大家好，我是果酱，今天给大家讲讲raid模块如何使用。

1. 工具准备
2. 下载最新版pkhex，无论是吧内置顶还是官网的都可以。
3. 下载PKHeX\_Raid\_Plugin.dll插件，github自己搜一下，下载最新版（当前为1.4b，为我向作者反馈bug后，作者修正的）。然后在pkhex所在文件夹里建一个plugins文件夹，把插件放入。
4. 根据你的系统下载z3，下载最新版（github插件的说明里有链接，当前是4.8.7）。解压后，将Microsoft.Z3.dll放入plugins文件夹，将libz3.dll，Microsoft.Z3.dll一起放在pkhex同一文件夹。其他内容不需要。
5. 真白大佬总结的全部巢穴内精灵数据表，微博是jerryglc，自己去下。

第2和第3步做完报错，打不开pkhex的，我也解决不了。

1. 使用过程
2. 根据数据表选中目标精灵，进入游戏找到对应的巢穴，投入许愿星，退出游戏，备份存档。
3. Pkhex打开存档，打开工具-display raids，根据图片上的红点找到对应的巢穴，有的红点位置不准，可以通过巢穴内精灵及查看raid界面的isactive项结果是否为true综合确定。
4. 选中对应巢穴后，点击raid calculator按钮，进入seed计算步骤。
5. Spcieces选择对应精灵，个体值可以选择，性格可选，特性可选，性别可选，闪光方式可选。选择的条件越苛刻，计算时间越长，请结合自身计算机配置量力而行。计算出结果后，下方列表内出现精灵信息框，复制最后的seed字符串。
6. 回到raid模块，找到对应的巢穴编号，开始改变巢穴数据。

Hash位置，不用动，我也不知道干嘛的（手动捂脸）。

Seed位置，把刚才的计算结果填入。

Stars位置，0-4代表1-5星。

randroll位置，0-99为精灵对应值，对应巢穴内精灵的分布百分比，且符合顺序。下文实例中详解。

Dentype位置，0-2代表未激活的、红色光柱、紫色光柱。输入1，点下isactive，结果变为true；输入2，isactive，israre结果都变为true。也可以通过israre选项改变。

Flags位置，2以上皆为限时up坑，一般选2即可。也可以通过isevent选项改变。

修改完，点save保存，切忌点activate all！！！切忌点activate all！！！切忌点activate all！！！

1. 再打开display raids，小界面找到巢穴，你会发现，已经改好了。
2. 存档备份回机器，进入游戏，坑已变。
3. 修改实例

以修改3星CJJ巴大蝶为例（非限时up），步骤如下：

1. 通过分布表得知CJJ巴大蝶在紫光的den3或den9，这里选den9。
2. 游戏来的den9面前，分布表中的煦丽草原C，扔入许愿星，出现光柱，备份出存档，display raids选den9，计算seed。
3. 打开raid模块，选den9；seed填入；stars选2；isactive，israre为true；isevent为falase。
4. 最关键的randroll环节来了，通过分布表可知den9的3星紫色光柱cjj巴大蝶出现概率为10%且位于3星精灵列表最后，那么90-99皆为巴大蝶。如果想在这个巢穴里抓以欧路普，观察3星出现概率为20%且位于3星精灵倒数第2位，因为最后的巴大蝶占据了90-99，以欧路普就为70-89。其他精灵依次类推，up精灵分布比例顺序未总结，但原理一致。
5. 注意事项
6. 通关存档只有3星以上巢穴。
7. activate all是激活所有巢穴，点了，存档爆炸。
8. 可以同时激活多个紫色光柱，这部分不确定是否有检测机制。理论上，游戏里自然生成的巢穴也是可以修改的。
9. 还存在一些其他小技巧，请自行挖掘，但不要滥用某些技巧，虽然他们合法，但是不合理。
10. 给普通玩家的提示

这个方法一经公布，相信会打消很多普通玩家开车的积极性。但是，这个开车方法只有法师玩家在破解联网的前提下才能实现，且精灵数据100%符合乱数规则。我这里希望普通玩家不要忘记初心，按自己的玩法玩下去。同时请擦亮眼睛，因为99.9999999%的巢穴直接出品的成品精灵，都是这么来的，无论他怎么吹自己是欧皇都不要上车，以免引发心里的芥蒂。

老规矩，感谢看我唠叨这么多，88各位。