**unity-test1**

界面结构拆分

主要分为两个界面，进入场景显示开始按钮，另一个为动态加载的界面。

共一个预制物体ShopItem，在每个预制物体上挂载ShopItem脚本，外界获取其组件并对其属性进行修改。

代码结构

ShopItem类，即每个实例化出来的商品，控制展示的图片，名字等。

JsonShopData类，挂载在Scroll View上，功能为使用Simple Json读取Json数据，见识过数据以集合的方式存储起来，供其他脚本使用数据。

StartPanel 监听开始界面按钮点击事件。

CreateShopItem类：根据数据解析得到的数据，以遍历的方式动态创建新歌预制物体，每个预制物体通过setdate的方式给各个属性赋值。

