新建一个工程，空场景，只有一个按钮，点击按钮展示全屏弹窗，该弹窗展示宝箱和特效，点击宝箱后飞金币动画。

要求：

1，展示一个紫色宝箱和对应的特效，注意特效层级。

2，点击购买按钮，从宝箱出飞出一堆金币，飞向顶部的金币位置，金币飞到目的位置时，数字对应变化，金币效果参考视频。

3，可重复购买，且飞出的金币数量和购买的金币数量有关，最大15个金币飞出。

购买金币数=购买次数\*5;