Оглавление

Часто задаваемые вопросы (ЧаВо)	1
Окно «Приветствие»	2
Вкладка «Работа с файлами» (основная)	2
Вкладка «Работа с устройством» (скрытая)	5
Вкладка «Справочник устройств» (скрытая)	7
Окно «Внести производителя, модель»	8

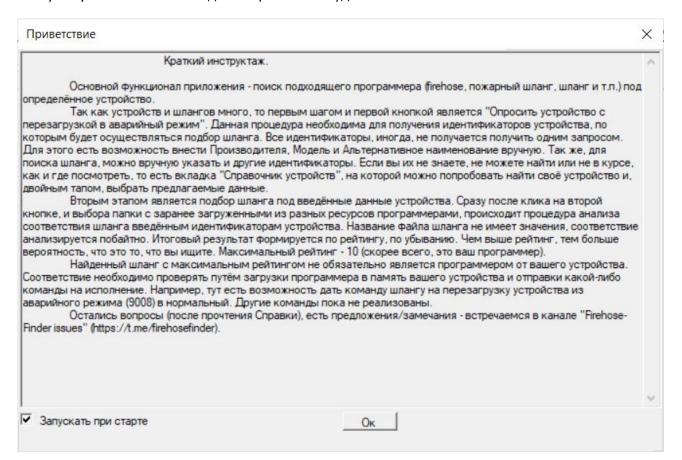
Часто задаваемые вопросы (ЧаВо)

- 1. q. Как формируется рейтинг файла в папке с программерами?
 - а. Файлы с рейтингом 0 не являются исполняемыми файлами, и в них не осуществляется поиск сертификатов. Рейтинг 1 у файла ELF (ELE), BIN, MBN. Это могут быть любые файлы прошивки (программеры, xbl, apps и т.п.). К рейтингу добавляется 1, если SWID (идентификатор программного обеспечения) начинается с 3 (это признак загрузчика для аварийного режима Firehose programmer), ещё +1 балл к рейтингу, если совпадают идентификаторы у модели телефона, указанного в поле поиска, и в сертификате программера. Также к рейтингу добавляется 1, если совпадает производитель и ещё 1, если процессор. Совпадение хеш-суммы корневого сертификата добавляет сразу 5 баллов к рейтингу. Чем выше рейтинг файла (программера), тем выше вероятность того, что он подойдёт к телефону, параметры которого введены для поиска. Максимальное значение рейтинга 10 баллов.
- 2. q. Откуда я могу получить идентификаторы своего устройства (HW_ID, OEM_ID, MODEL_ID, OEM_HASH)?
 - а. Автоматически, с вкладки «<u>Работа с файлами</u>», нажав кнопку «Опросить устройство с перезагрузкой в аварийный режим»; вручную, выбрав подходящее устройство на вкладке «<u>Справочник устройств</u>» двойным кликом; используя другие программы для обращения к памяти для запроса идентификаторов: emmcdl с командой -info: QLMCPUInfo; QSaharaServer с командами -с 02(03,07).
- 3. q. Почему некоторые файлы в отчёте выделены красным цветом и имеют подсказку «Файл не является ELF!», «Файл закодирован»?
 - а. Большинство программеров имеют в начале файла код, определяющий принадлежность файла (magic_number). При этом попадаются программеры, у которых, по разным причинам, в шапке применён другой набор байт (маска), и такие файлы системой не идентифицируются, как рабочий программер. Цветом и подсказкой такие файлы выделяются для информирования пользователя о невозможности их использования данной программой (возможно, другое ПО сможет с ними работать).
- 4. q. Куда и кому отправляются, и какие именно, данные с моего устройства?
 - а. Данные отправляются ботом в публичный телеграмм-канал «<u>Firehose Finder issues</u>». Информация из этого канала обрабатывается для изменения/добавления/исправления программы. Вся поступающая информация находится в открытом доступе, любой пользователь Телеграмм может подписаться на этот канал и проконтролировать передачу

информации. Отправляются идентификаторы устройства - процессор, модель, производитель, вендор, успешно подключённый к устройству программер (пока не реализовано). Никакая персональная информация, способная однозначно привязать данные устройства к пользователю, не передаётся.

Окно «Приветствие»

При старте программы открывается окно «Приветствие». Оно сохраняет в программе состояние переключателя «Запускать при старте», и, если нет необходимости в постоянном запуске этого окна при старте программы, то галку можно снять. При необходимости вернуться к этому окну можно зайти в «Вид» и открыть его оттуда.

