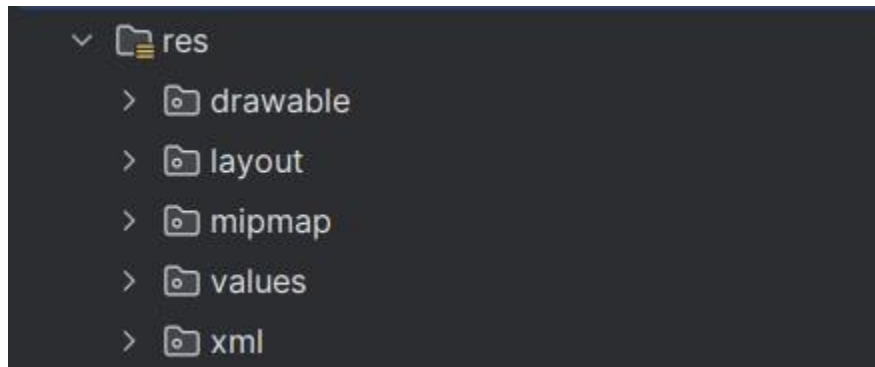


## Практика 1

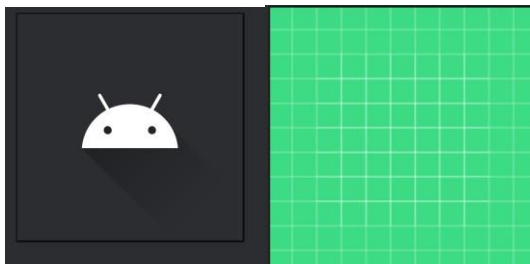
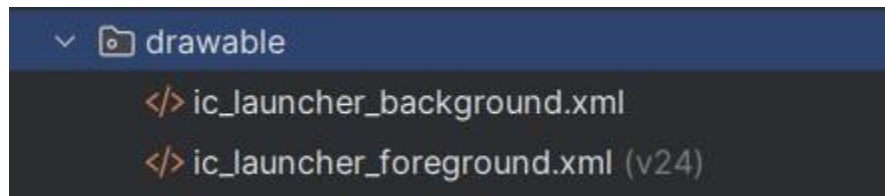
### Задание 1

