









```
graph TD
    subgraph 软件
        A[确认位置正确，游戏状态与“当前位置Seed”一致-P3]
        B[将当前游戏状态对应的seed输入“当前位置”  
重点提醒：为了防止偏差请做好上一步]
        C[记录完成所有步骤后的位置  
及时清出父母：  
目标帧数+取蛋消耗那行  
否则：+取蛋消耗+1]
        D[输入目标的“父母信息”]
        E[输入“目标个体”信息]
        F[确认“其他”]
        G[“检索”寻找目标帧位置]
        H[将目标帧位置输入  
“连续孵化列表”-“目标帧数”]
        I[在“个体检索”  
输入刷帧的“父母信息”]
        J[确认“个体检索”与“连续孵化列表”  
的Seed一致]
        K[点“连续孵化列表”-“计算”]
    end

    subgraph SM
        L[孵化目标完成]
        M(换上想要父母  
领蛋)
        N(按软件提示拒蛋数  
拒蛋)
        O(孵化)
        P(按软件提示领蛋数  
领蛋)
        Q(放入刷帧父母)
    end

    A --> B
    B --> C
    C --> D
    D --> E
    E --> F
    F --> G
    G --> H
    H --> I
    I --> J
    J --> K
    K --> Q
    Q --> P
    P --> O
    O --> N
    N --> M
    M --> L

    D -.->|确认父母信息| M
    I -.->|确认父母信息| M
    K -.->|确认连续孵化结果| O
    O -.->|确认连续孵化结果| N
    M -.->|确认父母信息| C
    Q -.->|确认连续孵化结果| O
```

软件侧流程：

- 确认位置正确，游戏状态与“当前位置Seed”一致-P3
- 将当前游戏状态对应的seed输入“当前位置”  
重点提醒：为了防止偏差请做好上一步
- 记录完成所有步骤后的位置  
及时清出父母：  
目标帧数+取蛋消耗那行  
否则：+取蛋消耗+1
- 输入目标的“父母信息”
- 输入“目标个体”信息
- 确认“其他”
- “检索”寻找目标帧位置
- 将目标帧位置输入  
“连续孵化列表”-“目标帧数”
- 在“个体检索”  
输入刷帧的“父母信息”
- 确认“个体检索”与“连续孵化列表”  
的Seed一致
- 点“连续孵化列表”-“计算”

SM侧流程：

- 孵化目标完成
- 换上想要父母  
领蛋
- 按软件提示拒蛋数  
拒蛋
- 孵化
- 按软件提示领蛋数  
领蛋
- 放入刷帧父母

辅助信息与提示：

- 捷径：“选项”-“导入试闪配置”  
(一方红线 一方不带 性别比7:1  
取消筛选 仅显示异色)
- 一般都是根据闪帧的结果  
以及自己已有蛋种  
反复调节个体 道具等信息  
注意：输入父母时不要弄错 异国 道具性  
别比等
- 获得TSV  
并异语言闪符有其一  
才能预测闪
- 捷径：右击目标帧-  
“将帧数设为目标”
- 捷径：“选项”-“快速刷帧父母”  
(一对异国鲤鱼 一方红线 一方不带  
如果百变x鲤鱼请自行勾上百变)
- 捷径：右击-  
“将Seed输入连续孵化列表”
- 实际用到  
两套父母  
切勿将信  
息弄错
- 捷径：右击目标帧-  
“将领取该蛋后的Seed输入当前位置”
- 确认父母信息
- 注：保存点有余地  
不熟悉请反复确认位置
- 选做  
强力推荐检查其中几个  
确保信息无误
- 注：按本教程的理解来  
确认位置不会有差  
核对连续孵化结果很重要
- 推荐：异国 鲤鱼  
一方红线 一方不带  
异国百变x鲤鱼会慢10%