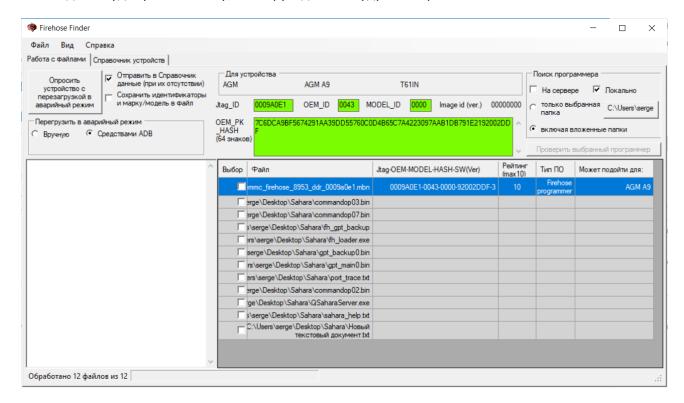


Вкладка «Работа с файлами» (основная)

Основная вкладка для работы с программой — «Работа с файлами». Она всегда активна. Базовый функционал — подключить устройство в нормальном режиме (режиме зарядки) и нажать кнопку «Опросить устройство с перезагрузкой в аварийный режим». При такой работе средствами ADB (Android Debug Bridge) запрашиваются идентификаторы устройства из прошивки (производитель, модель, альтернативное имя), устройство автоматически перегружается в аварийный режим, запрашиваются идентификаторы процессора (HW_ID, OEM_ID, MODEL_ID, OEM_PK_HASH), все полученные данные копируются на форму.

Выбором пунктов «Перегрузить в аварийный режим» можно задать автоматический или ручной вариант перезагрузки (средствами ADB не всегда можно произвести перезагрузку в аварийный режим, не все аппараты это поддерживают). Также галками можно выбрать

сохранение данных в файл и отправку данных в Справочник. При сохранении данных в файл необходимо будет указать папку, в которую данные будут скопированы.



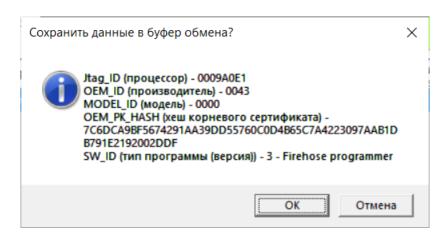
После получения идентификаторов устройство можно отключить и перезагрузить. Обычно выход из аварийного режима осуществляется долгим нажатием на кнопку «Питание» (более 10 секунд).

Когда данные устройства на форме заполнены (в автоматическом или ручном режиме), можно нажать кнопку «Поиск» в группе «Поиск программера» и выбрать путь к папке с коллекцией программеров. Переключателем можно выбрать область поиска:

- «На сервере»;
- «Локально».

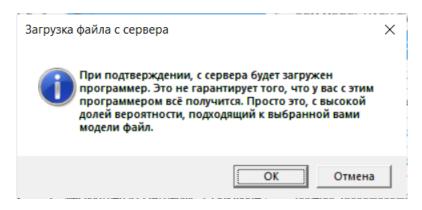
Для области «На сервере» заполненные данные формы являются своего рода фильтром. Таким образом, оставляя поля идентификаторов незаполненными, можно получить полный список программеров, расположенных на сервере. Внесение данных в поля идентификаторов позволяет сократить результаты поиска. Допускается частичное заполнение одного или нескольких полей.

Для области «Локально» анализируется либо «только выбранная папка», либо «включая вложенные папки» — в зависимости от выбранного положения переключателя. Проверяются все файлы, находящиеся в папках. Поиск программера осуществляется не по названию, а по идентификаторам, соответственно имя файла программера для анализа не важно. Каждому проверенному файлу присваивается рейтинг. Сортировка в таблице осуществляется по рейтингу от большего к меньшему. Максимум — 10 (вероятность того, что это нужный программер самая высокая). Двойной тап на выбранном программере позволяет скопировать в буфер обмена информацию об идентификаторах, которые этот программер будет требовать при работе.



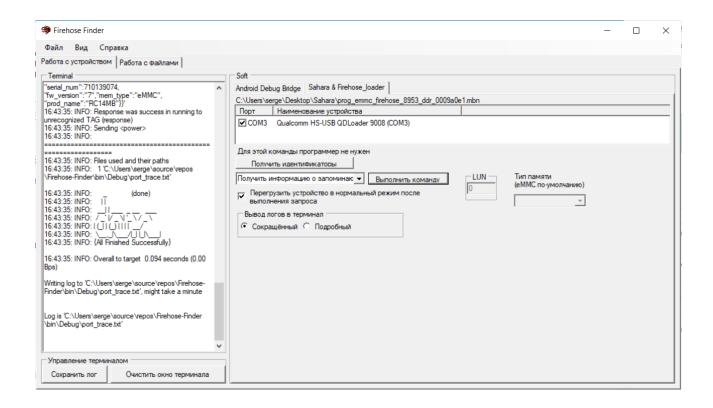
Программер можно проверить, подойдёт ли он для подключённого устройства. Для этого необходимо выбрать программер из проанализированного списка путём проставления галки в начале строки. При этом станет активна кнопка «Проверить выбранный программер».

