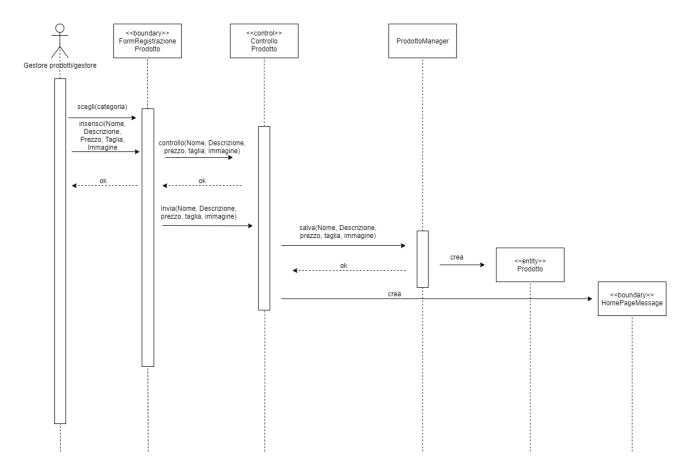
Sequence diagram: Promozione



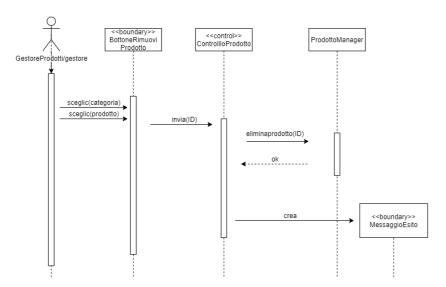
Sequence diagram: Elimina Utente



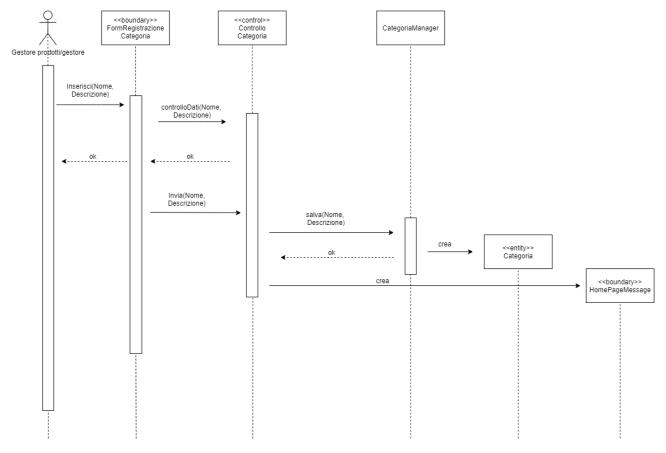
Sequence diagram: Aggiungi prodotto



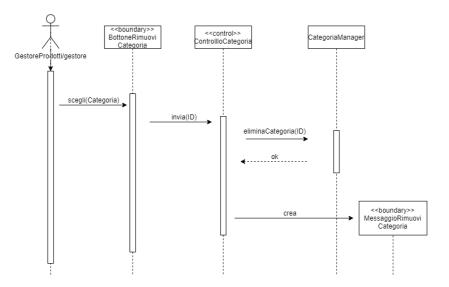
Sequence diagram: Elimina prodotto



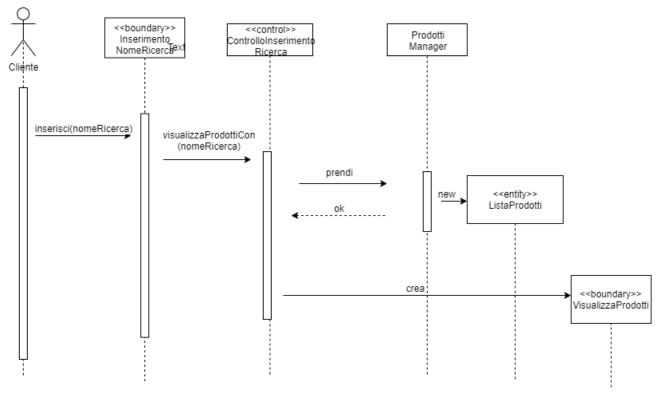
Sequence diagram: Aggiungi categoria



