

### Лабораторная работа №3

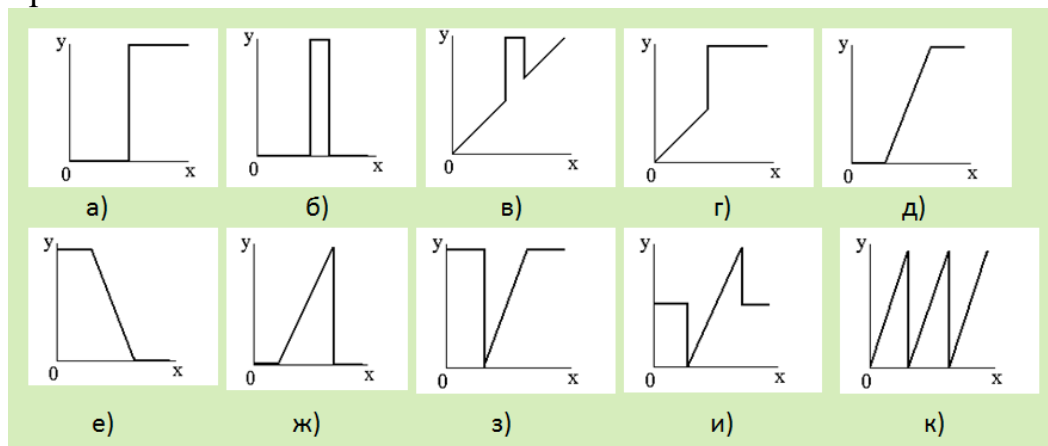
Создать программу с пользовательским интерфейсом, в которой доступны следующие функции:

1. чтение изображения
2. вывод изображения на экран
3. преобразование из RGB в Gray
4. аффинные преобразования (перемещение; масштабирование; поворот; сдвиг)
5. вывод преобразованного изображения на экран
6. вывод каждого канала изображения на экран
7. сохранение преобразованного изображения в заданной директории
8. сохранение каждого канала изображения в заданной директории

### Лабораторная работа №4

Создать программу с пользовательским интерфейсом, в которой доступны следующие функции:

1. чтение изображения
2. вывод изображения на экран
3. реализация функции препарирующие изображения для следующих характеристик



4. реализация функции фильтра Гаусса с возможностью задания маски и основных параметров
5. реализация детектора границ Канни с возможностью задания маски и основных параметров
6. построения гистограмм изображений (исходных и преобразованных)
7. вывод преобразованного изображения и его гистограммы на экран
8. сохранение преобразованного изображения в заданной директории