Если выбранный для проверки программер располагается на сервере, то будет предложено его скачать в локальную папку.



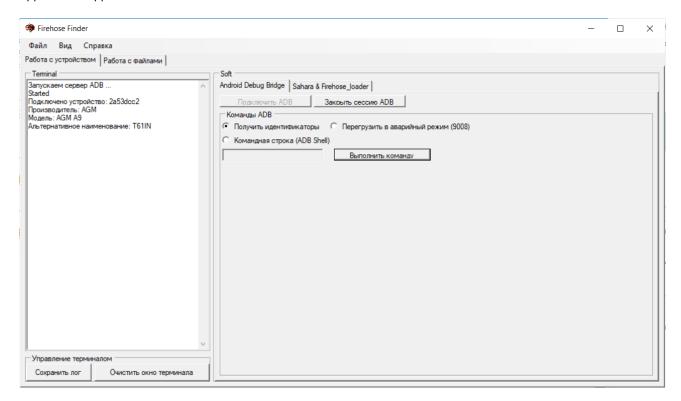
Для проверки программеров, расположенных локально, устройство должно быть перезагружено в аварийный режим (9008) либо вручную, либо программно, со вкладки «Работа с устройством». Если устройство перед этим подключалось для получения идентификаторов, то его надо отключить от компьютера, перезагрузить и заново подключить. Это связано с особенностями протокола «Сахара» (второй раз приветствие для работы по протоколу не отправляется).

Проверка программера заключается в том, что он копируется в память устройства, и ему даётся команда «Получить информацию о запоминающем устройстве» с последующей перезагрузкой устройства из аварийного в нормальный режим или без неё. Задержка выполнения команды перезагрузки устройства в нормальный режим — 10 секунд. Проверить корректность выполнения команд можно по логам в окне терминала. Корректно исполненной командой может считаться перезагруженное устройство в нормальный режим с предоставлением данных хранилища.



Вкладка «Работа с устройством» (скрытая)

Активизировать вкладку можно из меню «Вид». Предназначено для более глубокого управления подключённым устройством. Команды для ADB становятся активными после запуска ADB, необходимо нажать кнопку «Подключить ADB». При успешном старте в логе отмечается серийный номер подключённого устройства. Если подключено более одного устройства или ни одного — выдаётся ошибка.



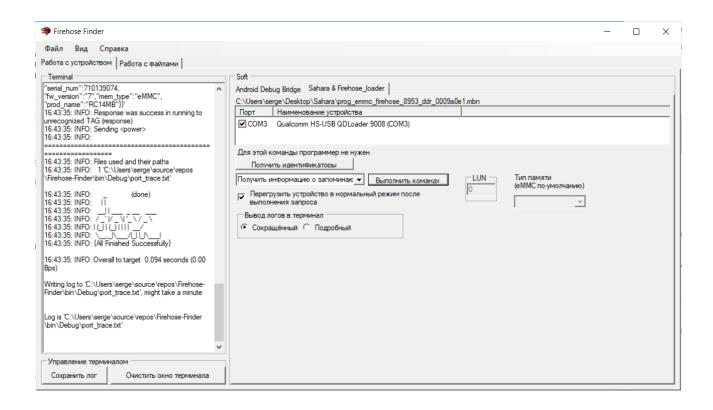
На текущий момент в списке доступно три команды для ADB:

- 1. Перегрузить устройство в аварийный режим. Устройство будет перезагружено в 9008 средствами ADB. Это аналог команды *\$ adb reboot edl* Не все устройства поддерживают эту команду.
- 2. Получить идентификаторы. Запрашиваются свойства устройства из прошивки для заполнения формы. Производитель аналог команды \$ adb shell getprop | grep ro.product.manufacturer Модель аналог команды \$ adb shell getprop | grep ro.product.model Альтернативное наименование аналог команды \$ adb shell getprop | grep ro.product.name Данные автоматически копируются на вкладку «Работа с файлами».
- 3. Командная строка (ADB Shell). При выборе данного пункта станет доступно окно ввода команд. Отправлять команду можно нажатием кнопки или клавишей «Enter». Перед командой adb shell вводить не нужно, только саму команду. Например, для получения списка всех поддерживаемых устройством команд достаточно ввести Is -1 /system/bin или Is -1 /system/xbin