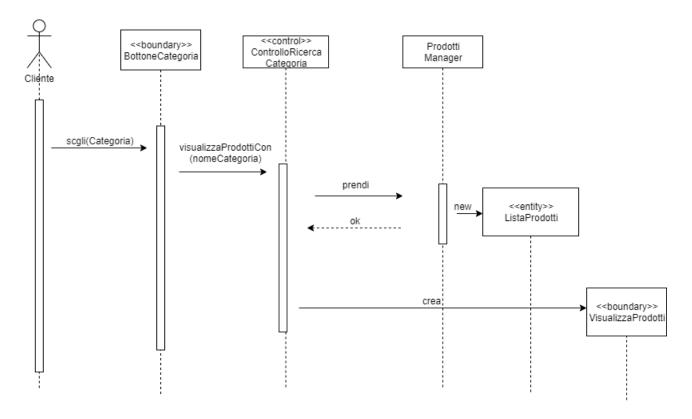
Sequence diagram: Elimina categoria



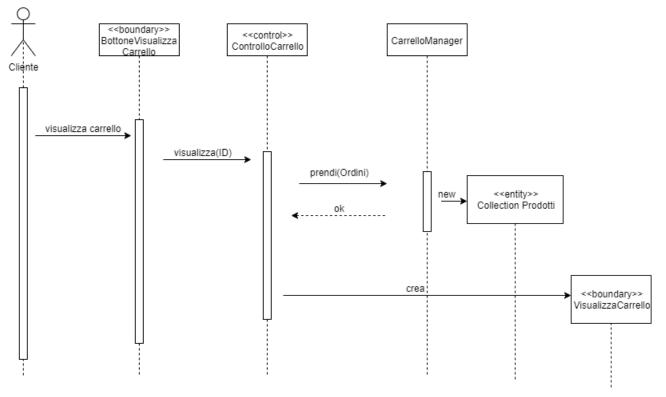
Sequence diagram: Cerca prodotto



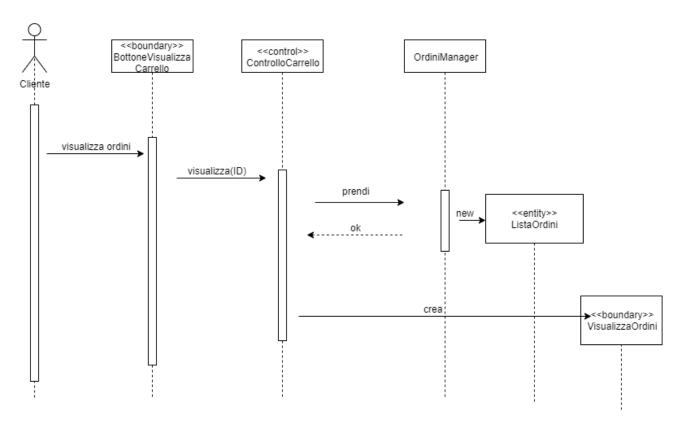
Sequence diagram: Ricerca per categoria

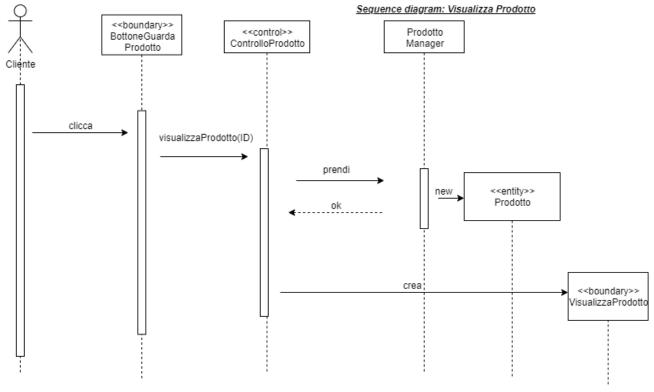


Sequence diagram: Visualizza carrello

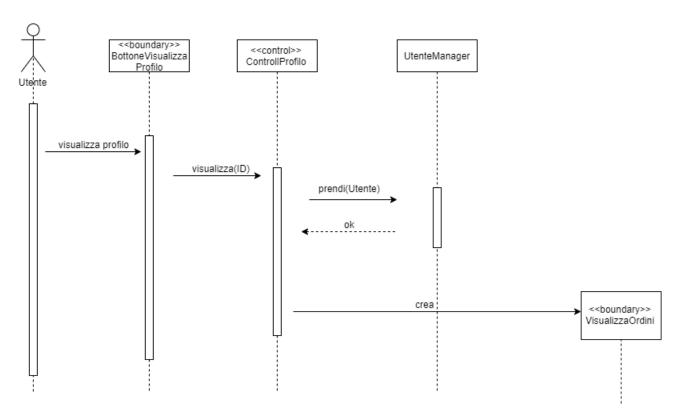