#### Папка res



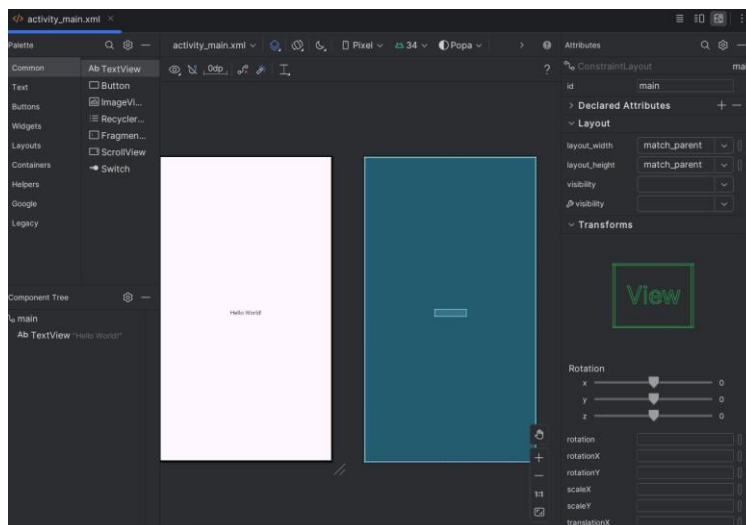
#### Drawable

В этой папке хранятся все рисунки и графические файлы



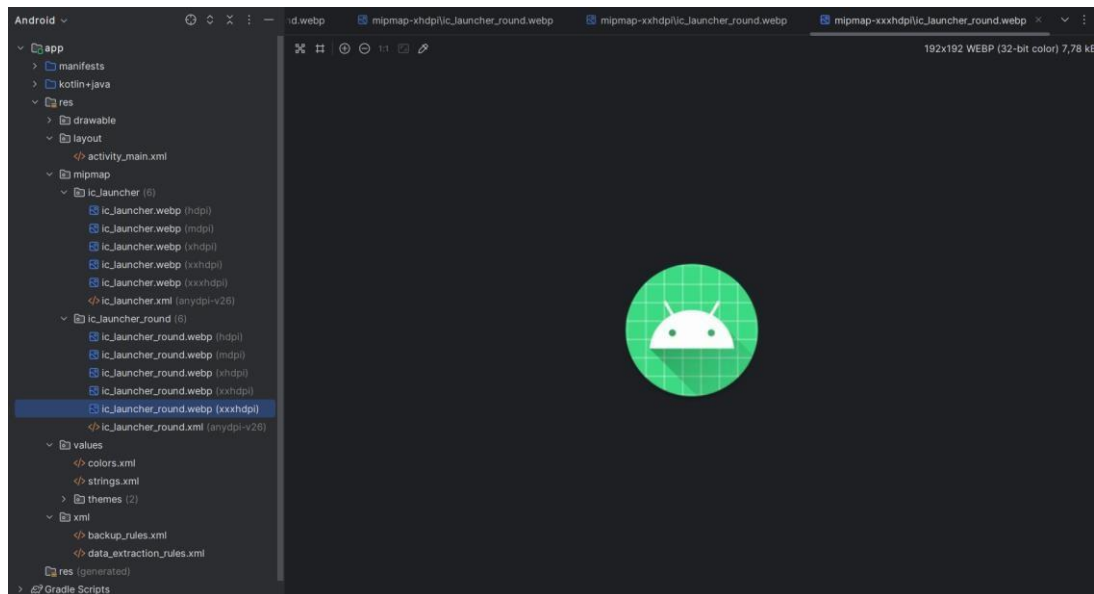
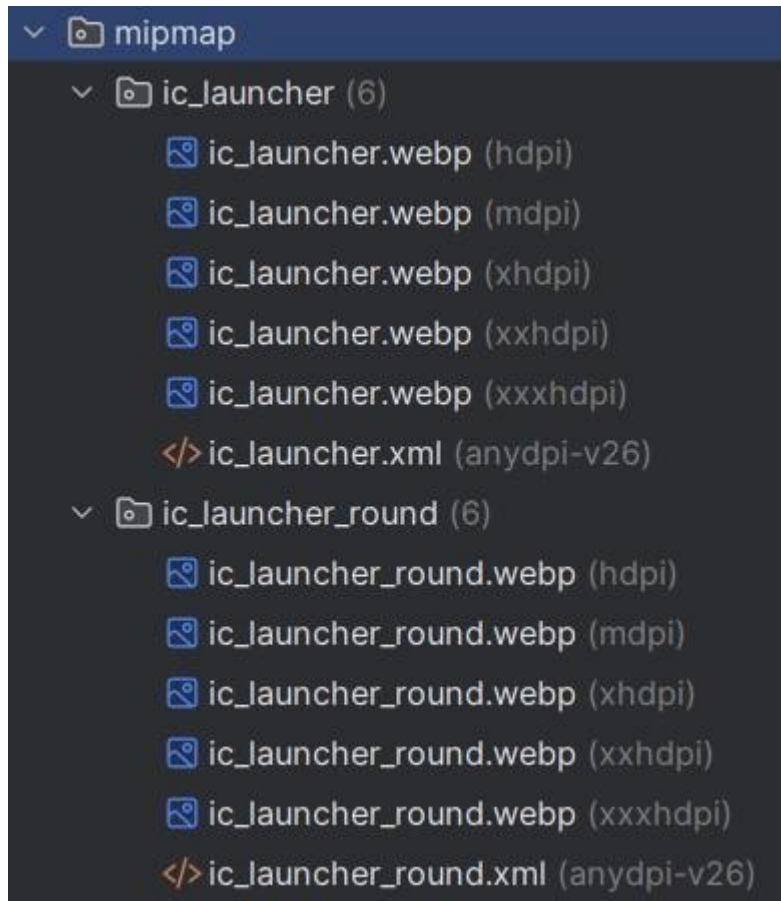
#### Layout

