1、Hierarchy结构：

画布：

button：进入之后有一个按钮，点击可以实现跳转

panel，是弹窗的显示，其中包含dailyselection标头和滚动栏

滚动栏包含content分行，里面填充自己的做的prefab

2、项目中需要制作一个prefab，对卡片进行制作

3、代码：大致使用3个类

wind实现点击按钮弹窗，并对生成的商品栏数量和锁栏的使用

simplJs实现对商品的显示，对json文件的读取

Grid实现对商品栏生成对应数量的商品栏