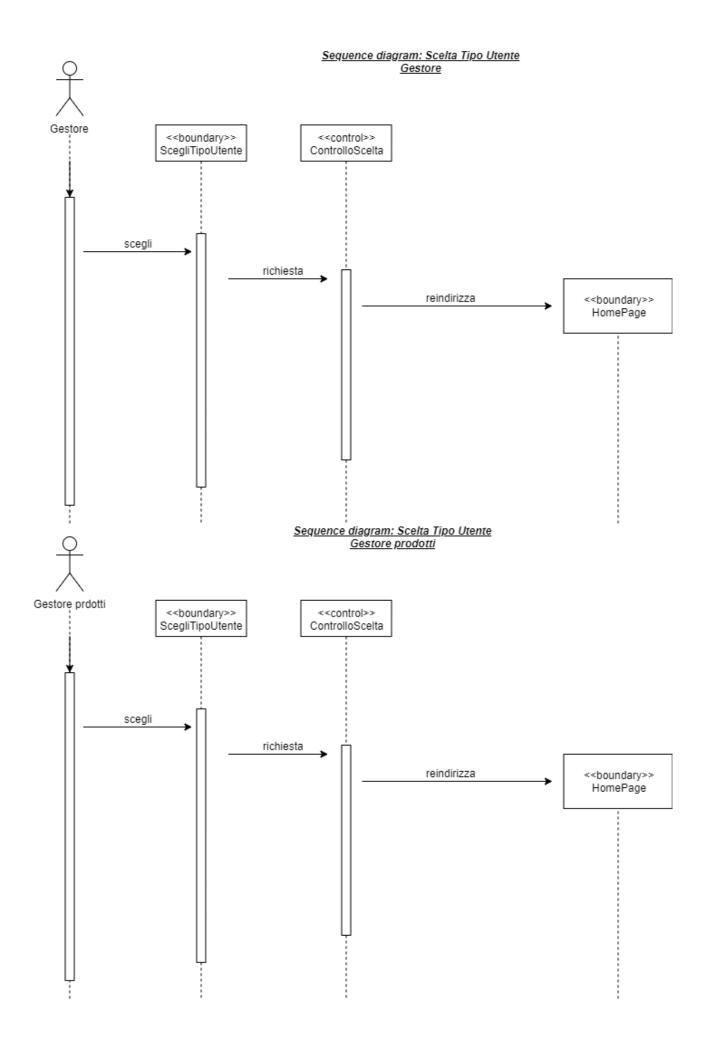
Sequence diagram: Visualizza ordini



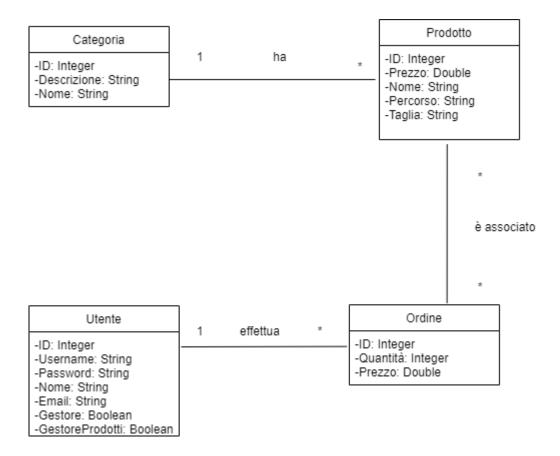


Sequence diagram: Visualizza profilo





CLASS DIAGRAM



Mock ups

Registrazione carta Mock-ups

S	earch	НОМЕ	CATEGORIE	CARRELLO	NOME UTENTE
		Nome titolare			
		Codice carta			
		Scadenza carta			
		CVV			
	REGISTRA	A		ANNULLA	
Constanta Ciri	useppe Samo				