Здесь интерфейс приложения

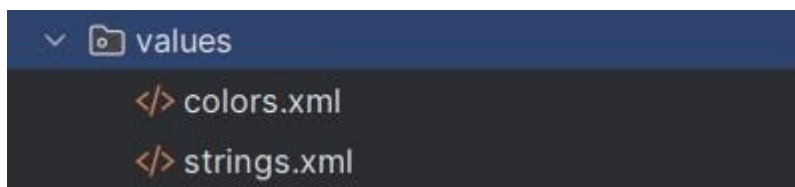


#### Mipmap

Здесь находится иконка приложения в разных разрешениях

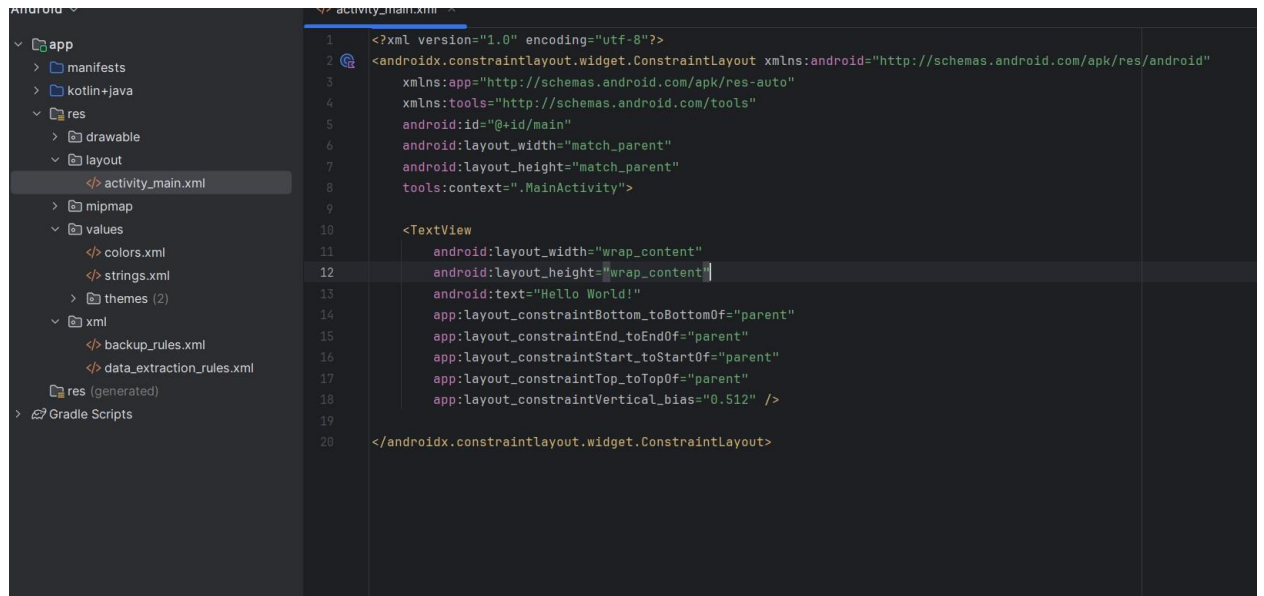


В папке values находится переменные



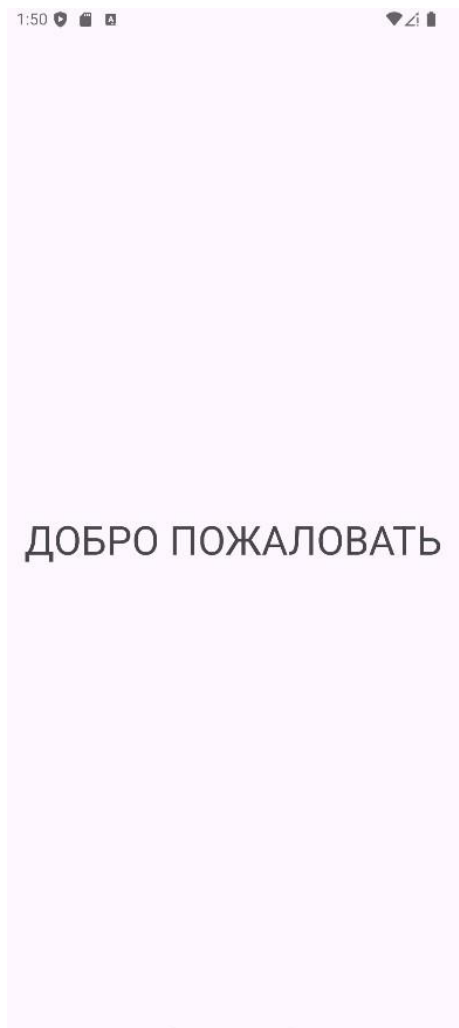
Задание 2

Захожу в activity\_main.xml



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:id="@+id/main"
6     android:layout_width="match_parent"
7     android:layout_height="match_parent"
8     tools:context=".MainActivity">
9
10    <TextView
11        android:layout_width="wrap_content"
12        android:layout_height="wrap_content"
13        android:text="Hello World!"
14        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
15        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
16        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
17        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
18        app:layout_constraintVertical_bias="0.512" />
19
20</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Изменяю код и получаю ответ



Затем добавляю EditText

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ

Введите свое имя

