

3DS 黑匣子

3DS 格式转 CIA 教程 gba 转 gbaVC 教程 FBI 注入还原教程

编写:3DS 黑匣子教程修改组

3DS 黑匣子 QQ 交流群: 532333237

更新时间: 2017年6月20日

3DS 格式转 CIA 教程

- 1) 拷贝要转换的.3DS 文件到 SD 卡你能找到的位置
- 2) 进入 G9 找到你要转换的文件(多个文件一起转应该可以按 L 键都标记上)
- 3) 按 A 键打开要转换的.3DS 文件, 依次选择 TMD file options...--Build CIA from file, 等待进度条完成, 转好的.CIA 文件在 SD 卡 gm9out 文件夹中
- 4) 进入 3DS 桌面用 FBI 等 CIA 安装工具安装.CIA 文件

FBI 注入与还原

- 1. 拷贝 FBI.cia 到 SD 卡你能找到的位置,开机进入 G9
- 2. 依次点击[0:] SDCARD -> cia -> FBI.cia -> CIA image options... -> Mount image to drive -> xxxxxx.app -> NCCH image options -> Inject to H&S -> SysNAND H&S Inject (有虚拟系统才有此选项)->按 A 键解锁 SysNAND (lvl1)
- 3. 输入屏幕下方提示的按键指令后按 A 键继续 , 完成后按 Start 键重启 3DS
- 4. 还原方法: 进入 G9, 按 Home 键, 依次选择 More-Restore H&S, 按 A 解锁 SysNAND(IvI1), 输入下屏提示按键指令后按 A 键完成还原

LUma3DS 8.0 及以上 HBL 安装 FBI

- 1. 下载 FBI 安装工具,解压后将 FBI 安装工具文件夹内所有文件拷贝到 SD 卡根目录
- 2. 进入 3DS 桌面打开音乐播放器,同时按 L+下+Select 键进入 Rosalina menu
- 3. 依次选择 Miscellaneous options Switch the hb. title to the current app
- 4. 按三次 B 键退出 Rosalina menu,按 Home 键退出后按 X 键关闭音乐播放器
- 5. 再次打开音乐播放器,如成功将进入到 HBL,在 HBL 中选择 FBI 进入
- 6. 依次选择 SD CIA FBI.cia,点击 Install 安装 FBI,完成后按 Home 键退出 HBL 2/6

gba 转 gbaVC 教程

本教程特别感谢 1.0 的大力协助,本次教程转换全程使用电脑操作

教程使用工具: Ultimate GBA VC Injector for 3DS 1.6b

下载链接: http://pan.baidu.com/s/1eRNVGGy 密码: proj

1. 点击 Open GBA File 选择你需要转换的 GBA 游戏,完成后点击 next step

Ultimate GBA VC Injector for 3DS		_		\times
Step 1. Rom file selection				
Welcome to Ultimate GBA VC Injector for 3DS. This program is a tool for "converting" a Gameb Just follow the steps. Enjoy! Open GBA File Open GBA File Open GBA File Open GBA File Save Type 4MB (32 mbit) 8MB (64 mbit) 16MB (128 mbit) 16MB (128 mbit) 32MB (256 mbit) None	e-made GBA VC CIA (must be decrypted!)	for examp		
ROM file: 1357 - 逆轉裁判3.gba	B	step (ic	on and n	ame)
File: 1357 - 逆轉裁判3.gba				

2. 根据图片所示输入游戏相关信息带入封面图案,完成后点击 next step



3. 点击导入上屏图标图案,完成后选择下一步

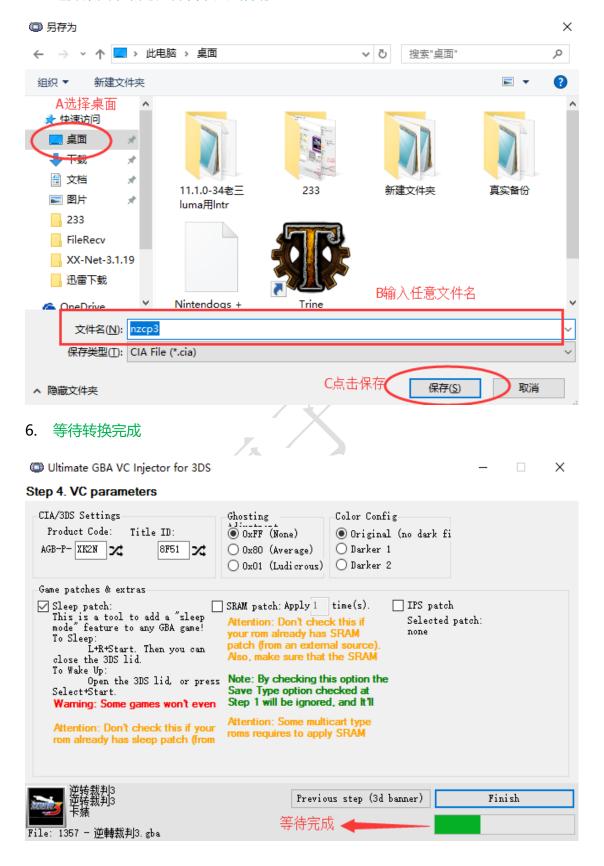


Previous step (3d banner)

Finish

File: 1357 - 逆轉裁判3.gba

5. 选择桌面,填写文件名,点击保存



7. 弹窗出现,选择否



桌面找到相应 CIA 拷贝到 SD 卡内用 FBI 安装即可游戏

如打开黑屏或报错,请至群文件-其他相关中下载 R4 报错解决方案根据自己机型安装