Registrazione indirizzo Mock-ups

Search	номе	CATEGORIE	CARRELLO	NOME UTENTE
	Via/Vicolo			
	CAP			
	Città			
	CVV			
REGIS	TRA		ANNULLA	
Creato da Giuseppe Samo				

Aggiungi categoria Mock-ups

НОМЕ		NOME UTENTE
AGGIUNGI CATEGORIA	RIMUOVI CATEGORIA	
NOME		
DESCRIZIONE		
<u>AGGIUNGI</u>	<u>ANNULLA</u>	

Scelta tipo di utente Mock-ups

HEADER
Cliente
Gestore prodotti
Creato da Giuseppe Samo

Aggiungi prodotto Mock-ups

	НОМЕ	NOME UTENTE
	AGGIUNGI PRODOTTO RIMUOVI PRODOTTO	
	CATEGORIA O Categoria1 O Categoria2 ecc	
	NOME	
	DESCRIZIONE	
	PREZZO	
	TAGLIA	
	IMMAGINE SCEGITFILE	
	<u>AGGIUNGI</u> <u>ANNULLA</u>	
Creato da (iluseppe Samo	

Rimuovi utente/ aggiungi gestore prodotti Mock-ups

		номе				NOME UTENTE
		UT	ENTI			
	ID	USERNAME	EMAIL	#ORDINI	MODIF	FICA
					RENDI GESTO	=
					RENDI GESTO	
					same of the	
Creato da Giuseppe Samo						

Rimuovi categoria Mock-ups

	НОМЕ		NOME UTENTE
	AGGIUNGI CATEGORIA	RIMUOVI CATEGORIA	
	SELEZIONA		
	<u>RIMUOVI</u>	ANNULLA	
Create da	Glusappe Samo		

Rimuovi prodotto Mock-ups

	НОМЕ		NOME UTENTE
	400000000000000000000000000000000000000		
	AGGIUNGI PRODOTTO	RIMUOVI PRODOTTO	
	SCEGLI CATEGOR		
	\$CEGLI PRODOTT		
	<u>RIMUOVI</u>	ANNULLA	
Creato da	Siuseppe Samo		

Registrazione utente Mock-ups

	Search HOME		CATEGORIE	CARRELLO	LOGIN
		Username			
		Password			
	С	onferma Password			
		Nome			
		E-mail			
	REGISTR/	A		ANNULLA	
Creato d	la Giuseppe Samo				

Visualizza cerca prodotto Mock-ups

Search HOME		CATEGORIE	CARRELLO	NOME UTENTE
IMMAGINE	Nome prodotto Categoria Prezzo GUARDA PRODOTTO			
ecc Creato da Giuseppe Samo				

Visualizza carrello Mock-ups

S	Search HOME		CATEGORIE	CARRELLO	NOME UTENTE		
70	Nome prod Quanti Prezzo <u>RIMU</u> OTALE COMPRA	tà	Nome prodotto Quantità Prezzo <u>RIMUOVI</u>				
Creato da G	iluseppe Samo						

Visualizza ordini Mock-ups

Search	НОМЕ		CATEGORIE	CARRELLO		NOME UTENTE
		0	RDINI			
	ID	NOME PRODOTTO	QUANTITA'	PREZZO		
Creato da Giuseppe Samo						

Visualizza cerca prodotto Mock-ups

			1
		NOME PRODOTTO	
IMMAGINE	Descrizione Categoria Taglia Prezzo SCELTA QUANT	TITA'	

Visualizza profilo Mock-ups

Search	h		НОМЕ	CATEGORIE		CARRELLO		NOME UTENTE
NOME UTENTE								
	II	D	USERNAME	NOME	E-M	AIL	#ORDINI	
Creato da Giuseppe	Samo							

Elimina carta Mockups

	НОМЕ					NOME UTENTE
		NOME TITOLARE	CODICE CARTA	SCADENZA CARTA	cvv	
	0	Nome1	Codice1	Scadenza1	CVV1	
	0	Nome2	Codice2	Scadenza2	CVV2	
		ecc				
	REC	GISTRA		Añ	NNULLA	
Creato da	Giuseppe S	amo				