Редактирую надпись и добавляю фон



Лабораторная 2 копирую код и  
добавляю кнопку



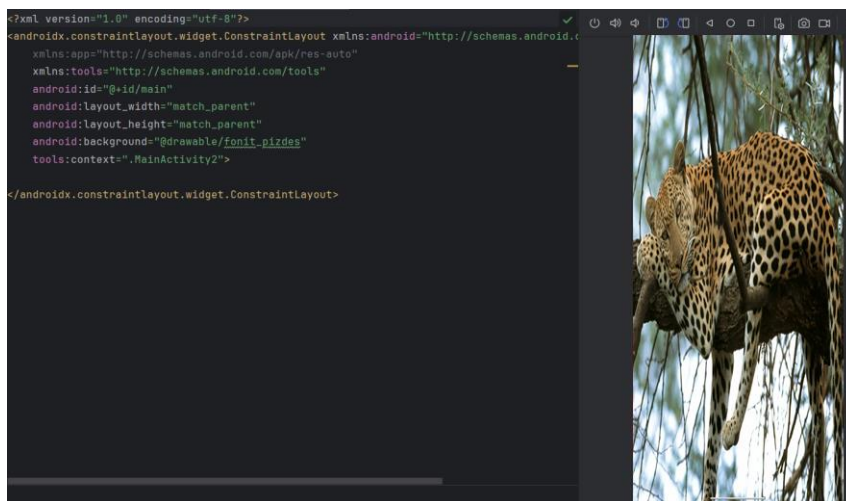
Создаю 2 активность и прописываю код который перенесет на нее

```
package com.example.pora

import android.os.Bundle
import android.widget.TextView
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat

class MainActivity2 : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main2)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }
    }
}
```

И проверяю работоспособность



Лабораторная 3

Предаем в Intent численное значение и значение, введенное пользователем.



```
val editText = findViewById<EditText>(R.id.editText)
val btn:Button = findViewById<Button>(R.id.bt_1)
btn.setOnClickListener {
    val intent = Intent( packageContext: this, MainActivity2::class.java)
    val enteredText = editText.text.toString().trim()
    intent.putExtra( name: "text",enteredText)
    startActivity(intent)
}
```

Затем принимаем значения во второй активности

```
val receivedText = intent.getStringExtra( name: "text")
val textView = findViewById<TextView>(R.id.textView2)
textView.text = receivedText
```

Результат