Команды для Sahara становятся активными после перезагрузки устройства в аварийный режим (9008). Порт устройства определяется автоматически, но, при необходимости, также может быть выбран и вручную, из списка доступных сом-портов. На текущий момент доступны две команды:

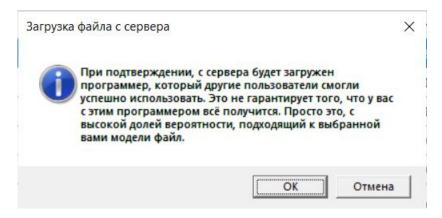
- 1. Получить идентификаторы устройства. Команда выведена на отдельную кнопку. Выполнением команды является заполнение идентификаторов на вкладке «Работа с файлами». Если необходимо выполнить несколько команд для Сахары, то устройство необходимо перезагрузить, т.к. программа ждёт по протоколу от устройства данные «приветствие», а оно отправляется при первичном подключении устройства в режиме 9008. Программно сброс протокола пока не реализован.
- Получить информацию о запоминающем устройстве (storage info). Запоминающее устройство может иметь несколько логических дисков. Для типа «EMMC» их обычно 4 (boot0, boot1, userdata, RPMB), при этом увидеть можно только первые три (считать RPMB средствами данного ПО невозможно). Для типа «UFS» может быть больше. Всегда есть диск 0 – обычно, это блок секторов userdata с разделами для Андройд (LUN-0 для UFS), по нему и запрашивается информация по-умолчанию. Есть возможность выбора хранилища (диска). Данные могут быть получены, например, в таком формате «"storage info": {"total blocks":122142720, "block size":512, "page size":512, "mfr id":21, "serial num":710139074, "num physical":3, "fw_version":"7","mem_type":"eMMC", "prod_name":"RC14MB"». Тут видно, что в системе присутствует 3 (три) логических диска. Соответственно запрос к хранилищу можно организовывать для диска 0, диска 1 и диска 2. Внесение других цифр выдаст ошибку исполнения команды в связи с невозможностью обратиться к диску, отсутствующему в системе.

Также поддерживается управление питанием устройства в виде перезагрузки его в нормальный режим. Формирование лога работы команд сделано в виде двух режимов — сокращённый и подробный. Лучше пользоваться сокращённым. В нём достаточно информации для оперативного анализа.

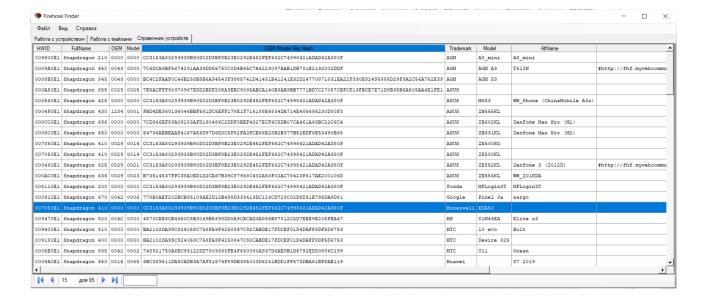


Вкладка «Справочник устройств» (скрытая)

Активизировать вкладку можно из меню «Вид». «Справочник устройств» содержит фильтр «(с программерами)», а также «Полный список». «Справочник устройств (с программерами)» - это данные, которые были получены из открытых источников от пользователей, которые смогли успешно подключить определённый программер к своему определённому устройству. Устройство и программер стали взаимосвязаны, данные об устройстве попали в Справочник, а программер сохранён на сервере. При двойном клике на строке с выбранным устройством произойдёт автозаполнение данных на вкладке «Работа с файлами» и будет предложено загрузить программер с сервера.



В полном списке соответствие программера устройству может оказаться далеко не у всех. Некорректные или отсутствующие данные в «Справочнике устройств», с согласия пользователя (галка на вкладке «<u>Работа с файлами</u>»), отправляются в публичный телеграмм-канал «<u>Firehose-Finder issues</u>» для проверки и внесения корректировок. Добавление данных в «Справочник устройств» происходит обычно с автоматическим обновлением версии релиза (для версий старше 3.1.0.4).



Окно «Внести производителя, модель»

Данное окно предназначено для ручного ввода информации о производителе устройства, его модели и альтернативного наименования. По этим данным будет формироваться «Справочник устройств». Так как не всегда есть возможность получить эти данные в автоматическом режиме, приходится использовать ручной ввод.

Поле «Производитель» - обязательно к заполнению, «Модель» и «Альтернативное наименование» заполнять не обязательно. Производителя устройства можно выбрать из выпадающего списка или ввести своё, если такой производитель в списке отсутствует.