Elimina indirizzo Mock-ups

			НОМЕ			NOME UTENTE
		Via/vicolo	CAP	CITTA'	PROVINCIA	
	0	Via/vicolo1	CAP1	Citta'1	PROVINCIA1	
	0	Via/vicolo2	CAP2	Citta'2	PROVINCIA2	
		ecc				
	REG	GISTRA			ANNULLA	
Create da	a Giusenne Si	2000				

Login Utente Mock-ups

Search	номе	CATEGORIE	CARRELLO	LOGIN		
				Username		
				Password		
				REGISTRAZIONE		
CHI SIAMO						
CONTATTACI						
Creato da Giuseppe Samo						

Messaggio Mock-ups

Search	НОМЕ	CATEGORIE	CARRELLO	NOME UTENTE
Messaggio (di verifica			
Creato da Giuseppe Samo				

Homepage cliente Mock-ups

Search	номе	CATEGORIE	CARRELLO	NOME UTENTE	
				SCEGLI CHE TIPO DI UTENTE ESSERE	—
				PROFILO	
				ORDINI	Apparirà solo nel caso in cui l'utente
				LOGOUT	avrà i permessi per essere o gestore o gestore prodotti
	Ci	HI SIAMO			-
	co	NTATTACI			
Creato da Giuseppe Samo					

Homepage Gestore Mock-ups

номе	NOME UTENTE
	SCEGLI IL TIPO DI UTENTE DA ESSERE
	UTENTI
	LOGOUT
Creato da Giuseppe Samo	

Homepage Gestore prodotti Mock-ups

НОМЕ	NOME UTENTE SCEGLI IL TIPO DI UTENTE DA ESSERE
	MODIFICA PRODOTTO
	MODIFICA CATEGORIA
	LOGOUT
Creato da Giuseppe Samo	

DIAGRAMMI NAVIGAZIONALI

Diagramma navigazionale cliente

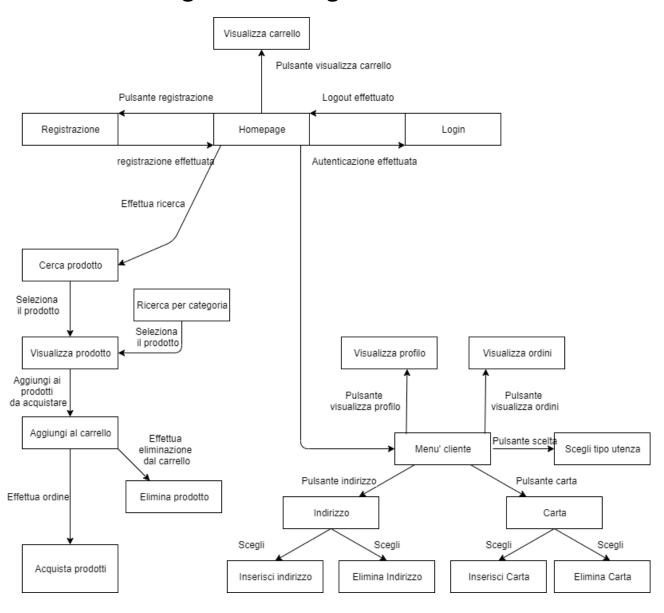


Diagramma navigazionale gestore prodotti

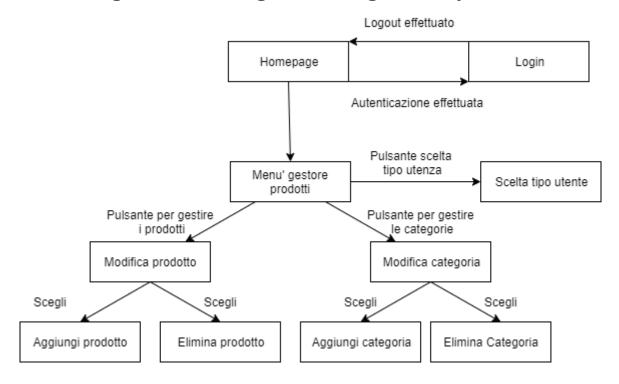


Diagramma navigazionale gestore

